VEJA AQUI ANTES OS VAMPIROS DE SOUL REAVER

ação games

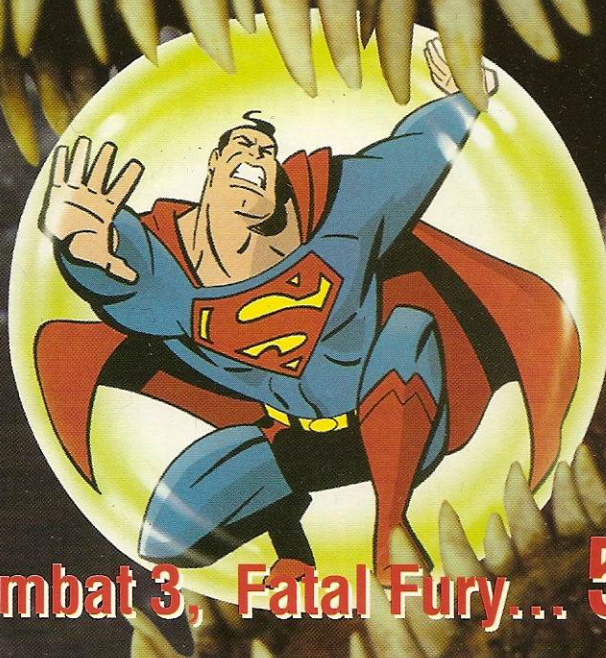
Edição Nº 142
Agosto de 1999 R$ 3,80
3451/1
ISSN 0104-1630

Imperdível!
Você vê o game do ano primeiro aqui

Dino Crisis

Ape Scape é inovador

Arrase nos pegas de Driver

Sobreviva na selva com Tarzan

Jogo do Superman dá pau e não termina

Quake 2, Ace Combat 3, Fatal Fury... 58 jogos!

Índice

Jogos da edição

Dreamcast

Nintendo 64

Playstation

Super NES

Dicas

Dicas GameShark

Conheça os vampiros de Soul Reaver **(página 16)**

Destaques desta edição

Aqui tem Pergunta do mês

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)
Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Nicolino Spina

Diretor Superintendente: Andrés Bruzzone
REDAÇÃO
Editora-Chefe: Noelly Russo
Editora: Mônica Pina
Subeditor: Renato Viliegas
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Humberto Martinez, Ronaldo Testa, Antônio Saraiva, V. Schultz (análise de jogos); Alexandre Luiz Caliman (texto); Cacau Labate, Benê Menotti (diagramação); Louise Schin (fotos); Fernando Gonsales (ilustrações)

APOIO EDITORIAL
Depto.de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerentes de Produto: Sérgio R. Ferreirinho e Cláudio Pucci
Gerente de Produção e Prepress : Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Ariane T. Malta

PUBLICIDADE
Diretor: Moacyr Guimarães
Executivas de Contas: Letícia di Lallo, Sandra Mara Moskovich, Susana Vieira Silva
Coordenadora: Juliana de Moura

ADMINISTRAÇÃO E ASSINATURAS
Gerente: Eliseu Urban

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald.

Bate-papo

OK, vocês venceram!!!
Minha culpa, minha culpa, minha máxima culpa!!! A Pergunta do mês e o Desafio estão de volta.
Só que em cada edição, essas seções vão estar ligadas a uma das reportagens publicadas na revista. Desta vez, a Pergunta do mês está no texto sobre os novos consoles. E o desafio em Metal Gear.
Estamos na boa, manos?
Mas, se eu fosse leitor, ia direto ler a reportagem Soul Reaver... O Azariel está mais, mais... mais vampiresco do que nunca.
Fui.

Noelly

Queridos leitores
Estou aqui, enterrada em centenas de cartas, faxes e e-mails que chegaram à redação. Os elogios foram tantos que nos encheram de vontade para melhorar ainda mais nesta edição.
Ah! Já estava esquecendo de dizer que, depois de tantos pedidos e súplicas para o retorno do Desafio e da Pergunta do mês, convenci a Noelly a voltar atrás.
E aguardem: a camiseta vai ser muito mais maneira.
Um beijão e até o mês que vem.

Érica

E aí, moçadinha, tudo certo?
Já faz um tempinho que "Guerra nas Estrelas" está nos cinemas, mas eu não consigo parar de pensar nesse filmaço! Tanto que resolvi procurar um mestre jedi e trouxe para a redação oito leitores para correr de Podracer. Quase pirei com a bagunça que a molecada aprontou por aqui, mas foi bem bacana. E já que vocês têm a Força, que tal tentar convencer a nossa chefinha a trazer leitores aqui todo o mês? A propósito, a volta da Pergunta do mês e do Desafio foi obra minha. Escrevam !!!

Renato

OÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔÔ!!!
Depois de assistir ao filme no cinema, viva você mesmo as aventuras de Tarzan. O jogo é superdivertido, muito bonito e está repleto de animações que contam toda a história. O game ainda não tem dicas e o desafio é muito bom. Mas, como as férias já acabaram, é hora de trabalhar. E, acreditem, me deu trabalho convencer a chefa a voltar com Pergunta do mês e o Desafio, mas, claro, eu consegui.
Tchau!!!

Ronny

Ação, sem violência! Detonei Quake 2 e não saí por aí atirando nas pessoas em escolas ou algo assim. O jogo tem muito tiro, explosões e coisas do gênero. Mas é só videogame. Vamos mostrar para todos que não somos malucos.
Ah! Depois de um monte de cartas, fax e e-mails eu consegui convencer nosso editora-chefe a voltar com o Desafio e a Pergunta do mês.

Ivan

Pânico geral !! Os dinossauros invadiram a redação !! Quando esta edição estava quase pronta, eles atacaram até a capa da revista. Foi um desafio jurássico (mais difícil do que convencer a Noelly a trazer de volta a Pergunta do mês e Desafio), mas tínhamos que mostrar Dino Crisis para vocês.
Só não fiquem olhando muito: os bichos adoram devorar jogadores de videogame. Corram para conhecer as novidades deste mês e caso fiquem perdidos em uma floresta tropical, mandem uma mensagem pra gente.

Mônica

Fim de semana cheio de dinossauros! Consultei várias vezes o arquivo de fotos atrás de alguma foto desses incríveis animais para fazer uma grande capa para meus amigos leitores de Ação Games.
A pesquisa valeu a pena: a capa ficou nervosa. E, só para confirmar, quem convenceu a poderosa chefe a trazer de volta o Desafio e a Pergunta do mês, fui eu!

Ailton

TOP TEN

Os jogos mais alugados em junho

MEGA E SNES	Saturno e Playstation	Nintendo 64
1 - Donkey Kong 3 - SNES	1 - Silent Hill - PST	1 - Star Wars Racer
2 - Inter. Soccer - SNES/MEGA	2 - Need for Speed 4 - PST	2 - Zelda 64
3 - Super Mario Kart - SNES	3 - Metal Gear Solid - PST	3 - Fifa 99
4 - O Rei Leão - SNES	4 - Marvel vs Street Fighter – Sat	4 - Mario Party
5 - Power Rangers – SNES	5 - Tomb Raider 3 - PST	5 - South Park
6 - Biker Mice – SNES	6 - Gran Turismo - PST	6 - International Soccer 64
7 - Mascara – SNES	7 - King of Fighters 98 - PST	7 - Turok 2
8 - Mortal Kombat 3 – SNES/MEGA	8 - Final Fantasy 7 - PST	8 - Beetle Adventure Racing
9 - NBA Jam – SNES	9 - Syphon Filter - PST	9 - Mario Smash Bros
10 - Battletoads x D. Dragon – SNES	10 - A Bug's Life - PST	10 - Rogue Squadron

Locadoras consultadas: Belo Horizonte - MG- Mega Game, Tel.:(031) 296 7184; Porto Alegre-RS - Espaço Vídeo, Tel.:(051) 311-7999; Rio de Janeiro-RJ - Game Palace, Tel.:(021) 430-7146; Salvador-BA - Kombat Games, Tel.:(071) 255-0977; São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.:(012) 341-7250; São Paulo - SP - ProGames Mooca, Tel.:(011) 591-0039; São Paulo – SP – Blockbuster, Tel.: 0800-172101; Curitiba -PR - Vídeoteka, Tel.:(041) 262 7581

Ops!

Os leitores reclamaram com razão de algumas bobagens publicadas na edição de julho. Aí vão as correções:

→ O Francisco das Chagas Moreira Lima, do Ceará, aponta dois erros:

• A Olimpíada de Sidney (Austrália) vai acontecer no ano 2000 e não no ano 2002, como saiu publicado. O que vai acontecer em 2002 é a Copa do Mundo.

• Houve um erro de digitação na página 40 e a frase saiu errada. O correto seria: "O jogo foi lançado para as duas plataformas, mas chegou primeiro aos computadores, com manual completo totalmente em português".

→ Já o Vinícius Braga de Andrade, da Bahia, escreveu para dizer que publicamos o Tarzan como um jogo para N64, no Índice e para Playstation na reportagem. O game é mesmo para Playstation.

→ Uma lista de leitores contestou a resposta do desafio "Qual os três lutadores que aparecem em todos os jogos da série Street Fighter ? ", publicada na edição 141. A revista considerou certa a resposta Ryu, Sagat e Ken. Na verdade a pergunta estava mal formulada e não especificou que o desafio se referia apenas aos jogos da série Street Fighter e Alpha. Ou seja, os games de outras séries não foram considerados.

Obrigado pelos toques!
Escrevam sempre!

Mande o seu recado

Suas sugestões, comentários e críticas são importantes para aprimorarmos a sua Ação Games. Coloque sempre na sua mensagem o seu nome completo, data de nascimento, endereço com CEP e telefone, se tiver.

Ação Games

Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902 - Caixa Postal 3042 CEP 06220-990 E-mail - agames@.abril.com.br - Fax: (011) 3037-4123

Atendimento ao leitor

As principais dúvidas dos leitores são selecionadas e respondidas na própria revista, na seção Leitores em Ação. A revista não fornece informações sobre futuros lançamentos, dicas, golpes de jogos de luta, estratégias completas ou de pontos específicos de jogos.

Atendimento ao Assinante

Pedidos de assinatura, mudanças de endereço, reclamações sobre entrega.
Favor informar sempre o código de assinante ou nome e endereços completos.
Em São Paulo, tel.: 3990-2112
Nas demais localidades, tel.: (0800) 55-2112

Como adquirir nossas edições anteriores

DINAP

Você pode encomendar até as seis últimas edições lançadas, inclusive as especiais, pelos seus preços atuais de banca, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora de sua cidade ou diretamente à Dinap.

Caixa Postal 2505 - CEP 06053-990
E-mail: dinap.na@abril.com
Internet: http://www.dinap.com.br
Fax: (011) 868-3018 **Tel.:** (011) 810-4800

EDITORA Abril

ação games

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7.221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961
Publicidade: tel. (011) 3037-4074, fax (011) 3037-4427, site:www.publiabril.com.br

ESCRITÓRIOS NO BRASIL

Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (031) 282-0630, fax: (031) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, Mauro Marchi, tel.: (047) 329-3820, telefax: (047) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26.º and., conjs. 2613/2614, CEP 13100-050, Angelo Costi, tel.: (019) 233-7175, telefax: (019) 232-7975
Curitiba: av. Cândido de Abreu, 651, 12.º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (041) 352-2426, fax: (041) 252-7110
Florianópolis: av. Osmar Cunha, 251, 5º and., sl. 503, CEP 88015-100, Francisco Gorgônio, tel.: (048) 222-4709, telefax: (048) 224-6228
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, Simone Ribeiro Couto, telefax: (085) 264-3939
Goiânia: r. 1127, 220, Setor Marista, CEP 74175-060, Rodrigo Rodrigues, tel.: (062) 241-3756, fax: (062) 281-6148
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Luiz A. Nazareth, telefax: (043) 321-4885/325-9649
Porto Alegre: r. Antenor Lemos, 57, 8.º and., sl. 802, Menino Deus, CEP 90850-100, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (051) 231-5899, fax: (051) 231-4857
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15.º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, Marcos T. Perucci, tel: (081) 424-3333, fax: 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 164, CEP 14025-010, Antonio F. Chammas, tel.: (016) 635-9630, fax: (016) 635-9233
Rio de Janeiro: Praia de Botafogo, 501, 1º and., Bl B - Botafogo, CEP 22250-040, tel.: (021) 546-8226, fax: (021) 546-8130
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, Alfredo G. Mota Neto, tel.: (071) 341-4992, fax: (071) 341-1765
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4.º and., sl. 401 Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, Susana Duarte, tel.: (027) 325-3329, fax: (027) 325-9487

ESCRITÓRIOS NO EXTERIOR

Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

INTERESSE GERAL
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE
ECONOMIA E NEGÓCIOS
EXAME • VOCÊ S.A.
AUTOMOBILISMO E TURISMO
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA
ESPORTES
PLACAR
MASCULINAS
PLAYBOY • VIP EXAME
FEMININAS
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA
DECORAÇÃO E ARQUITETURA
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
ARTE & DECORAÇÃO • BONS FLUÍDOS EM CASA
ENTRETENIMENTO
CONTIGO • SHOW BIZZ

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. – Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 142. **Atendimento ao assinante:** Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP. tel.: (011) 3990- 2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Números atrasados:** (mediante disponibilidade de estoque):Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (011) 3990-2200, fax: (011) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo - SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta corrente ou com os cartões de crédito Visa, Mastercard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca.

ANER

Central de Atendimento ao Assinante:
Grande São Paulo: 3990-2112
Demais localidades: 0800-55-2112

IVC

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

Cartas

Novo visu

Sim! Eu levei um susto, pensei que era uma revista especial. Perdão, claro que Ação Games é uma revista especial. Mas eu achei que era um Só Dicas ou algo parecido.

Se eu gostei???? Adorei!!!!

A capa está ótima com o novo visual e por dentro nem se fala.

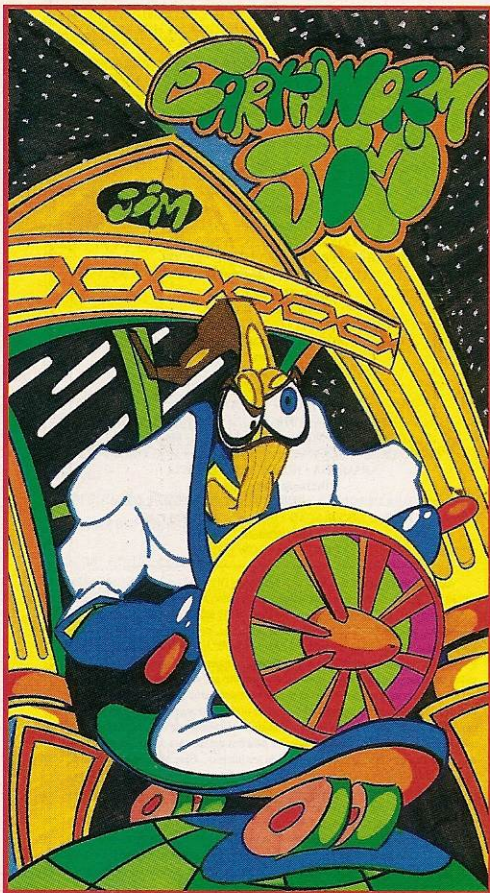
Ah! Gostei daquela foto da Lara Croft que está na edição 141. D+!!

Dica para o pessoal da revista:

"Nunca deixem de ser criativos"

Parabéns a todo pessoal da Ação Games

Mário Nandi Souza
Tubarão – SC

E aí Mário? Como vão as coisas? Obrigado pelos seus elogios. Tomara que você goste também desta edição, que traz ainda mais novidades. Mande sua opinião, falou?

A minhoca super colorida de Robson Padilha Glicério, de São Paulo (SP)

Ação Games D+

Meus parabéns!

A nova Ação Games ficou D+. Deslumbrante, cativante, arrasadora, ótima, viciante, excelente, o máximo.

Será que é bastante? Sou leitor da revista há mais ou menos dois anos. Mas agora eu tenho a assinatura e ficou mais fácil.

Está é a terceira vez que eu escrevo a vocês e até agora nunca tive o prazer de ver minha carta publicada na revista.

Mas sei que logo vocês vão me atender.

Aí vão minhas perguntas:

1. Debulhem ou continuem falando deste que é um dos melhores games de todos do tempos. Estou falando de Final Fantasy 8.

2. Coloquem um pôster em todas as edições.

3. Quero saber de vocês se é preciso desligar o videogame Playstation quando se troca de CD ou simplesmente apertar reset. Qual é o melhor meio para não estragar o videogame?

4. Mudem o nome de detonado para debulhado.

5. Games em ação seria uma seção dos melhores games do momento.

6. Voltem a colocar quadrinhos com a revista.

Um abraço.

João Clímaco Rodrigues Valli
Corrente – PI

Ô loco!! Isto parece mais uma lista de reivindicações !!!

Aí vai a sua resposta !!! Demoramos porque há muitas cartas e nem sempre dá para publicar todas.

Vamos as respostas:

1. O jogo Final Fantasy 8 vai sair em setembro, em inglês. Assim que o game sair vamos fazer um detonado com ele.

2. Olha João, muitos leitores pedem pôsteres e estamos estudando seriamente essa possibilidade, OK?

3. Quando você quer trocar de jogo é preciso desligar o videogame. Se você estiver jogando um game com mais de um CD, uma tela especial vai pedir para mudar de CDs. Aí, abra a tampa do videogame, troque o CD e aperte o botão indicado na tela.

4. Huuum... Você acha mesmo melhor essa mudança?

5. A revista toda traz os melhores games do momento, certo?

6. Sugestão anotada.

Escreva sempre, um abração.

Terry detona um power geiser em Duck King. Desenho de Mário Alencar dos Santos, de Imperatriz (MA)

Tomb Raider 4

Olha só, eu estava esperando outro desafio. Mas como mudança da revista ficou radical eu até esqueci.

Gostei muito da Edição 141, ficou o máximo! Vocês também poderiam animar mais a galera que curte Ação Games. Como? Inventando brindes. Fiquem com uma frase que eu fiz:

"O Ministério da Saúde adverte: A vida sem emoção é chata demais. Jogue mais videogame e promova a paz."

Gostaria de saber se tem algum comentário, notícias ou fotos do jogo Tomb Raider 4.

Antônio João Ortiz Filho
Campo Grande – MG

Vamos mandar esta sugestão para o ministro José Serra, que tal?

Muito bem, vamos aos negócios. A deliciosa Lara Croft vai voltar em novembro (se, para variar, os caras não atrasarem). Que Natal, hein? Tomb Raider 4... O nome provisório do jogo é Tomb Raider 4: Last Revelation (a última revelação). Veja mais detalhes e uma das primeiras imagens do jogo na página 12.

O vilão Massacre nos traços de Ranniere Couto dos Anjos, de São Paulo (SP)

Navegando na Internet

Olá pessoal da Ação Games!
Parabéns pela capa e pelo novo visual da revista. O novo logotipo da Ação Games está 10. 10 não, 1000. Muito mais que 1000!!!
Tenho um Playstation e gostaria de comprar um Dreamcast nacional em setembro. Mas minha dúvida é o seguinte: com o Dreamcast eu só posso navegar pela Internet e mandar e receber e-mail ou também posso fazer download de arquivos ou programas. Gostaria de saber também se o Playstation 2 também permitirá a Internet.
Abraços de seu Ultrafã.

Ângelo Eugênio da Silva
Belo Horizonte – MG

Chun-li, Ryu e Guile ao centro. Nos traços de Samuel Augusto da Silva Gurgel, de Alexandria, (RN)

Como estão as coisas por aí? Jogando muito?
Segundo a Sega americana, com o Dreamcast você pode navegar, receber e enviar seus e-mails e também baixar arquivos compatíveis com o videogame. Você pode, por exemplo, pegar personagens ou carros secretos.
Já a Sony não fez nenhum anúncio oficial sobre modens, mas já avisou que não tem interesse em negociar no mercado de jogos on-line.

Leitor de carteirinha

Olá pessoal da Ação Games, tudo bem? Aqui quem está escrevendo é Márcio, tenho 23 anos. Eu e meu irmão estamos parabenizando a revista pelos seus oito anos de sucesso e esperamos que continuem buscando informações para nós leitores de carteirinha. Isso sem falar no novo visual da revista que ficou 10, matou a pau.
Tenho dois pedidos a fazer: mais informações sobre Metal Gear Solid e Silent Hill, a fase que saiu na edição 138 foi moleza graças a vocês.
Desde já agradeço, valeu e um abraço. Dá-lhe Ação Games!!!!

Márcio Delgado Nogueira
Pelotas – RS

Beleza, Márcio? Sobre o Silent Hill, você pode encontrar o final secreto na edição "Só Dicas" número 11.
Corra atrás da versão Metal Gear Solid VR – Special Edition. Ela tem novas missões de treinamento (são mais de 200 desafios no modo VR). Saiba mais na página 29.

Ação Games
Av. Nações Unidas, 7.221, São Paulo, SP, CEP 05425-902
Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
E-mail - agames@.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4123

B.L.U.E.

Pessoal, desta vez vocês detonaram. Gostei muito do novo visual da revista. Espero que continuem assim.
Olha eu sei que já é ultrapassado, mas gostaria que vocês me mandassem um explicação sobre a tela e os comandos do jogo (B.L.U.E. Legend of Water). Porque eu não encontrei nada referente a ele em nenhuma revista.
Também, se não fosse muito incômodo, queria um pôster da Lara Croft, só com as peças íntimas da mina ... Só para curar um coração apaixonado. Continuem detonando e fazendo uma das melhores revistas do gênero. Vocês não são liquidação, mas são um barato.

Eber Paulo da Costa
Votuporanga – SP

Aqui esta a tela com os comandos do BLUE, que foi publicado na edição 132. Divirta-se!
Ah, a Lara mandou beijos...

Os Controles do Golfinho

Sai em busca de passagens ou interruptores (Switches)

Ajuda a empurrar pedras ou obstáculos mais pesados

Fica parado onde você ordenar. É útil para resolver alguns quebra cabeças

Seguir na frente. É bom para atrair a atenção de algum bicho que persiga Maia

Perguntas? Enroscos? Questões?

Escreva para cá

Resident Evil

Gostaria de saber o login e o password que devo usar no computador do laboratório.

Luís Felipe Santos e Souza
São Gonçalo - RJ

É preciso usar três nomes para acessar o computador e abrir a porta. Anote os nomes e use-os nesta seqüência: John, Ada, Mole.

Qual será o jogo Resident Evil 3, o de Dreamcast ou o de Playstation?

Danilo Scarpeli
Caçapava - SP

Resident Evil 3, também chamado de Resident Evil Nemesis, será lançado para Playstation e deve trazer de volta personagens do primeiro game. Mas o Dreamcast também deve ganhar uma versão, que será Resident Evil Code Veronica., com novos personagens.

Queria que na próxima edição vocês colocassem dicas para o jogo Resident Evil 2 para o Nintendo 64.

Marcelo Sikora
Curitiba - PR

Marcelo, você está muito apressadinho: o game Resident Evil 2 ainda nem foi lançado. Ele está previsto só para novembro. Mas continue ligado: assim que o game aterrissar por aqui, publicaremos todas as dicas e truques.

Mario Party

Eu gostaria de saber como conseguir os mini-games secretos: Bumperball Maze 1, 2 e 3.

Victor Hugo Teruaki Kushiyama
Via Internet

Vitor, confira as dicas para habilitar os jogos secretos:

Bumperball Maze 1 - Termine o jogo na MiniGame Islands.

Bumperball Maze 2 - Grave seu recorde nas corridas de kart (Slot Car Derby 1 e 2)

Bumper Maze 3 - Grave seu recorde na Bumperball 1 e 2 . Confira mais dicas na edição nº 139 de Ação Games, que tem uma matéria completa sobre Mario Party. Você pode pedir edições atrasadas pelo telefone (011) 810 4800 ou pela Internet, no endereço http:// www.dinap.com.br.

Metal Gear e Syphon Filter

1 - Em Metal Gear, o que devemos fazer depois de pegar todos os itens e o cartão do Level 1?

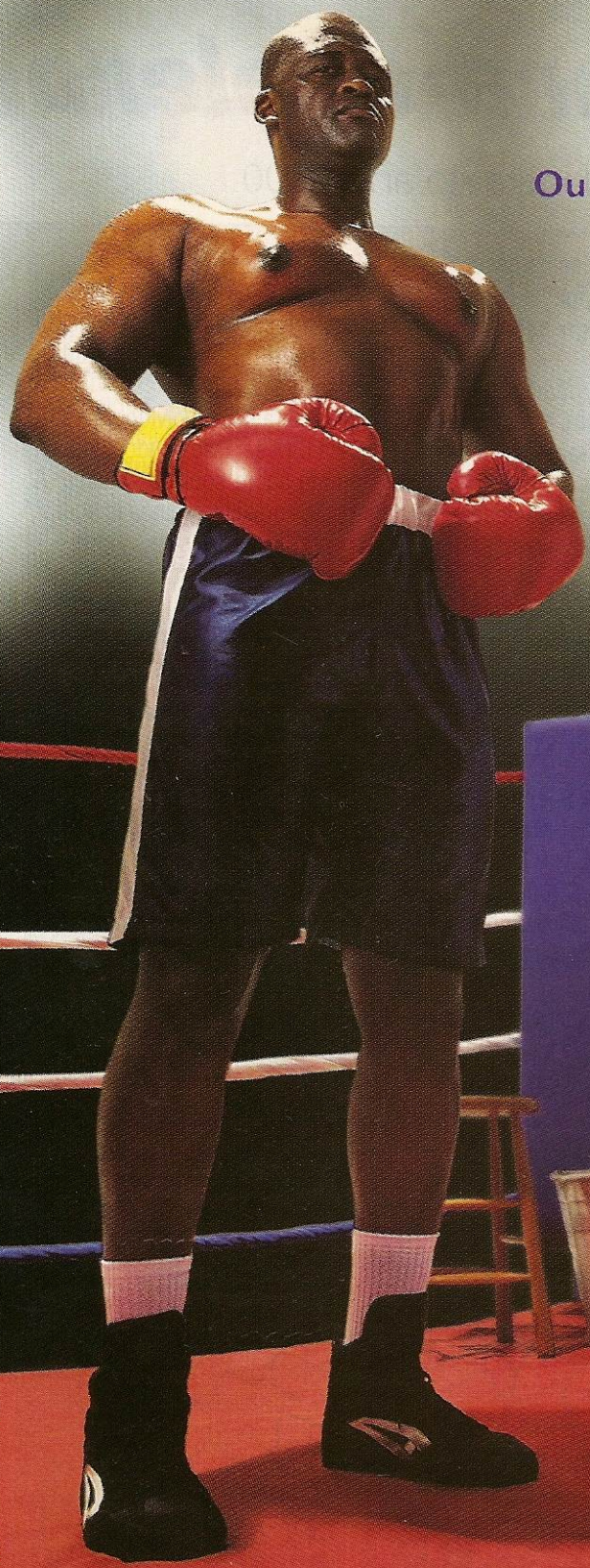
2 - Em Syphon Filter já cumprimos quase todos os objetivos, mas depois que a estação explode, sobra o objetivo de eliminar Rhoemer. Onde ele está?

Leonardo Resende Santos e Abílio Tomaz
Cantagalo - RJ

1- Em Metal Gear, desça no subsolo B2, procure uma parede de cor diferente das outras e use o explosivo C4 para estourá-la. Enfrente o chefe Revolver Ocelot. Vá até a garagem onde está o tanque e, bem na frente da porta trancada, use o comunicador na frequência 140,15 e fale com Meryl. Assim ela vai abrir a porta para você passar para o Level 2.

2 - Em Syphon Filter, Rhoemer está esperando por você na última fase do jogo: o cara é o chefão final e você só vai encontrá-lo depois de detonar inimigos de todas as fases. Se faltam poucos objetivos para cumprir, vocês vão encontrá-lo Logo. Preparem-se...

Não esqueça:
Quando enviar sua carta, fax ou e-mail, escreva sempre seu nome e endereço completos, sua idade e telefone para contato

Ou você come Neston, ou reza pra não errar.
NOVA EMBALAGEM
Nestlé
NESTON
Flocos de Cereais
Trigo Cevada Aveia
NESTON. MIL MANEIRAS. INVENTE UMA.
http://www.nestle.com.br

De volta para o futuro

Prepare-se para acelerar

Nova geração de consoles vai invadir o planeta no ano 2000

Por Renato Viliegas

Vai ser difícil escolherseu novo console. Há 20 anos, o Atari era o sonho de consumo de todo garoto. Hoje, os videogames são mais rápidos do que muitos computadores e produzem imagens que impressionam pelo realismo.

Eles ganharam potência para rodar jogos cada vez melhores, com a sofisticação de trilhas sonoras e gráficos feitos sob consulta de especialistas.

É difícil mesmo acompanhar a evolução tão rápida... Mal apareceram os consoles 8 bits, logo surgiram os 16 bits. E logo após os 32, os 64... E quando você imaginava que a coisa iria esfriar, lá vem uma nova geração: os 128 bits .

Saiba como escolher entre as três opções de novas máquinas.

Dreamcast

O Dreamcast saiu na frente e leva vantagem. Já vendeu mais de um milhão de unidades no Japão e a Sega investe pesado no lançamento nos Estados Unidos, em setembro.

A estratégia de lançar títulos de peso vem dando certo. Mortal Kombat e Resident Evil, por exemplo, logo estarão disponíveis para o console.

O Dreamcast foi desenvolvido em conjunto com a Microsoft, que embutiu um Windows (sistema operacional de 90% dos computadores) no aparelho. Isso facilita o acesso à Internet. Equipado com um modem poderoso, o Dreamcast permite jogar on-line.

Por aqui, o Dreamcast ainda não tem data oficial de lançamento. A Tec Toy, responsável pelos produtos Sega no Brasil, garante que o console chega antes do dia da Criança. O preço ainda não está definido.

Sabe-se que Sonic, Super Speed Racing, Virtua Fighter Tb, Super Monaco GP, Power Stone, House of The Dead, Sega Bass, Sega Rally, NFL 2000, NBA 2000, Soul Calibur, Ready to Rumble e Mortal Kombat Gold acompanharão o lançamento.

A Tec Toy confirmou o lançamento de acessórios, como a pistola para jogar House of the Dead e molinete para Sega Bass.

Dolphin

Claro que a Nintendo não ia ficar de braços cruzados. A empresa anunciou o Dolphin (golfinho, em português), outro console 128 bits.

O Dolphin será desenvolvido em conjunto com a IBM e... Isso é tudo o que foi divulgado até agora sobre o console. A Nintendo não apresentou ainda imagens, protótipo, nomes de possíveis jogos.

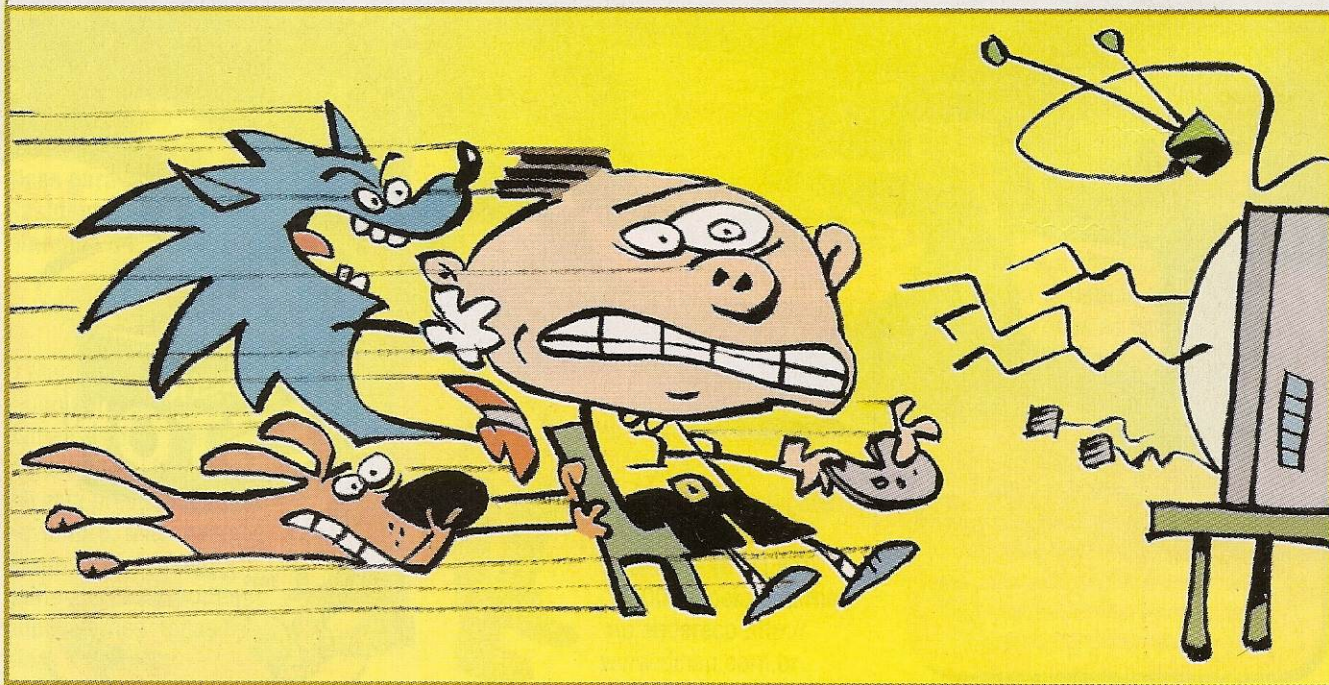
A Nintendo foi cuidadosa em só revelar números que fossem superiores ao Playstation 2: o Dolphin promete ser mais rápido, com 400 Mhz de velocidade, con-

Pergunta do mês

Na sua opinião, qual destes novos consoles vai arrebentar?

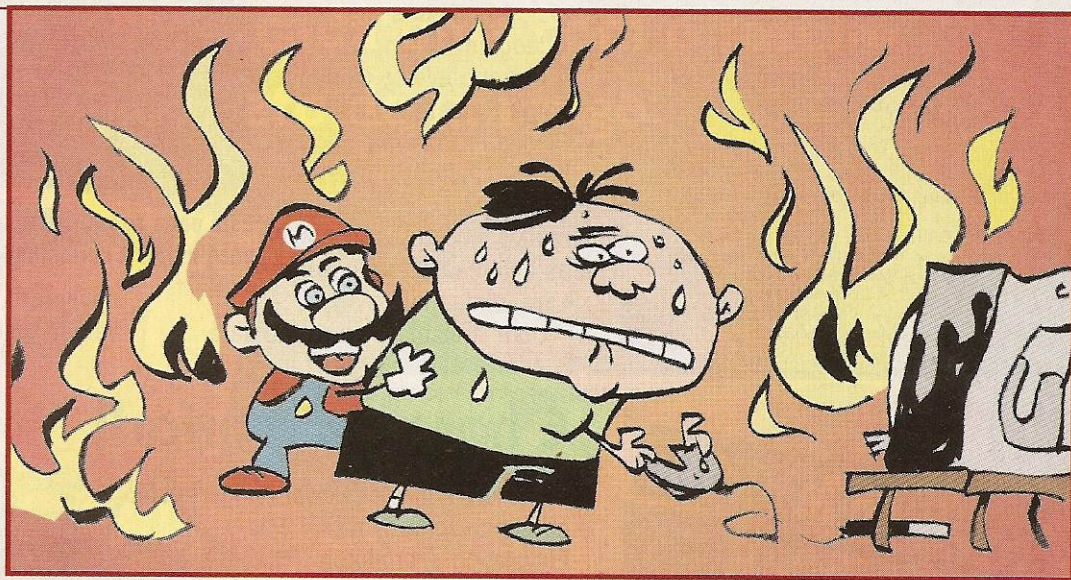
Escreva para Pergunta do Mês - Ação Games
Av. Nações Unidas, 7.221
8º andar - CEP 05425-902
São Paulo - SP

Ou envie sua resposta pela Internet no endereço agames@abril.com.br

Ilustrações Fernando Gonsales

máquinas a 128 bits

tra os já espantosos 300 MHz do console rival.

Ele também deve utilizar a tecnologia DVD, mostrando que o cartucho não deve ser uma mídia compatível com o próximo milênio. Se o console vai ou não permitir acesso a Internet ainda não foi divulgado, mas essa é a tendência.

Um dos trunfos anunciados pelos executivos da Nintendo é o preço. Eles prometem uma máquina poderosa por preço baixo. É ver para crer.

Playstation 2

O sonho da Sony promete ser o pesadelo da Sega: o lançamento do novo Playstation.

A máquina deve ser mesmo poderosa: o chip é inovador e foi desenvolvido em parceria com a Toshiba. Totalmente 128 bits, a máquina será capaz de processar até 75 milhões de polígonos por segundo e o processador terá uma velocidade de 300 MHz. Isso significa uma rapidez impressionante nos jogos e muito realismo nos gráficos. Só para comparar, o Playstation atual tem 33,86 MHz de velocidade e o Dreamcast, 200 MHz.

O console deve usar também o DVD, uma mídia que se assemelha ao CD tradicional, porém com muito mais capacidade de armazenamento. Isso significa muito mais espaço para guardar informações. Em números: um CD normal tem capacidade de 650 Megabytes, contra 4,7 Gigabytes de um DVD. São cerca de sete vezes mais espaço!

O novo console será compatível com o Playstation atual. Acabou a história de jogar os games velhos fora.

Hoje existem mais de 3 mil títulos disponíveis para o console e todos rodarão no novo aparelho, sem nenhum adaptador. Promessa da Sony.

Acessórios, como controles, memory cards e até o Pocket Station, tudo funcionará no Playstation 2.

O novo console também permitirá acesso à Internet, mas não terá um modem embutido. Ele será comercializado separadamente. A máquina terá entrada para 4 controles, como o N64.

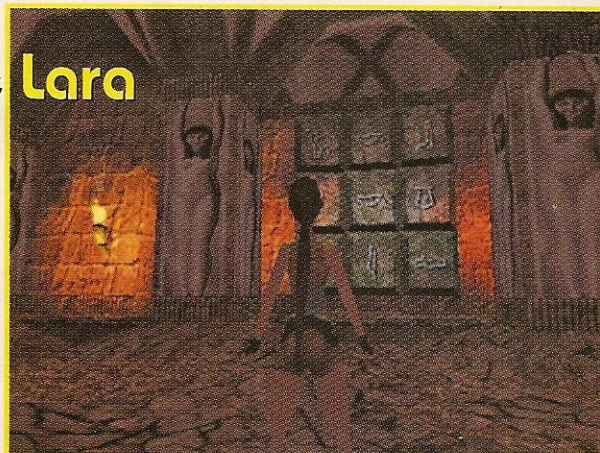
Ninguém sabe ainda como a máquina irá se parecer, mas a Sony promete mostrar um protótipo na Tokyo Game Show, em setembro, no Japão.

Importante: Playstation 2 não é o nome oficial do console ainda, é só um apelido.

Novamente Lara

Os fãs de Lara Croft já podem comemorar. Foi anunciada mais uma sequência do jogo da maior musa dos videogames.

O jogo deve se chamar Tomb Raider IV: Last Revelation (Última Revelação) e seguir o mesmo estilo dos anteriores, com muitas aventuras, desafios alucinantes e a heroína Lara ainda mais realista.

Com lançamento previsto para novembro, o jogo pode ganhar uma versão para o Playstation 2.

Esta pode ser uma das telas do novo jogo, só para você matar a curiosidade

É hora de morfar!!

Demorou, mas os Power Rangers estão chegando ao Nintendo 64 e ao Playstation. A produtora THQ anunciou um contrato que garante a produção de jogos com os heróis pelos próximos cinco anos. O primeiro só é esperado para a metade do ano 2000.

Novo game em português

Yu Yu Hakushô, do Mega Drive, ganhou uma versão em português. O jogo de luta é baseado no desenho de mesmo nome, exibido pela Manchete. No comando de Yusuke e seus amigos você usa movimentos simples e magias para enfrentar vários personagens do desenho.

Dreamcast em liquidação (no Japão, é claro)

A nova política de preços da Sega aumentou as vendas do Dreamcast no Japão. Às vésperas do lançamento do console nos EUA, a Sega baixou o preço da máquina no Japão para o equivalente a US$160 (R$ 272, no câmbio de julho). Resultado: o console simplesmente sumiu das prateleiras.

Além disso: vários jogos também tiveram seus preços reduzidos para preços na faixa de US$ 16 dólares, impulsionando as vendas.

Enquanto isso, nos EUA, o novo console pode ser alugado junto com os jogos, nas locadoras.

Bem que a moda podia pegar por aqui...

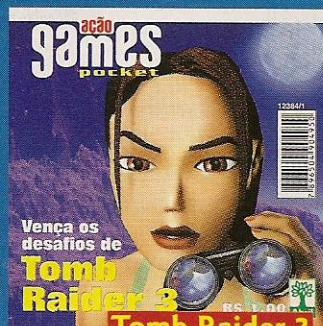
Ação Games Pocket

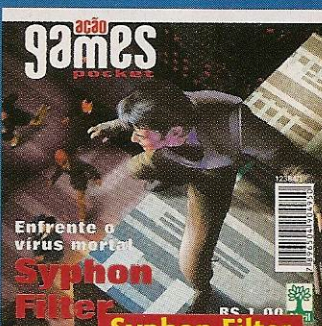
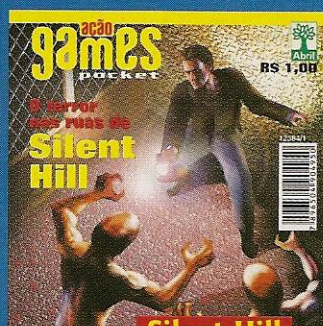
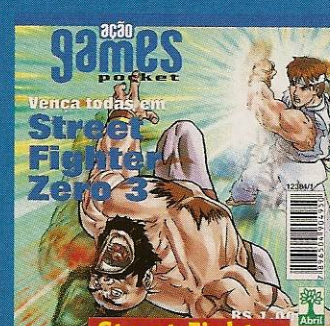
Na medida pra você detonar!

São 6 revistas, cada uma com o roteiro completo de um jogo.

Superpráticas!
Você guarda na caixinha do seu jogo!

Veja só os títulos da coleção:

Parasite Eve

Tomb Raider 3

Metal Gear Solid

Syphon Filter

Silent Hill

Street Fighter Zero 3

E cada revista custa apenas R$ 1,00.

Esta máquina POD dar jogo

Os leitores testam as máquinas de Racer

Por Renato Viliegas

Uma das cenas mais alucinantes do filme "Guerra nas Estrelas - " A Ameaça Fantasma" é a corrida de podracers, veículos estranhos que atingem velocidades estratosféricas. No cinema só um humano é capaz de disputar a prova junto com os alienígenas, o garoto Anakin Skywalker.

Mas você pode ter uma chance. A corrida do cinema virou um jogo superdisputado e no game Star Wars Racer as inscrições estão abertas para outros pilotos humanos (ou quase).

Ação Games convocou uma equipe de feras para testar o jogo no Nintendo 64. Na tarde de 18 de junho, os oito leitores encararam o desafio na sala de testes da revista e provaram que também têm a Força.

A avaliação do jogo foi rigorosa: a média ficou em 5,3. Alguns reclamaram das curvas fechadas, do estilo ou até acharam o game chato. Outros se empolgaram com a disputa. Mas todos curtiram o visual e a velocidade. Veja as impressões dos pilotos e experimente acelerar estas máquinas.

Guilherme "Skywalker" Barbosa, 11

Série - 6ª
Videogames - Super NES e Nintendo 64
Estilo - Futebol e luta
Jogos favoritos - Winning Eleven e Tekken 3
Máquina dos sonhos - BMW Z3
Piloto escolhido - Sebulba
Avaliação - "O jogo é meio enjoativo, eu não compraria. Gostei, mas não fiquei fissurado. Não sou fã de Star Wars. **Nota 5.**"

Alberto "R2D2" Gonçalves, 12

Série - 6ª
Videogame - Playstation
Estilo - Luta, corrida e futebol
Jogos favoritos - Test Drive 5 e Alex Lalas Soccer
Máquina dos sonhos - Ferrari F-50 conversível
Piloto escolhido - Boozie Baranta
Avaliação - "Gostei da velocidade e das naves. Os gráficos são bem reais e bonitos. É bem divertido. **Nota 9,0.**"

Diego "Eddie Gordo" Oliveira, 13

Série - 7ª
Videogame - Playstation
Estilo - Luta e corrida
Jogos favoritos - Tekken 3 e Test Drive 4
Máquina dos sonhos - Ferrari F16
Piloto escolhido - Mars Guo
Avaliação - "Gostei muito da velocidade e dos efeitos das batidas. Se eu tivesse um Nintendo, compraria. **É nota 10.**"

Jorge Carlos "Ryu" Pereira, 14

Série - 8ª
Videogame - Playstation
Estilo - Aventura e luta
Jogos favoritos - Resident Evil 2 e Castlevania: Dracula X
Máquina dos sonhos - Harley-Davidson
Piloto escolhido - Anakin Skywalker
Avaliação - "Tem curvas muito fechadas e é muito rápido. Assim fica difícil pilotar. As curvas tinham que ser mais abertas. Os gráficos são bem detalhados, é muito bonito. **Nota 5,5.**"

Fotomontagens com imagem cedida pela Nintendo e fotos de Louise Schin

Pedro "Akuma" Gomes, 14
Série - 7ª
Videogame - Super NES e Playstation
Estilo - Luta
Jogos favoritos - Street Fighter Vs X-Men
Máquina dos sonhos - Avião caça
Piloto escolhido - Aldar Beedo
Avaliação - "O jogo tem muita ação na pista e realmente mexe com a gente. Parecia difícil, mas quando joguei não achei tanto. É muito rápido. **Nota 10.**"

É brincadeira!!!!

Se você é fã de "Guerra nas Estrelas", vai curtir estas novidades. A gente promete não contar para ninguém que você brinca com bonequinhos

Os personagens do filme se tornaram uma verdadeira febre nos Estados Unidos e desapareceram das prateleiras. Mas não entre em pânico: as naves e bonecos foram lançados no Brasil. Nas lojas de brinquedos os guerreiros jedis podem encontrar também de luz verde, o azul e o poderoso sabre duplo vermelho, usado por Darth Maul.

No filme, Anakin constrói sua própria nave para participar da corrida de pods. Você também pode fazer a sua, com os kits da Lego. Há vários tipos, com peças para montar a nave, cenários e miniaturas de personagens.

Fotos: Divulgação

Murilo "Sub-Zero" Câmara, 14
Série - 8ª
Videogame - Playstation
Estilo - Futebol
Jogos favoritos - Fifa 99
Máquina dos sonhos - Dodge Viper
Piloto escolhido - Ark "Bumpy" Roose
Avaliação - "Não gosto de jogos assim, prefiro os mais reais. Só gostei do visual. **Nota 5.**"

Thiago "Solid Snake" Ferreira,14
Série - 8ª
Videogame - Playstation
Estilo - RPG e corrida
Jogos favoritos - Final Fantasy Tatics e Metal Gear Solid
Máquina dos sonhos - Avião caça F-15 Eagle
Piloto escolhido - Anakin Skywalker
Avaliação - "É meio fácil. Os carrinho são muito rápidos e as pistas têm muitas curvas. Em algumas horas é ruim para virar. É muito futurista. Eu prefiro games de carros. Lembra um pouco F-Zero e Wipeout. **Nota 7,5.**"

Piero "Han Solo" Chiaretti, 11
Série - 5ª
Videogame - Super NES, Mega Drive, Nintendo 64, Saturno e Sega CD
Estilo - RPG e luta
Jogos favoritos – Zelda
Máquina dos sonhos – X-Wing
Piloto escolhido – Sebulba
Avaliação - "Gostei muito porque sou fã de Star Wars. Assisti a todos os filmes e gosto de tudo da série. Já tenho o game, jogo bastante e não enjôo. É bem rápido e bonito. **Nota 8,5.**"

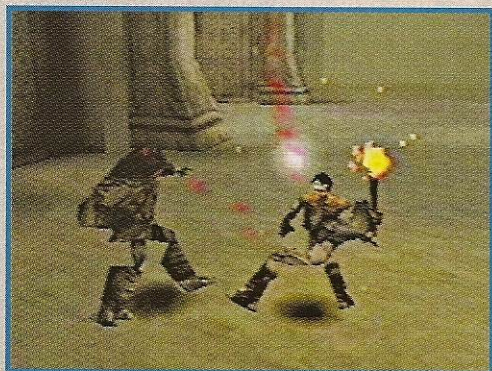
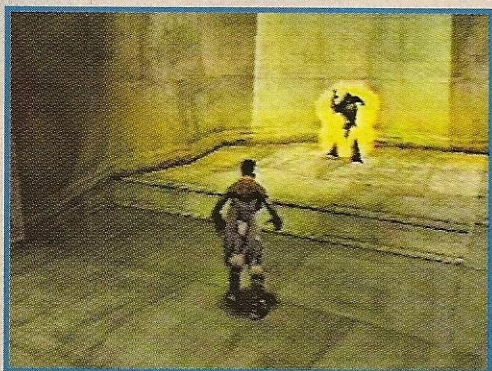
Star Wars - Racer

Ação Corrida

Fabricante ■ Lucas Arts

Gráficos	9,5
Som	10
Jogabilidade	10
Diversão	10
Nota final	9,8

Duelo nas tr

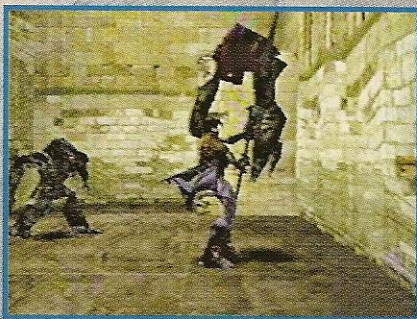
Em Soul Reaver - Legacy of Kain, mestre e aprendiz se encontram em confronto, com roteiro interessante e jogabilidade fácil

Tochas, lanças, vasos e outros objetos que estão espalhados pelos cenários podem ser usados como armas

É impossível vencer só na pancada. Explore as fraquezas do inimigo: use água, fogo, espetos ou luz solar

Lord Kain é o mestre do mundo da escuridão e o inimigo de Azariel

Após ser traído e executado por seus irmãos, o vampiro Azariel é salvo por uma entidade chamada Ancião. Em troca de sua nova vida, ele terá de enfrentar Kain, seu mestre no mundo da escuridão. Sua sede de vingança não tem limites.

E a expectativa por este novo jogo de aventura também não. Previsto para agosto, ele ganhou uma versão beta, ainda incompleta, distribuída para testes antes do lançamento. A equipe de Ação Games testou essa versão e você vai conhecer tudo sobre o jogo, antes mesmo de ele aparecer nas lojas.

Legacy of Kain - Soul Reaver tem tudo para arrebentar e ser um dos jogos mais importantes do ano.

A história é complexa, envolvente e cheia de suspense (veja tudo no "Diário de um Vampiro").

Após derrotar um vampiro, se tiver uma arma, aperte ▲ e dê um fatality

Fique atento aos blocos escondidos pelas fases. Aperte ■ para movê-los

Você se aventura pelo obscuro mundo dos chupadores de sangue, percorre as ruínas de seu antigo lar, procura segredos em sombrios cenários medievais e enfrenta legiões de seres malignos.

A jogabilidade é uma das melhores entre os games 3D e os comandos são fáceis e rápidos. Como anjo da morte, você conta com poderes especiais e habilidades para encarar os desafios.

Não há fases, mas uma história linear, com dificuldade moderada. Há muitas escaladas, pulos, lutas e alguns quebra-cabeças que você consegue resolver sem grandes problemas.

Nesse clima de suspense e mistério, mais difícil do que vencer os inimigos, é parar de jogar.

Comandos

X - Pular
● - Sugar almas
■ - Ação
▲ - Agarrar inimigo
R1 - Caminhar
L1 - Agachar-se
R2/L2 - Mover câmera
Start - Opções
Select - Magias

Movimentos especiais

De frente para o perigo - Em combate, segure R1 e fique de frente para o inimigo
Planar - Aperte X durante o pulo
Super salto - Segure L1 e aperte X

Controle de armas

▲ - Mira automática
L1 + ▲ - Arremessar
■ - Tomar item
L1 + ■ - Colocar item no chão

Diário do vampiro

Descubra os segredos de Azariel

"Mil anos se passaram desde que Lorde Kain fixou sua capital nas ruínas dos Pilares e começou a conquistar o mundo.

Seu primeiro ato foi recrutar soldados para formar um exército. Inicialmente ,ele tomou seis almas e com elas criou seus tenentes. Eu, Azariel, era uma delas.

Como prova de lealdade, reunimos almas e formamos seis legiões de vampiros, prontas para saquear o mundo de Nosgoth.

A destruição dos reinos humanos era inevitável. Depois de cem anos, a humanidade estava dominada. Era o momento de mudar o mundo de acordo com nossas vontades e necessidades. Éramos o Conselho e Kain, nosso mestre.

Escravos construíram enormes fornos, para encher o céu de fumaça e proteger a Terra dos efeitos venenosos do Sol. Jamais se viu tanta beleza.

Quando amadurecemos, nossos corpos evoluem. Com as mudanças, assumimos o poder e nobreza dos Deuses Escuros. Mas Kain sempre deveria mudar primeiro. Só uma década depois que o mestre experimentasse a mudança, um de nós poderia mudar também.

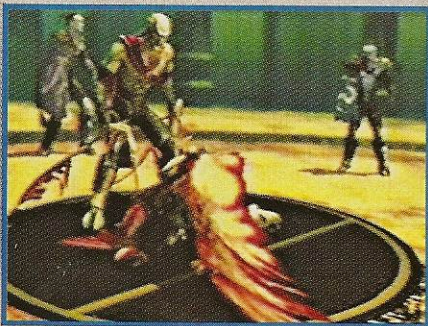
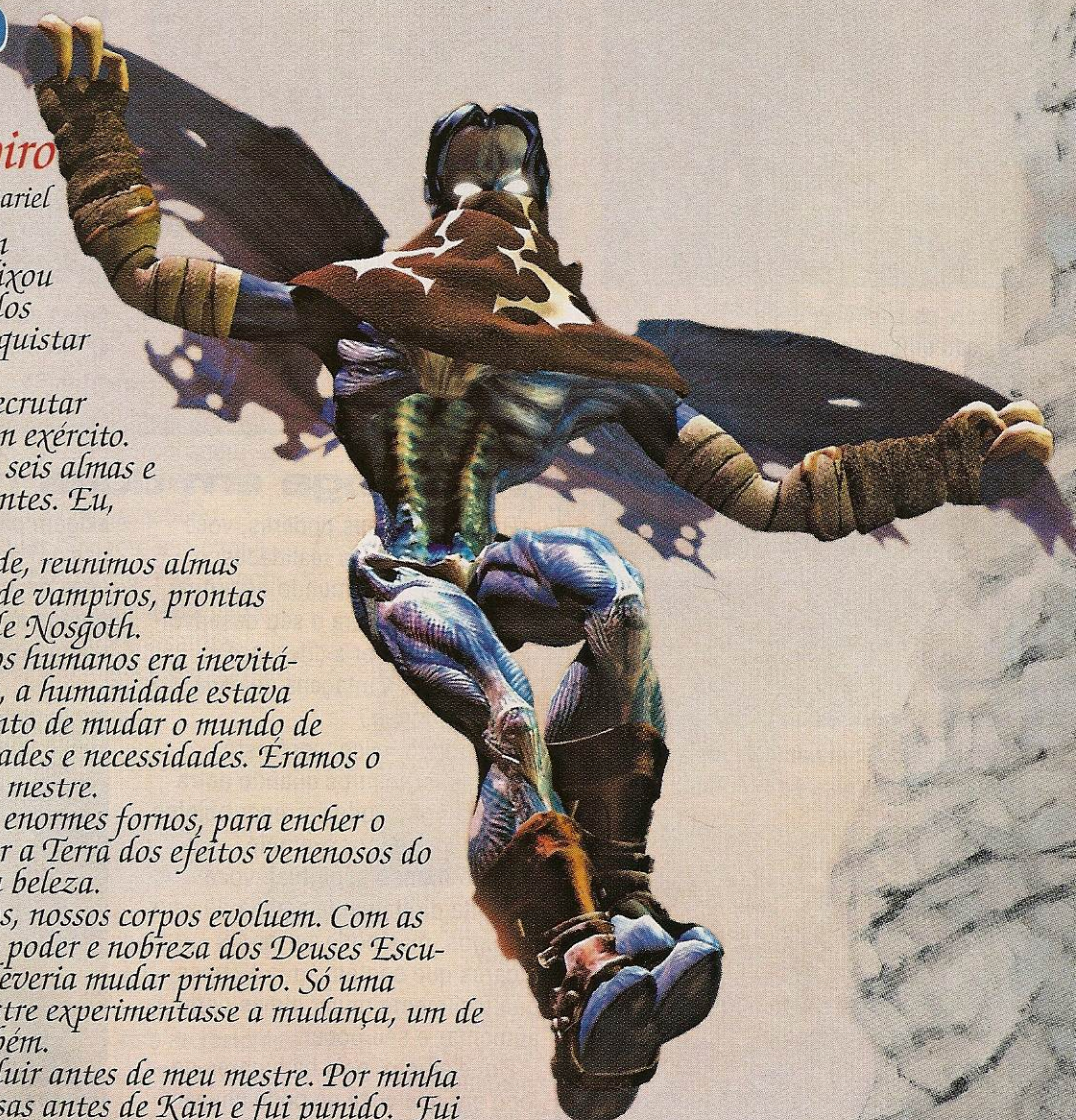
Tive a audácia de evoluir antes de meu mestre. Por minha impertinência, ganhei asas antes de Kain e fui punido. Fui lançado no Lago das Almas Perdidas, a execução tradicional para traidores. Para nós, vampiros, o toque da água significa agonia, ela queima nossa carne .

Ao ser atirado no lago, a dor começou, derretendo, torcendo, queimando, e eu sempre caindo. Foi quando ouvi uma voz. Primitiva, desesperada, que vinha de outro tempo...

Então, conheci uma entidade , o Ancião. Por várias eras ele se alimentou das almas do povo se Nosgoth. Mas o império de Kain acabou com seu alimento e ao longo dos séculos, sua fome cresceu.

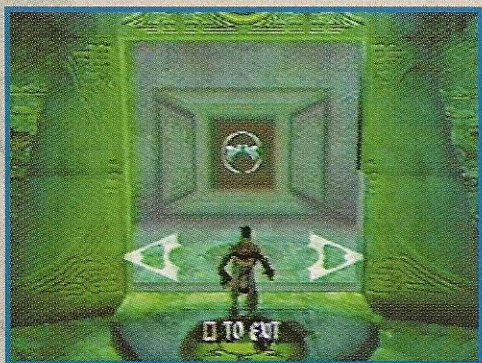
O Ancião me ofereceu a redenção e condições de transitar pelo mundo material em busca de vingança.

Espero ansioso o confronto com Kain... "

Azariel

Kain condena Azariel por sua traição

Legacy of Kain: Soul Reaver

Playstation — Ação

Fabricante ■ Eidos

Gráficos	9,5
Som	9,5
Jogabilidade	10
Diversão	9,5
Nota final	9,6

Decore os símbolos dos portais e quando quiser voltar à estes pontos, use o símbolo correspondente

Você tem habilidades especiais: pule de um lugar alto e aperte X para planar e alcançar outros locais distantes

Antes de chegar até Kain você terá de aventurar-se por templos, castelos e ruínas

A manifestação máxima de seus poderes é esta espada espiritual

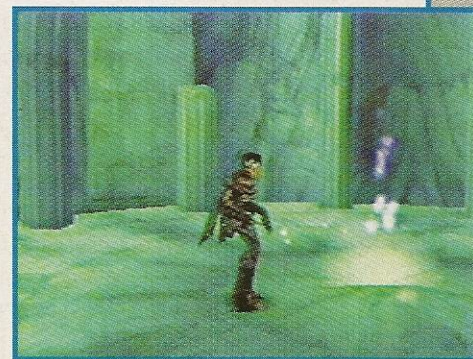
Use magias para ter vantagem sobre os inimigos mais fortes

Você joga em duas realidades

Graças aos seus poderes, você transita entre duas realidades: o mundo físico e o mundo espiritual. É fundamental para o seu desenvolvimento perceber a diferença e aproveitar as vantagens de cada um desses mundos.

No mundo físico, você está sujeito a ferimentos quando entra na água, mas pode carregar objetos e abrir portas, por exemplo.

Já no mundo espiritual, você enfrenta diretamente a alma de seus inimigos, mas pode entrar em lugares que contém água e consegue facilmente reunir almas para aumentar o seu poder.

Fique atento, pois há lugares no jogo em que você só pode chegar no mundo espiritual e outros que exigem passagens pelo mundo físico. Para acessar os dois mundos você deve usar seus poderes em pontos especiais, que funcionam como portais.

Use seus poderes para transitar entre o mundo físico e o mundo espiritual

Você enfrentará todo o tipo de monstros esquisitos no submundo. Cuidado com este, que pode sugar toda sua energia

Fique esperto com os perigosos vampiros que aparecem de repente no chão da masmorra

Um dos poderes extras da espada espiritual é queimar seus inimigos. As outras habilidades você só conquistará com o passar do tempo

Lançamento: Dezembro

Perfect Dark

Ação, da Nintendo/Rare

Com muita ação, desafio e belos gráficos, o game promete destronar Goldeneye como o melhor jogo do gênero para Nintendo 64.

A história se passa em 2023. Você é Joanna Dark, uma agente que deve resgatar um cientista, mas acaba envolvida em uma guerra interplanetária. Para salvar o planeta, você se alia a uma raça alienígena.

Durante as 20 fases do game, você terá pelo menos 40 armas, inclusive uma que permite acertar o adversário através de uma parede.

E se isso já parece bom, saiba que ainda tem mais: no modo multiplayer, você pode literalmente entrar no jogo. É isso mesmo: você joga com um personagem que tem o seu rosto. Para isso é preciso ter um Game Boy, uma Game Boy Camera e um novo acessório chamado Transfer Pak. Basta tirar uma foto sua com a Game Boy Camera e conectá-la no Transfer Pak. O jogo transfere a foto para o cartucho, coloriza e ainda deixa você mudar seu cabelo ou colocar barba e cicatrizes. Pronto, você já tem um personagem que é a sua cara!

Gráficos legais e opção para você usar sua foto no rosto do personagem

Jet Force Gemini

Ação, da Rare

Misturando ação, aventura e estratégia, o jogo promete surpreender com mais de 120 fases e várias zonas secretas. Você controla três personagens: a garotinha Vela, seu irmão gêmeo Juno e o cachorro Lupus. Cada um tem habilidades específicas. Vela é a única que pode nadar, Juno pode andar sobre o fogo e Lupus tem jatos sob suas patas, para fazer pequenos vôos. Com um arsenal de armas futuristas, seu objetivo é defender a Terra da invasão de uma raça de insetos alienígenas.

Lançamento: Setembro

Em cada fase você deve utilizar as habilidades específicas do personagem que está em ação

Lançamento: Novembro

Army Men: Sarge's Heroes

Ação, da 3DO

Este título da série estrelada pelos soldadinhos de plástico é exclusivo para Nintendo. Você controla um sargento do exército verde e deve deter seus inimigos amarelos, que invadiram o mundo real e estão tentando levar alguns utensílios para usá-los como armas. Já imaginou o estrago que uma lente de aumento pode fazer em um bonequinho de plástico?

Os cenários de batalha são variados e divertidos. Você luta em campos abertos, como um deserto ou floresta, e até dentro de uma cozinha ou um banheiro. São 14 missões, com cerca de cinco objetivos em cada uma. Você terá de invadir bases inimigas, eliminar oponentes e até resgatar companheiros aprisionados. O mais divertido deve ser a opção multiplayer, para até quatro jogadores.

O jogo tem missões em todo tipo de cenário

Soul Calibur

Luta, da Namco

Lançamento: Setembro

A continuação de Soul Edge chega aos consoles domésticos em uma versão exclusiva para Dreamcast. A jogabilidade, o visual e a velocidade devem ser ainda melhores que no arcade.

O jogo promete muita ação e pancadaria, com gráficos fantásticos, que exploram toda a capacidade de processamento do console. A movimentação dos personagens será bem realista e você vai poder conferir até as expressões faciais dos lutadores. Serão 17 personagens em 19 cenários, com vários modos de jogo.

Os personagens têm movimentos realistas e até expressões faciais

Soul Calibur deve ter vários modos de luta em em 19 cenários diferentes

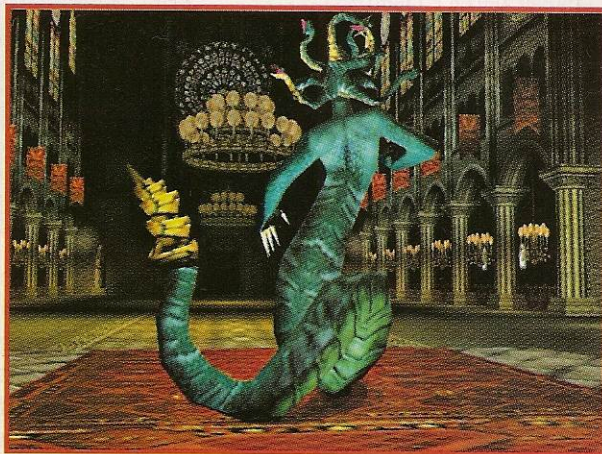
Castlevania: Ressurection

Ação/RPG, da Konami

Lançamento: Dezembro

Invocando forças do inferno, a condessa de Castlevania criou um portal por onde o temível Drácula conseguiu voltar ao nosso mundo. Com a ajuda da condessa, de seu velho amigo Morte e de mais alguns demônios, Drácula planeja sua vitória sobre a raça humana.

Mas a humanidade conta com a proteção do infindável clã Belmont, desta vez representado pela bela Sonya (a estrela de Castlevania Legends, do Game Boy). Armada com chicote e equipada com água benta e crucifixos, ela enfrenta Dracula sem medo.

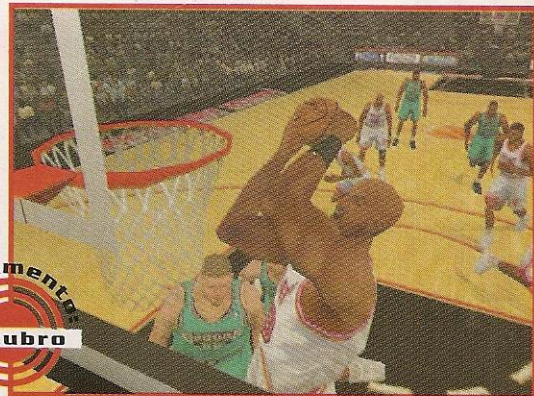
Sere malignos se unem a Drácula para vencer o homem

Com um visual incrível,o jogo é uma viagem a um mundo mágico e repleto de seres fantásticos, que ameaçam a humanidade

NBA 2000

Basquete, da Sega

Lançamento: Outubro

Realismo total na quadra. São mais de 400 jogadores, reproduzidos em todos os detalhes. Você consegue até ver a famosa tatuagem de Super-Homem do Shaquile O'Nell!

Ao lado da quadra, os técnicos gritam instruções e cada um dos 19 ginásios tem sua torcida "personalizada": em Nova York a platéia estará tomada por fãs ardorosos, ao contrário da turma não tão empolgada encontrada em Washington. A torcida inclusive incentiva seu time em momentos de reação e vai embora indignada se você estiver tomando uma lavada!

Competição de verdade e ginásios personalizados

Lançamento: Setembro

Slave Zero
Ação, da Accolade

Você está no comando de uma rebelião e controla robôs gigantescos

Um jogaço de ação com muito tiros e explosões, estrelados por robôs gigantes. A história é típica de desenhos animados: no futuro, o vilão SovKhan comanda toda a população do planeta, graças a uma substância controladora de mentes. Você é o líder de uma rebelião e deve guiar o robô Slave Zero nos treze níveis da aventura, enfrentando os mais diversos adversários, inclusive outros robôs tão grandes e poderosos quanto o seu.

Speed Devils
Corrida, da Ubi Soft

Lançamento: Setembro

Este jogo de corrida promete revolucionar, com pistas para lá de malucas, repletas de atalhos e caminhos alternativos. Serão dez carros, que podem ser incrementados com escudos, turbo e pneus. As batidas danificam os carros e influenciam sua performance. Os cenários são o ponto forte do game, permitindo que você dirija em praticamente qualquer tipo de pista.

Cenários, perfeitos, cheios de atalhos

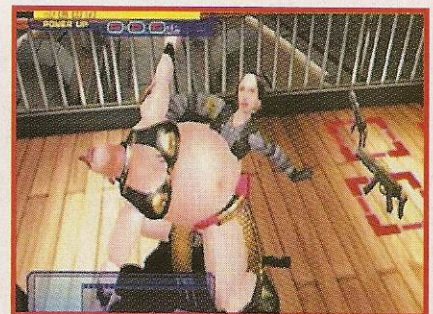
Dirija carros quase reais em diferentes tipos de pistas

Dynamite Cop
Ação, da Sega

Lançamento: Novembro

O jogo segue a linha de Duro de Matar e é considerado uma espécie de continuação do outro game. Você tem de resgatar a filha do presidente de seu país, que está sendo mantida como refém em um navio de luxo. O jogador pode escolher um entre três lutadores, cada um com uma especialidade diferente e sai distribuindo pancadas em quem aparecer na frente.

Durante as lutas você pode usar vários tipos de armas e itens como cadeiras, canos, máquinas de fliperama, peixes. Enfim, tudo que você encontrar serve para espancar os bandidos.

O objetivo é destruir todos os inimigos

Você poderá escolher seu lutador

Não olhe agora, mas tem um

Dino Crisis tem lagartões mais violentos do que os de Spilberg

Por Humberto Martinez

Os mais renomados cientistas do mundo estão desaparecendo. Um grupo especial é montado para investigar um misteriosa ilha, onde os cientistas foram vistos pela última vez.

Resumindo: os tais cientistas viraram o prato principal das feras de Dino Crisis, um jogo que promete deixar os sabres de luz de "Ameaça Fantasma", apagadinhos, apagadinhos...

A história de Dino Crisis não é a das mais originais, é quase um clone de "Parque dos Dinossauros". Mas isso não é cinema e o enredo criado pelo pessoal da Capcom (os mesmos criadores de Resident Evil) é ótimo para o jogo.

Prepare-se para correr

O grupo especial formado pelos agentes Regina, Gail e Rick parte para à caça aos dinos. A partir daí, você controla Regina.

Uma das dificuldades iniciais é que o jogo tem legendas em japonês. Mesmo com narração e diálogos em inglês, dá bastante trabalho descobrir o que é para fazer em muitas situações, mas com um pouco de paciência, é possível avançar no game.

Outro desafio é percorrer toda a ilha onde estão os dinos. Ela é imensa, repleta de trilhas e haja pernas para resolver tantos mistérios e quebra-cabeças.

Para resistir a tantos perigos, Regina tem 30 vidas no total, o que pode parecer muito, mas não é. Os dinos estão em todos os cantos e atacam sem avisar. Quando um deles ataca e ela fica ferida, deixa até rastros de sangue. Quando isso acontecer, procure as malas de medicamentos para curar e fortalecer a heroína.

Você vai perceber também que é quase impossível matar os velociraptors. Eles saltam pelas cercas e se você utilizar armas fracas eles nem caem. Somente usando armas de grosso calibre você terá alguma chance contra eles.

Todos os dinos são inimigos insistentes e perseguem Regina até dentro das salas. As barreiras de energia, que dão choque nos dinos, e algumas armadilhas mortais espalhadas pelos cenários estão entre as formas de garantir sua segurança.

Mas lembre-se de um detalhe: se o velociraptor tomar muitos choques, fica ainda mais zangado e ataca com vontade.

E para tornar sua vida mais difícil, ao contrário de heroínas como Lara Croft, Regina não pula para pegar itens ou fugir. O jeito é correr e atirar.

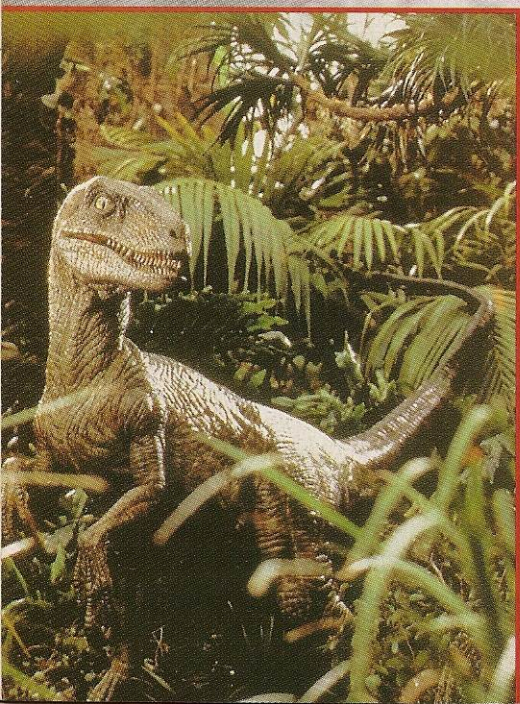



Foto Universal and Amblin

Dino Crisis

Ação

Fabricante ■ Capcom

Gráficos	9,5
Som	9,5
Jogabilidade	10
Diversão	9,5
Nota final	9,6

Foto Sipa Press/A. Boulat

no seu console...

Dá aflição

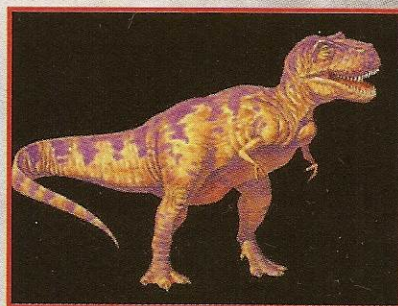
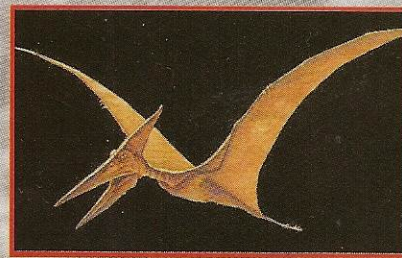
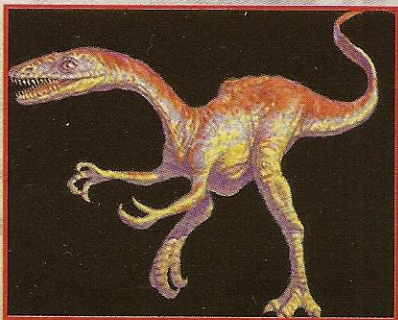
O excesso de sangue e de violência não fazem o sucesso deste game. É claro que ninguém tem medo de ser atacado por um dinossauro de verdade, mas as imagens dos dinossauros devorando os personagens são pesadas demais.

As cenas são muito mais agressivas do que as você pode ver ou já viu em filmes. O realismo que faz de Dino Crisis um grande jogo é o movimento dos bichos e dos personagens.

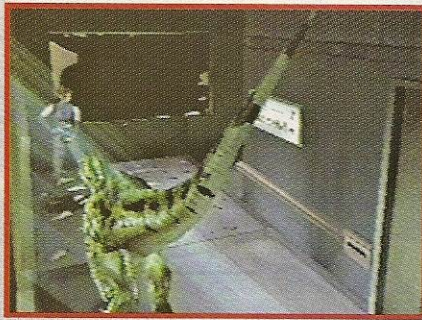
O banho de sangue era dispensável.

Passeio no jardim zoológico

Conheça os dinossauros do jogo

Acredite, Dino Crisis é um susto depois do outro. Você vai pular da cadeira ou derrubar o controle com as aparições surpreendentes destes fósseis ambulantes

Os tiranossauros, por exemplo, têm o péssimo hábito de atravessar as paredes para devorar as pessoas.

A ameaça também vem dos céus: os pterodáctilos vão dar perigosos rasantes sobre sua cabeça.

Os velociraptors arrombam portas e perseguem os personagens, além de dar rabadas muito violentas.

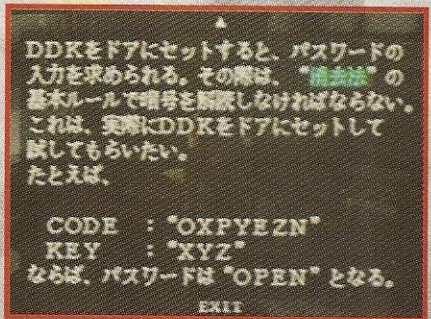
Não serão raras as vezes em que compsognatus aparecerão em bandos para atacar suas vítimas. E não se iluda pelo tamanho: eles provam que a união faz a força.

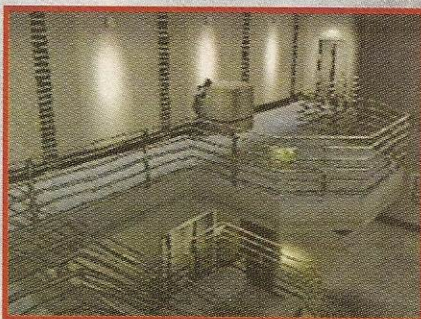
aour

Os velociraptors tem um visual legal, mas são mortais. Enfrente-os apenas com armas de grosso calibre

Os dinos são muito rápidos. Quando for surpreendido por um deles, corra muito, a menos que você tenha uma boa arma

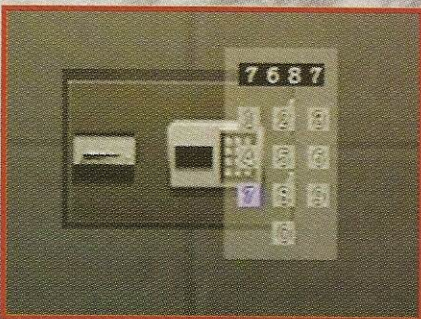
Quando fica muito ferida, Regina deixa rastros de sangue. Use medicamentos para sobreviver aos outros ataques

No caminho você vai encontrar muitas vítimas dos predadores

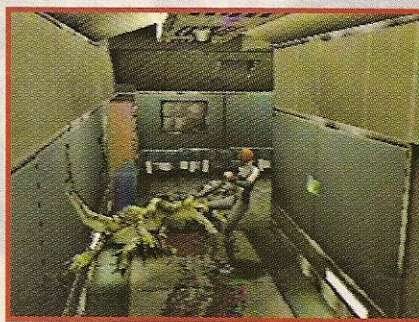
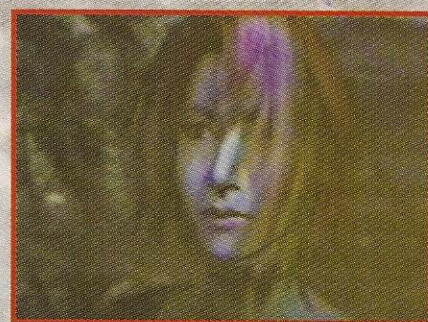
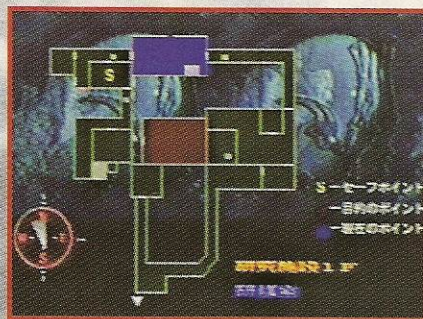
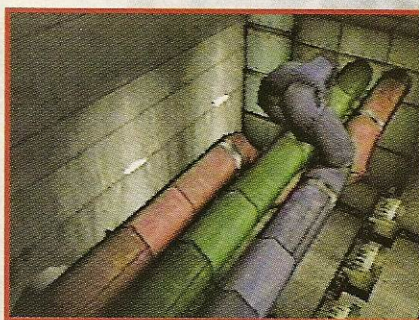
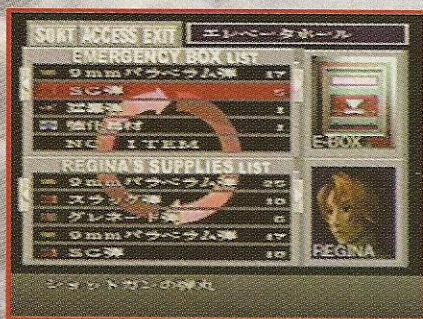
Desça pelo primeiro buraco no duto de ventilação para chegar à sala onde está Rick, seu companheiro de equipe

Apesar dos textos em japonês, fique ligado e leia tudo que encontrar pelo caminho: os elementos mais importantes, como as senhas, aparecem em letras ocidentais

O mais violento de todos os dinos é o tiranossauro: ele pode atravessar as paredes e surgir de repente. Você não sobrevive aos seus ataques

Empurrando blocos e estantes você pode encontrar itens ou passagens secretas

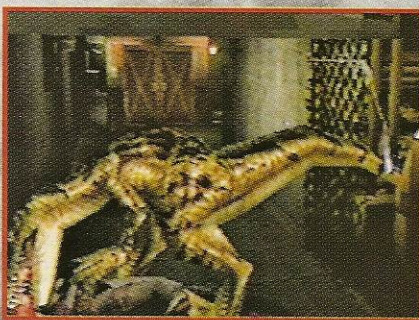
Abra a tela de opções e escolha Mix para misturar medicamentos, aumentando o efeito ou adicionando novos atributos

Organize as válvulas na seguinte sequência (contando da esquerda para a direita): vermelha, roxa, verde e branca. Em seguida, acione o interruptor ao lado para ligar o gerador de energia

Use a senha 0375 para abrir este cofre e encontrar uma chave

Após coletar os disquetes DDK, use a senha "HEAD" no painel ao lado da porta para abri-la

Ao ser encurralado pelo tiranossauro, espere até que ele abra sua boquinha e atire. Quando ele recuar, aproveite para escapar

Mesmo atordoados depois de uma saraivada de balas, os velociraptors podem atacá-lo. Não passe perto deles

Regina é a heroína que você deve levar à salvo até o final do game

O mapa facilita sua missão. A área azul indica onde você está, a área vermelha mostra onde você deve ir e S mostra as salas onde você pode salvar o jogo

Para resolver o quebra-cabeça dos canos, alinhe-os como na foto acima

Assim como em Resident Evil há locais para armazenar os itens

Use o guindaste para movimentar os containers e tirá-los dos seus caminho

Quando você for atacado de surpresa se surgir a palavra "Danger" na tela, aperte desesperadamente os botões do seu controle para tentar se salvar

Pressione repetidamente os botões do seu controle para chutar o velociraptor e jogá-lo na cerca eletrificada

Sua opinião

Dino Crisis foi lançado antes no Japão e causou o maior furor. O leitor Jorge Onodera já está curtindo o game e escreveu para Ação Games para contar sua opinião. Confira

" Dino Crisis é um superjogo! Vocês não exageraram nada no que foi publicado na revista. O game tem animações o tempo todo e até parece um filme. Os dinos são perfeitos e seus movimentos mais ainda. A narração é em inglês, com legendas e menus em japonês. O estilo é parecido com o de Resident Evil e há vários tipos de itens e armas espalhados pelas fases.
Você controla Regina e tem um mapa para se guiar pois precisa subir escadas, empurrar objetos, subir em alçapões e abrir portas. É preciso prestar atenção no sons do ambiente, que podem indicar perigo e diante de qualquer risco Regina saca sua arma. E você tem que ficar ligado o tempo todo, pois os dinos são terríveis e quando não atacam com dentadas, atingem você com rabadas, até que você fique totalmente sem ação. O único problema é que o jogo é bem difícil. Não consegui sair da primeira fase. O jeito vai ser esperar vocês me ajudarem.
Bye, bye e abraços a todos !
Jorge Onodera"

Nesta edição estamos dando uma força para quem, como o Jorge, está encrencado na primeira fase. Esperem por mais dicas em breve ! E se vocês também estão alucinados por um jogo, escrevam pra gente.

Máfia no volante

Em Driver, você se disfarça de bandido, mas é o mocinho em perseguições de carros

Por Ronaldo Testa

Pedestres fugindo assustados, carros de polícia capotando e muita confusão: você está ao volante e pode destruir quase tudo que se atrever a atrapalhar seu caminho.

Você assume o controle de Tanner, policial e piloto de stockcars, que recebe a missão de se infiltrar numa poderosa e perigosa organização criminosa: a família Castaldi. Além de se divertir pilotando, você experimenta a sensação de uma perseguição policial.

O realismo dos cenários e da ação em Drive é impressionante. Os carros são iguais aos de verdade e as batidas também: os carros ficam amassados, capotam e soltam fumaça por todo lado. A perseguição tem detalhes como peças voando, calotas caindo e semáforos fechando.

Além disso, você corre em ruas idênticas às de Los Angeles, Nova York, São Francisco e Miami (EUA). São mais de 40 missões e em alguns pontos você enfrenta até problemas no trânsito.

A música garante o clima tensão do jogo e é fácil controlar o carro e você não precisa treinar muito para se sair bem durante as fugas.

Se o piloto preferir, pode respeitar as leis e não ultrapassar a velocidade, não estacionar em locais proibidos, não bater nos carros e parar no sinal vermelho. Dessa forma você passeia pelas ruas da cidade tranquilamente, sem ser incomodado pelos policiais. Mas aí o desafio perde a graça.

Comandos

X - Acelerador
● - Arrancada
▲ - Freio de mão
■ - Freio reverso (use-o para frear e mantenha o botão apertado para dar marcha-a-ré)
R1- Buzina
R2- Olhar para a direita
L2- Olha para a esquerda
L2 R2- Olhar para trás
Select- Escolher a câmera

Modos de jogo

Pegue carona (Take a ride)

Escolha uma das quatro cidades e ande por ela com seu carro. Se você andar na linha e não cometer nenhuma falha, nada lhe acontecerá. Caso contrário você será perseguido pela polícia e se eles conseguirem para seu carro, o jogo está acabado para você.

No modo Take a ride, siga as regras de trânsito e passe tranquilo pela polícia

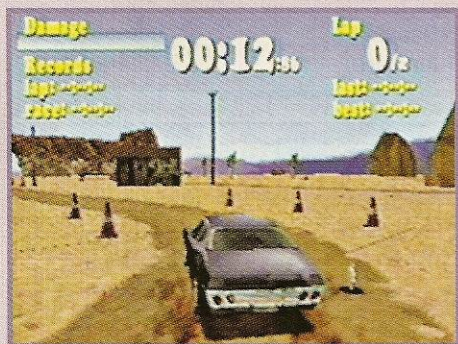
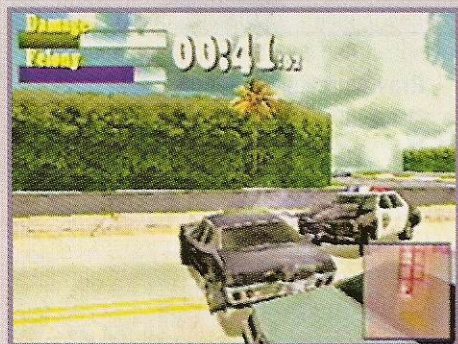
Dirfarçado (Undercover)

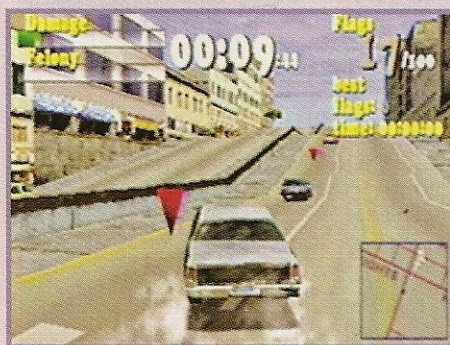
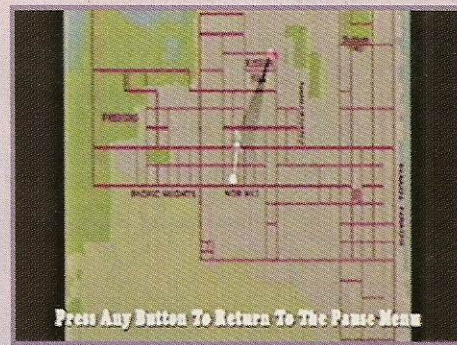
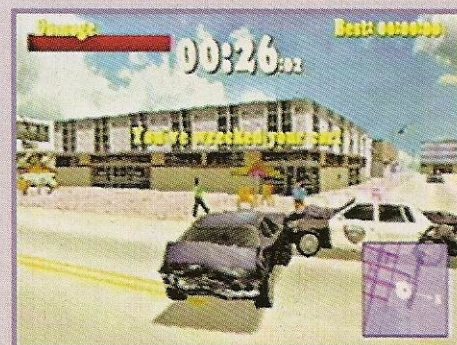
Você começa o jogo na garagem de um dos prédios da cidade e terá de executar várias manobras (veja box na página seguinte), para mostrar que é bom no volante. Se fizer tudo no tempo certo, vai trabalhar para os maiores gangsters da cidade.

Sua missão agora é resgatar os ladrões de bancos e mafiosos e deixá-los em um lugar seguro, ou seja, longe da polícia.

É fácil achar as pessoas na cidade: basta chegar aos pontos indicados em vermelho no mapa. Você deve pegar seus parceiros em um ponto e levá-los até o outro ponto vermelho que aparecerá no mapa. Lembre-se de que você está fingindo ser fora-da-lei e seja o mais discreto possível.

Jogos de dirigir (Driving games)

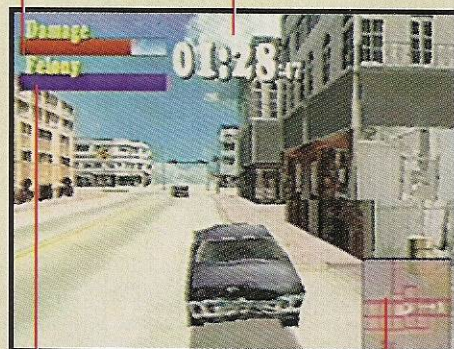
Neste modo você pode escolher entre seis tipos de jogo. Confira:

Pista Fechada (Dirt Track) - Escolha um dos circuitos e corra contra o relógio.

Fuga (Getway)- Neste modo você tem de despistar a polícia, que está bem perto. Seja rápido e não terá problemas.

Perseguição (Pursuit)- Persiga os carros e bata neles até que se quebrem. Não deixe seu alvo se distanciar muito ou você pode perdê-lo.

Pista quente (Trail Blazer)- Seu objetivo é pegar rapidamente os cones que estão espalhados pela cidade. São 100 cones ao todo e você terá que ser esperto para conseguir todos. Seu tempo vai diminuindo e cada cone vale 1 segundo extra.

Checagem (Cross Town Check Point) - Agora você tem de mostrar sua habilidade para fazer um bom tempo e chegar aos cinco pontos marcados no mapa.

Sobrevivência (Survival) - Você será perseguido pelos melhores policiais da cidade. Eles jogam os carros com tudo para cima do seu. Seu objetivo é marcar recordes e resistir à perseguição.

Durante a fuga, quando passar perto de lugares movimentados, como bares e restaurantes, use a buzina para espantar os pedestres e tirá-los de seu caminho

Tela de jogo

Danos no carro

Tempo para completar a missão

Gravidade de sua ação

Mapa da cidade

Ande na contra-mão para despistar a polícia, mas cuidado para não bater

Os carros de polícia fazem barreiras para tentar impedir sua passagem

Quando for perseguido não pare nos lugares marcado ou será descoberto

Driver

Ação/ Corrida

Fabricante GT Interactive

Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,0
Nota final	9,3

Ao fim de uma missão no Undercover informe-se na secretária eletrônica para saber qual é seu próximo desafio

Manobras

Veja como executar os movimentos mais radicais e seja rápido nos controles

Burnout - Basta acelerar com o botão ● para o carro arrancar.

Hanbrake - Acelere com tudo e use o botão ▲ para frear.

Slalom - Faça um ziguezague com as pilastras, sem frear muito.

180 graus - Acelere bastante e depois freie com o ▲ e coloque para um dos lados.

360 graus - Acelere tudo, freie com o ▲, coloque para um dos lados e acelere novamente com ●.

180 graus Reverse - Fique de frente para parede e use o botão ■. Quando estiver bem rápido, solte o botão e coloque para um dos lados.

Speed - É só atingir uma boa velocidade.

Brake Test - Freie bem perto da parede.

Lap - Dê uma volta em torno das colunas.

Veja como fazer manobras radicais

Procuram-se feras

Metal Gear ganhou um CD com novas missões e desafios

Por Humberto Martinez

Parecia impossível, mas Metal Gear ficou ainda melhor. O jogo foi relançado com um CD extra, que traz novas missões com incríveis desafios.

Mas fique ligado: a versão com três CDs não é uma continuação. O jogo original não mudou nada. A diferença está apenas no terceiro CD, com centenas de missões no modo de treino (VR Training).

Se você já conhece bem o game ou quer participar dos treinos antes de jogar, vá direto ao terceiro CD. São centenas de missões de treinamento difíceis e desafiadoras e você controla até o nInja, um de seus maiores inimigos.

Para começar você treina com cada arma do jogo (e são muitas), destruindo alvos e lutando contra o relógio.

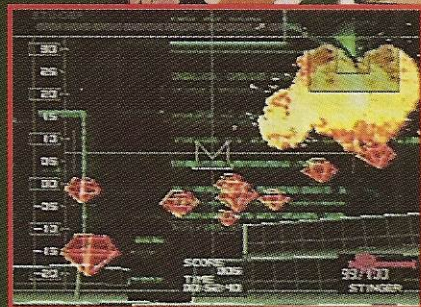
E não é só sair atirando: há também missões de camuflagem. Neste caso você tem que chegar a um ponto determinado sem ser visto por câmeras ou guardas. E não tem moleza: inimigos como Raven e Ocelot também dão as caras nas fases de treinamento.

Desafio do mês

Você é mesmo fã de Metal Gear Solid? Conhece todos os personagens? Então responda: qual o nome-código do misterioso ninja robótico que tenta matar Solid Snake? Os dois já foram muito amigos e lutaram lado a lado...

Se você sabe a resposta, escreva para Desafio Ação Games, Av. Nações Unidas, 7221- 8º andar, São Paulo - SP, CEP - 05425-902

Os autores das cinco cartas que chegarem primeiro à redação vão receber uma camiseta exclusiva. Vale a data do carimbo dos correios.

Nem tudo é trabalho duro durante os treinos: de repente, a gatinha Mei-Ling decide posar para você tirar umas fotos

Use arma Stinger em alvos distantes. Para isso, se concentre na mira

Após passar por muitos desafios, você enfrenta um disco voador. Para detoná-lo use os mísseis Stinger

Os alvos vermelhos são explosivos. Espere até que estejam todos próximos e atire para destruir vários com um tiro

Você controla até seu grande inimigo ninja em algumas missões

Metal Gear

Ação

Fabricante ■ Konami

Gráficos	9,5
Som	9,5
Jogabilidade	9,5
Diversão	10
Nota final	9,6

Xiiiiii... Os alienígenas voltaram

Muita ação e desafios animais em Quake 2, um dos melhores games para o N64

A melhor série de jogos de ação em primeira pessoa está volta aos consoles. Quake 2 já é um sucesso em PC e Macintosh, além de ser um dos mais jogados on-line.

No console, as fases têm versões diferentes do PC, mas a base é a mesma. São as mesmas armas e os mesmos inimigos alienígenas. O que diferencia Quake 2 dos outros jogos de tiro é que ele tem missões a ser cumpridas. Por exemplo: em uma fase você precisa achar um disco de acesso que vai ser usado em duas fases à frente.

Apesar de ser longo, são mais de 20 fases, o jogo não é difícil. Ao começar uma nova, é possível escolher o nível de dificuldade dos inimigos.

O visual do jogo é bárbaro, com uma definição de imagem muito acima do padrão de jogos do N64. Com o cartucho de expansão de memória o jogo fica mais louco ainda.

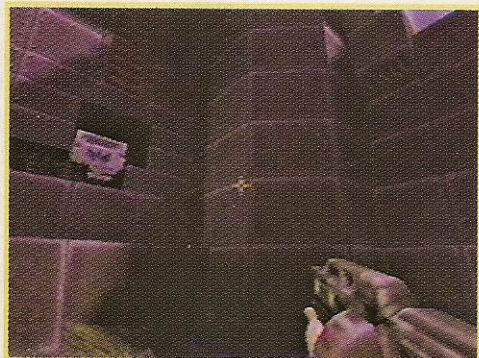
Os controles são um pouco complicados, você se movimenta com os botões C e o direcional analógico serve só como mira.

Seu persongem pode se mover de forma veloz, pular, agachar-se, ligar e desligar botões, pegar itens e usar acionar máquinas e computadores.

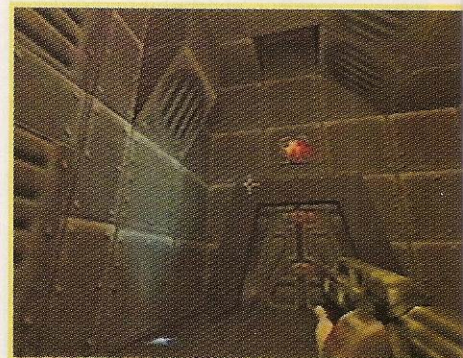
O jogo calcula todos os seus movimentos e se necessário reduz a velocidade de processamento de imagens em um ponto, para aumentar a velocidade no local onde está seu personagem. Com isso o game não fica lento e nem fica feio, com aquelas explosões cheias de quadrados.

Este é um dos stroggs que querem dominar a Terra. É melhor fugir deles

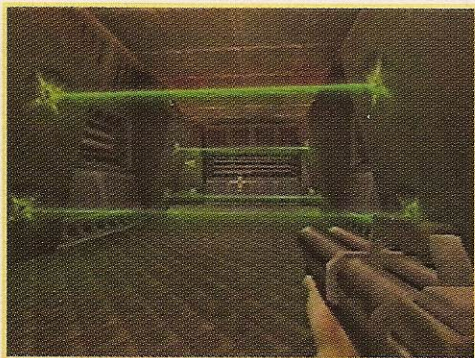
Comandos

- C ↑ – Mover para frente
- C ↓ – Mover para trás
- C ← e → - Esquivar
- R e L – Pular
- A e B – Trocar a arma
- Z - Atirar

Use a esteira, à direita, para saltar na caixa e encontrar uma área secreta

A história

Você é um soldado da força especial da Terra e tem como missão defender nosso mundo da invasão dos strogg, uma raça alienígena que deseja eliminar todos os seres humanos da Terra. O objetivo é enfrentar os alienígenas antes deles aterrissarem por aqui. Muitas das disputas serão em naves, minas e planetas alienígenas.

Procure por estes símbolos nas fases e atire para abrir portas de áreas secretas

Estoure o barril para quebrar o cano e entre nele para continuar na fase

Use o explosivo para destruir a máquina e liberar o campo de força

Fique atento e pule rapidamente quando o laser de cima se apagar

Os gráficos mantém a qualidade mesmo com tela dividida para 2 jogadores

Quake 2

Nitendo — Ação/Tiro

Fabricante ■ Activision

Gráficos	10
Som	9,5
Jogabilidade	9
Diversão	10
Nota final	9,6

Use a esquiva para escapar do gigante

Pegue a armadura e entre no poço ácido

Na missão 7 acerte o símbolo no teto

No DeathMatch detone todos os rivais

Use o CD na máquina para sair da fase

Modos de jogo

Single (sozinho)

Você tem de enfrentar missões e cumprir objetivos para salvar a Terra. Com onze armas poderosas, seu persoangem encara mais de vinte fases, com inimigos diferentes. No final das fases você pode salvar no memory pak ou usar os passwords que jogo oferece.

Multiplayers (vários jogadores)

Para jogos de dois a quatro participantes, em disputas de cooperativas e competitivas. Há várias opções:

- **Deathmatch (mata-mata) –** Todos contra todos. Ninguém é amigo de ninguém e vence quem acertar mais tiros nos oponentes.
- **Flag-Teams (times ou duplas) –** Detone seu inimigo para pegar sua bandeira. Pode ser jogado em duplas, com um time, ou sozinho.
- **Flag War (guerra da bandeira) –** O famoso jogo rouba bandeira. É preciso achar a bandeira do rival e levá-la ao seu quartel.
- **Death Tag (alvo mortal) –** Em algum ponto da fase você vai encontrar uma bandeira. Quem conseguir ficar mais tempo com a bandeira na mão vence.

Macacos me m

Por Humberto Martinez

A macacada está a solta e o mundo em perigo. A confusão começou quando um macaco experimentou um capacete esquisito, que desenvolveu sua inteligência rapidamente. Ele organizou uma rebelião no zoológico. Eles chegaram ao laboratório de um cientista muito louco. Sem querer, acionaram uma máquina do tempo e se espalharam pelo passado, aprontando a maior bagunça .

Ape Scape é um jogo inovador que desafia sua habilidade no controle dos personagens

Você assume o papel de Spike, auxiliar do cientista e tem de viajar pela história para trazer os macacos de volta ao presente.

Criativo e inovador, Ape Scape é uma divertida mistura de aventura e estratégia. O jogo exige um joystick com controle analógico e no início é muito difícil controlar seu personagem. Mas vale a pena: a diversão compensa.

As fases ficam cada vez maiores e mais complicadas, com mais armadilhas e inimigos. Alguns macacos são ótimos lutadores, outros são peritos em se esconder e todos têm diferentes níveis de força, velocidade e atenção. Quando eles percebem sua aproximação, fogem pelo cenário. Você vai precisar de habilidade, inteligência e fôlego para reunir toda a macacada.

Equipamentos (Gadgets)

Quando você não consegue pegar todos os macacos de uma fase, precisa vencer alguns desafios até conseguir os equipamentos que aumentam sua habilidade

Rede aquática (water net) - Permite nadar com velocidade. Segure o controle analógico esquerdo para baixo para afundar e movimente a analógico direito para jogar redes e capturar os macacos submersos.

Espada (stun club) - Uma arma parecida com sabre de luz de Guerra nas Estrelas, serve para destruir inimigos (exceto os macacos) e para acionar botões e alavancas.

Rede do tempo (time net) - Use este acessório para capturar os macacos que se espalharam no passado e mandá-los de volta para o presente.

Radar de macacos (monkey radar) -

ordam!!!

Comandos

Start - Menu de opções
Select - Menu de equipamentos
R1 e R2 - Pular
L2 - Câmera em primeira pessoa
L1 - Movimentar câmera

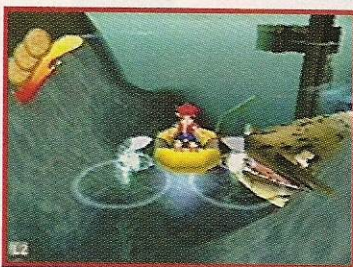
Ape Scape

Ação

Fabricante ■ Sony

Gráficos	10
Som	9,5
Jogabilidade	8,5
Diversão	9,0
Nota final	9,2

Encontre todas as moedas Specter para habilitar os minigames: Ski Kidz Racing, Specter Boxing e Galaxy Monkey

Afaste-se de macacos protegidos por animais maiores. Derrube o bicho com a slingback shooter e capture seu macaco

É preciso ter habilidade com os botes. Use os controles analógicos para controlar os remos e atravessar os lagos

Cenários como a muralha da China, selvas pré-históricas (acima) e cidades antigas têm detalhes impressionantes

Movimente o controle analógico direito para acioná-lo. Quando você se aproxima do esconderijo de um macaco e uma luz começar a piscar, aperte L2 para descobrir onde ele está e também para conferir sua ficha técnica, o nome e suas habilidades específicas.

Estilingue (slingback shooter) - Acerte inimigos ou botões que estejam fora do alcance da sua espada. Para atirar segure para baixo e solte o direcional direito. Para mirar segure L2. Há três tipos diferentes de munição.

Super-arco (super hoop) - Não dance com este bambolê. Gire o controle direito em 360 graus e transforme-o em um círculo de energia, que detona os inimigos e aumenta a velocidade.

Hélice (sky flyer) - Para usá-la, gire rapidamente o controle direito e salte mais alto ou plane de um ponto alto para outro ponto mais distante.

Carro de controle remoto (remote control car) - Use-o nas passagens pequenas e estreitas, para acionar botões ou espantar os macacos para depois capturá-los.

Soco mágico (mágico punch) - Está mais para o final do jogo. Use-o para destruir paredes mais fracas e encontrar caminhos secretos.

Desafio sombrio

Desvende os segredos do castelo de Shadowgate e conquiste sua liberdade

Por Ivan Cordon

Um grupo de ladrões capturou Del, um estranho ser mitológico, metade humano e metade elfo. Sem saber ao certo o que está acontecendo ele é atirado em uma cela, onde conhece um mago. É quando ele descobre que está no castelo Shadowgate, um lugar repleto de tesouros.

Del foge do cativeiro, mas para sair do castelo tem de enfrentar uma infinidade de quebra-cabeças. Durante sua jornada, ele encontra o espírito do mago Lakmir, o legítimo dono do lugar. Ele propõe que Del solucione os desafios das quatro torres do castelo para obter sua liberdade. Você vai ter de ajudá-lo.

Shadowgate é um RPG clássico, que chega ao Nintendo 64 com um visual muito mais legal, cheio de detalhes, e efeitos sonoros muito realistas.

O esquema de jogo não mudou. Você controla poucas ações do personagem e pode apenas movê-lo para certos lugares, coletar e usar itens. Você não ataca ninguém e também não tem de se defender.

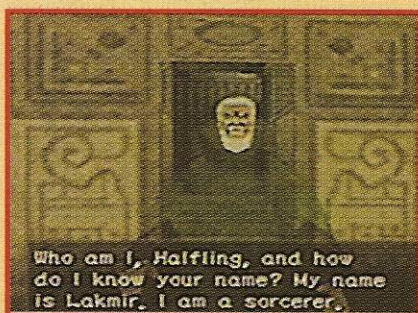
Mas isso não quer dizer sua vida não corre perigo. Você pode cair de um muito lugar alto, entrar em um lago muito profundo ou até ser pego por uma armadilha.

Além de se manter vivo, é preciso usar a inteligência para decifrar enigmas, desvendar cartas misteriosas e utilizar itens mágicos que estão no castelo.

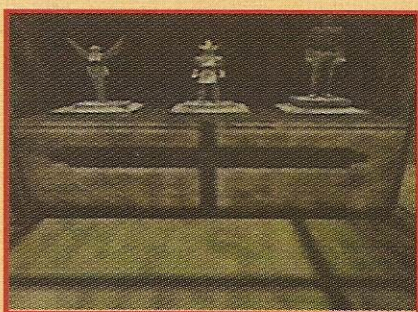
Os desafios são muito difíceis e os fãs de RPG podem passar horas jogando. Quem não curte muito o estilo não vai se empolgar: Falta ação para o jogo ser mais divertido.

Comandos

C ↑ – Mover-se para frente
C↓ – Mover-se para trás
C ← e C → - Esquivar-se
R – Acionar o mapa
B – Acionar o menu de itens
A – Usar os itens
Z - Agachar-se

Use o osso como uma alavanca para abrir o alçapão

Este é o espírito do mago Lakmir, o legítimo dono do castelo

Use a corda nesta janela e depois use a flauta para ficar pequeno

Bata com a barra de ferro na coluna para tirar as pedras de seu caminho

Coloque as estátuas em ordem: a fada, depois o elfo e finalmente o homem

Shadowgate

RPG

Fabricante . Vatical

Critério	Nota
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	8,5
Diversão	7,5
Nota final	8,5

Fúria em 3D

Visual mais bonito e jogabilidade mais difícil

Por Antonio Saraiva

Uma das melhores séries de games de luta ganhou seu primeiro jogo em 3D. O novo Fatal Fury conta o início da saga, quando Geese mata Jeff Bogard. O garoto Terry presencia a morte do pai e jura vingança.

Dez anos depois Terry Bogard volta à sua cidade e vê pelas ruas cartazes de um novo torneio de luta. Quando descobre que Geese está patrocinando a prova, ele decide que chegou a hora de sua vingança. É sua vez de entrar na briga.

Além do visual mais bonito, com o ambiente em 3D os personagens ganharam novos movimentos. Mas isso dificultou um pouco a jogabilidade: os golpes exigem precisão nos controles.

Há lutadores de outras versões, como Terry Bogard, Andy Bogard, Joe Higashi, Mai Shiranui, Kim Kaphwan, Ryuji Yamazaki, Billy Kane e o poderoso chefão Geese Howard. Além disso, estão de volta Raiden, de Fatal Fury 1, e Li Xiangfei, de Real Bout 2.

Os novatos são o velhinho Toji Sakata e a jovem Tsugumi. Há ainda Mr. Karate e Duck King, personagens secretos exclusivos deste jogo (veja como habilitá-los na seção Dicas).

Fatal Fury Wild Ambition

Luta

Fabricante ■ SNK

Gráficos	9,5
Som	9,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	8,0
Nota final	9,0

No Team Battle escolha os personagens e enfrente a máquina ou um amigo

Mr. Karate e Duck King, exclusivos desta versão, têm combos animais

Comandos

Soco - ■
Chute - X
Esquiva - ▲
Golpe especial - ●
Provocação - ■ X
Agarrão normal - Perto do inimigo use ➔+ ●
Golpe indefensável - Quando a barra Heat Meter estiver cheia ● ■ X
Perseguição (Pursuit Attack) - ↘ + ●
Countra-ataque - Quando estiver se defendendo, faça ➔ + ■ X
Escape - No instante em que for agarrado faça ←+ ●
Recuperação rápida - Quando estiver caindo no chão, aperte ▲ repetidamente

Toji e Tsugumi: lutadores novatos

Há movimentos novos com visual muito legal, como este agarrão de Xiangfei

Poder total

Uma novidade do jogo é a barra Heat Metter, que quando está cheia habilita os Overdrive Powers (golpes superpoderosos) e os Heat Blows (golpes que quebram a defesa do adversário).

Fique ligado também em sua barra de vida: quando ela ficar vermelha, estarão habilitados os golpes Super Power Attacks. A maioria fica disponível quando você aperta o botão start no meio da luta e seleciona a opção command. Os golpes que aparecem em azul escuros são os normais, em vermelho são os Super Power Attacks e em amarelo os Overdrive Powers.

Com a barra Heat Metter cheia use os golpes Overdrive Powers

WWF ATTITUDE UM GAME, É U

Mais de 30 lutadores da WWF. Cada lutador faz seu show logo na entrada do ringue: provocações, agito de torcida e todas aquelas apresentações características.

Um show de efeitos especiais, gráficos super trabalhados, som digitalizado, câmeras diferenciadas e uma narração perfeita.

3x R$ 43,00

WORLD DRIVE CHAMPIONSHIP

LANÇAMENTO

3x R$ 43,00

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

STAR WARS: RACER

COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS

3x R$ 49,67

SUPER SMASH BROS

3x R$ 43,00

LEGEND OF ZELDA

COM GUIA DE JOGO EM PORTUGUÊS

3x R$ 49,66

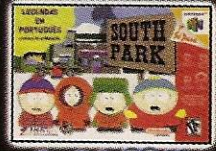
CASTLEVANIA 64

3x R$ 43,00

AS AVENTURAS DO FUSCA!

3x R$ 43,00

SOUTH PARK

COM LEGENDAS EM PORTUGUÊS

3x R$ 43,00

FIFA 99

3x R$ 43,00

STAR WARS: ROGUE SQUADRON

3x R$ 43,00

WIPEOUT

TUROK 2

TÍTULOS EM PROMOÇÃO!
3x R$ 23,00 CADA - APROVEITE!!

NINTENDO 64

GRÁTIS: ESCOLHA 1 GAME!
DIDDY KONG RACING, ou TOP GEAR RALLY ou LAMBORGHINI 64.

6x R$ 86,00
à vista: R$ 459,00

GAME BOY COLOR

- IMAGENS MAIS NÍTIDAS
- COMPATÍVEL COM TODA A BIBLIOTECA DE TÍTULOS.
- NAS CORES ROXO E LILÁS TRANSPARENTE.

6x R$ 43,00
à vista: R$ 258,00

SUPER MARIO BROS DELUXE

COMPATÍVEL APENAS COM GAME BOY COLOR

3x R$ 23,00

POKÉMON AZUL OU VERMELHO

3x R$ 23,00 CADA

JAMES BOND 007

3x R$ 16,33

ZELDA: LINK'S AWAKENING

3x R$ 23,00

WARIO LAND

3x R$ 1

KIRBY'S DREAM LAND 2

3x R$ 9,66

WARIO LAND II

3x R$ 16,33

TETRIS DX

3x R$ 16,33
oferta

TUROK 2

3x R$ 23,00

BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 3

3x R$ 23,00

MORTAL KOMBAT 4

3x R$ 23,00

GAME BOY pocket

2x R$ 3 CA

30% menor que o Game Boy original.
Mesmo tamanho de tela, maior brilho e nitidez.
Aceita todos os cartuchos da linha Game Boy.
Funciona com apenas duas pilhas AAA.

Eu Tarzan, você...

Chame seus amigos elefantes e gorilas para curtir este game

Por Ronny Marinoto

Um navio afundou perto da costa africana e só um casal e o filho se salvaram. Eles passaram a viver na selva, mas foram atacados por um leopardo e o bebê ficou sozinho, até ser adotado por uma gorila chamada Kala.

Vivendo entre os gorilas, o garoto cresce, adquire instintos selvagens e vive uma nova aventura a cada dia. Essa é a história de Tarzan, o homem-macaco e astro do mais recente filme de animação da Disney.

Ele saiu da selva para seu videogame. Você poderá andar de cipó e deslizar como ele entre as imensas árvores da floresta.

Comandos

X - Saltar
■ ou ▲ - Atirar frutas
● - Bater no chão
L1 ou R1- Atacar com faca
L2 ou R2 - Selecionar fruta

O garoto é um terror

O jogo segue o roteiro do filme. No início, Tarzan é criança e os desafios são simples, mas vão se complicando.

O objetivo é completar todas as fases, enfrentando leopardos, fugindo de macacos furiosos e deslizando entre abismos.

Para conseguir 100% de desempenho é preciso realizar algumas tarefas. Uma delas é encontrar todas as letras do nome Tarzan, para habilitar um filme no final da fase (use a opção movies).

Outra tarefa que conta pontos é achar as peças do quebra-cabeças do chimpanzé. Juntando quatro, você vai para a fase de bônus para recolher moedas e frutas.

Depois de reunir as letras e peças, você terá de pegar todas as moedas da fase. Não deixe escapar nenhuma, senão você não consegue o desempenho de 100%. Afinal um herói da selva não erra.

Use as costas do cervo para saltar mais alto e alcançar as moedas

Na quinta fase você já é adulto. Salte nesta árvore para encontrar um caminho, pegar moedas e a letra T

Sempre que estiver pendurado no cipó, use o comando →→, para se balançar

Para derrotar o leopardo Sabor, fique de frente para a fera, salte sobre ele, vire-se e ataque-o com a lança

Fique de olho nos detalhes do caminho: quando encontrar este tipo de grama, use o botão ● sobre ela

Tarzan

Ação/ Aventura

Fabricante Disney/Sony

Gráficos	10
Som	10
Jogabilidade	9,0
Diversão	10
Nota final	9,7

Crocodilo voa

Croc 2 tem fases longas e missões muito legais

Escolha uma das bóias e use-a para tomar impulso e alcançar lugares altos

Croc 2	
Aventura	
Fabricante	Argonaut
Gráficos	10
Som	9,5
Jogabilidade	9,0
Diversão	9,5
Nota final	9,5

Por Humberto Martinez

Quando era apenas um filhotinho, o crocodilo Croc foi adotado pelo rei dos Gobbos, criaturas parecidas com bichos de pelúcia. Em seu primeiro jogo, seres malignos sequestraram todos os Gobbos e ele enfrentou todo tipo de desafio para salvá-los.

Agora que Croc estava curtindo suas merecidas férias na praia, encontrou uma mensagem em uma garrafa, avisando que os vilões estão de volta. Claro que ele vai encarar mais esta aventura (e você também).

O jogo tem fases longas e missões difíceis e muito legais. Para salvar seus amigos você tem de voar de asa-delta, deslizar sobre bolas de neve, vencer corridas de barco e encontrar tesouros em minas abandonadas.

Veja nossas dicas e conheça os principais itens do game. E conte com seus amigos: os Gobbos aparecem para ajudá-lo.

Na corrida de barco, corte caminho passando atrás da queda d'água

No mundo de gelo entregue ao Gobbo gravetos, uma cenoura e um carvão

Para vencer o chefe, desça com o balão, pegue o bloco de gelo, jogue na cabeça dele e jogue outro bloco na água para congelá-lo

Use as estátuas douradas para entrar nas fases secretas

Itens principais

Heart Pots - Aumenta um ponto no seu medidor de energia. Custa 250 jóias.

Cristal Craze Gummi Savers Jump - Bóia para superpulo simples. Custa 40 jóias.

Five Flavor Gummi Savers Jump - Bóia para superpulo duplo. Custa 60 jóias.

Wild Berries Gummi Savers Jump - Bóia para superpulo duplo especial. Custa 80 jóias.

Crystal ball (bola de cristal) – Use-a para ir a mundos que já tenha visitado. Este é grátis.

Clockwork Gobbo - Use-o para encontrar caminhos secretos e conseguir jóias, corações e outros prêmios. Custa 50 jóias.

©Disney/Pixar

É dura a vida de inseto

Novo jogo traz desafios difíceis para os marmanjos e boas sequências para os mais novos

O pássaro é um dos chefes mais difíceis de vencer

Pule sobre os inimigos ou atire frutas e sementes

A turma de insetos do circo decola para ajudar Flik

A Bugs Life

Nintendo	Ação
Fabricante	Rare
Gráficos	8.0
Som	8.5
Jogabilidade	9.5
Diversão	8.5
Nota final	8.6

Comandos

A - Pular/ trocar características da semente

B - Atirar/ retira as sementes ou plantas do solo

Z - Muda a cor da semente

R - Segure para Flik andar lentamentamente

L - Mostrar os marcadores de tela

C← e **C→**- Mover câmera lateralmente

C↑ - Visão em primeira pessoa

C↓- Mudar câmera

Por Ivan Cordon

Estradas imensas, abismos de mais de 90 centímetros e passarinhos ameaçadores... Vida de formiga não é fácil e você vai descobrir isso jogando como Flik, um inventor atrapalhado, que vive em um grande formigueiro e está sempre se metendo em confusão.

E desta vez parece que ele exagerou: Flik derrubou em um penhasco todas sementes que seus companheiros passaram dias e dias coletando e que deveriam ser entregues aos gafanhotos. Enfurecido, Hooper, o chefão dos gafanhotos, dá às formigas apenas uma semana para juntar mais sementes, caso contrário destruirá o formigueiro.

Flik resolve ir à cidade em busca de ajuda para salvar seus amigos e é aí você entra na história. São quinze fases repletas de itens e com muito inimigos. Você tem de explorar todos os cenários, encontrar muitos itens e detonar os oponentes para encontrar a saída de cada fase.

O game segue o roteiro do filme de animação é praticamente igual ao de Playstation. Embora não seja tão bonito, tem comandos mais f ceis. A inovação é o challenge mode, que você aciona quando consegue medalhas. Neste modo você tem que vencer desafios, como ach a saída da fase em um tempo determinado ou detonar to- dos os inimigos da fase.

O que você encontra na trilha

Conheça os principais itens do jogo e saiba como usá-los

Sementes

São fundamentais para você pegar itens em locais mais difíceis. Você pode usar as que estão presas no chão, para passar por obstáculos em pontos determinados, ou pegar as que ficam espalhadas pelas fases e levá-las ao lugar que precisar. Para usar uma semente, pule sobre ela no chão e ela se transformará em uma planta para ajudá-lo.

As sementes que tiverem pedrinhas em volta não podem ser removidas

Moedas

Há moedas coloridas nos cenários, que mudam o efeito e as cores das sementes. Cada cor de moeda tem uma função diferente e você pode usá-la com todas as sementes.

Frutas

As frutas funcionam como uma espécie de arma. Você começa só com as vermelhas, que são as mais fracas. Para ter as outras você precisa encontrá-las ou usar moedas e sementes com poder de transformação.

- **Vermelhas** - É um tiro fraco. Use duas frutas para acertar inimigos menores.
- **Azuis** - É um tiro mais forte. Use apenas uma contra inimigos normais.
- **Verdes** - Tiro teleguiado. Antes de pegá-lo, tente achar a fruta azul, para acumular poder e garantir tiros mais fortes.
- **Roxas** - Pegue-a depois de recolher as outras: seus tiros ficam mais poderosos. Se você estiver com a fruta verde, por exemplo, consegue um tiro superteleguiado.
- **Douradas** - É a fruta mais importante do game. Usando-a você consegue destruir definitivamente o inimigo e acumular pontos para ganhar a medalha de ouro.

Letras

Junte as letras do nome de Flik que aparecem pelos cenários de cada fase para ganhar uma vida extra e uma medalha de prata.

Grãos

Há grãos espalhados em todas as fases, mas alguns só aparecem depois que você enfrenta determinados inimigos. É preciso pegar todos os grãos da fase para ganhar uma medalha de bronze.

Ache todos os grãos da fase para ganhar a medalha de bronze

Carrinho de colheita

Você encontra este carro somente em algumas fases e quando isto acontece pode equipá-lo e atacar com ele. O melhor é que a bordo de seu carro, você fica indestrutível e acaba com os inimigos definitivamente.

No canto superior da tela você vê quantas medalhas já tem na fase

As medalhas

Em cada fase você pode conquistar uma medalha de bronze, uma de prata e uma de ouro. Cada uma abre um novo desafio na tela de Challenge Mode. Veja como ganhar as medalhas:

- **Medalha de bronze** Pegue todos os grãos da fase.
- **Medalha de prata** Encontre todas as letras do nome Flik.
- **Medalha de ouro** Destrua todos os inimigos com a fruta dourada ou com o carro de colheita.

Visite o formigueiro

Flik e seus amigos são também os astros do filme de animação "*Vida de Inseto*", que está disponível nas principais locadoras de vídeo. Totalmente produzidos com recursos de computação gráfica, os personagens se envolvem nas aventuras mais malucas para combater os gafanhotos que ameaçam o formigueiro. Você pode se divertir com a galera do filme na Internet, no endereço: www.disney.com.br/FilmesDisney/VidadeInseto/index.html.

Treinamento • Trainning

O treinamento não é obrigatório, mas é uma oportunidade legal para você aprender os comandos e conhecer bem o esquema de jogo. Além disso, você pode passar pelo treinamento quantas vezes quiser para juntar as letras do nome de Flik e ganhar vidas extras. Veja como vencer todas as etapas do treinamento (que não é fácil) e divirta-se em todas as fases.

1. Atire seis frutas apertando seis vezes o botão B.
2. Pule seis vezes com o botão A.
3. Dê três saltos duplos (aperte A e quando Flik estiver no ar aperte A novamente).
4. Aproxime-se da semente e aperte B para pegá-la. Aperte B novamente para jogá-la. Faça isso três vezes.
5. Salte (aperte A) sobre a semente para abri-la.
6. Para retirar o cogumelo do solo, chegue perto dele e aperte B. Faça o mesmo com qualquer planta ou semente, menos as que estão presas no chão.
7. Salte e pegue a moeda com a semente verde dentro.
8. Agora que você tem a moeda, chegue perto da semente e aperte Z para fazê-la mudar de cor.
9. Salte sobre a semente.
10. Pegue outra moeda verde.

11. Fique em frente às duas semente que estão próximas e transforme uma delas em semente verde (apertando o botão Z). Salte em cima das duas ***(foto)*** para que elas se abram e se modifiquem.
12. Use-as para subir no barranco.
13. Pegue todas as sementes, as letras do nome de Flik e a fruta azul.
14. Pegue as duas moedas roxas, que aumentam o poder de sua fruta.
15. Desça e retire o cogumelo do solo. Fique perto da semente e aperte Z até ela ficar roxa. Salte sobre ela e pegue a fruta verde.
16. Pegue as moedas roxas espalhas ***(foto)*** e volte até a semente para pegar a fruta dourada.

17. Destrua os inimigos com a fruta dourada. Note que, quando você detona a formiga, aparece um marcador que indica quantas você já destruiu e quantas ainda faltam.
18. Aperte Start e saia da fase (Exit Level). Parabéns! Você cumpriu os objetivos e ganhou todas as medalhas.

Tela de jogo

Vidas armazenadas

Indicador das letras coletadas

Esta folha indica a energia de Flik

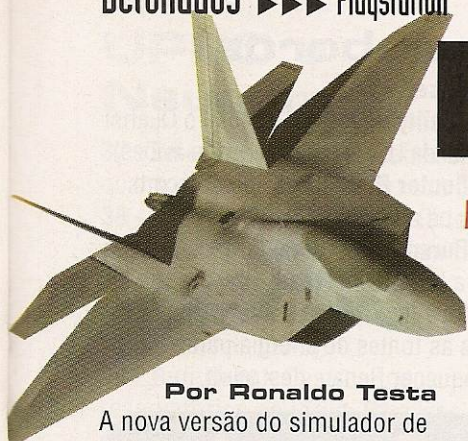
Grãos coletados

Quantidade de inimigos destruídos com a fruta dourada

Tipos de sementes disponíveis para se usar

Dicas

- Para colocar as sementes em lugares altos, use a planta que faz uma corrente de ar.
- Use o cipó para passar sobre os burracos. Coloque ← e → para mover Flik e depois aperte **A** para saltar.
- Com a flor dente-de-leão você pode planar. Use-a para atingir em locais mais distantes.

Use a luneta para avistar locais distantes e descobrir pontos importantes e lugares secretos

Decole já!

Descubra os cinco finais de Ace Combat 3

Por Ronaldo Testa

A nova versão do simulador de combate aéreo é inovadora e muito divertida. Você tem de fazer manobras difíceis, decolagens e até abastecimento em pleno vôo. São 19 aviões para você pilotar em 45 missões e o jogo traz cinco finais diferentes.

Seu piloto começa na corporação UPEO e pode tomar suas próprias decisões ao longo da aventura para mudar de corporação, ser promovido e passar pela equipe da General Resourses LTD, da Neucom ou da Ouroboros. Veja como cumprir todas as missões e conheça o caminho para fazer todos os finais.

Ace Combat 3	
Simulador	
Fabricante	Namco
Gráficos	9,0
Som	9,0
Jogabilidade	9,5
Diversão	9,5
Nota final	9,2

Guia completo

Veja como completar todas as missões do jogo e lembre-se de que a sequência de desafios depende de sua decisões (veja box na página seguinte).

Em algumas missões, na tela de informação sobre os alvos, aparece uma indicação de tempo. Se você destruir os alvos no tempo determinado terá novos alvos para eliminar: acabe com eles e consiga uma promoção.

Corporação UPEO

Parte 1

1 - Awakening - Acerte os quatro aviões marcados em vermelho no radar. Faça isso em 2:59 minutos.
2 - Bravado - Destrua os oito radares em 3:59 minutos para ver novos alvos. Ignore os alvos marcados em branco.
3 - Enter Dision - Siga Dision para chegar a alvos que não estão no mapa. Destrua os três aviões pequenos.

Na missão Enter Dision não acelere demais: os alvos estão quase parados

4 - Paper Tiger - Destrua dois navios e um porta aviões em 2:59 minutos. Mais quatro aviões aparecerão.

Parte 2

5 - Broken Truce - Destrua quatro aviões F15/MT em 2:59 minutos e o comandante vai lhe mostrar os próximos alvos.

Cuidado com as fendas que aparecem no caminho em Broken Truce

6 - Ghosts of past - Você estará em um cânion. Siga o alvo neutro para chegar até a bomba e não suba muito.
7 - No Clearance - Destrua oito caças.

Parte 3

8 - Fragile Cargo - Siga o alvo neutro para encontrar os alvos: são antigas chaminés e uma estação de óleo.
9 - Scylla and Charybdis - Proteja Erich, destruindo os aviões que se aproximam dele.

General Resourses

Parte 1

10 - Solder os Furtune - Destrua os oito hangares. Seja rápido para que os aviões não decolem.
11 - Megafloat - Detone dois aviões R-201, quatro canhões e uma torre. Corra: a torre precisa ser destruída em menos de 3:29 minutos.
12 - Partners - Acabe com as quatro power plants em 4:59 minutos.
13 - Tainted Peace - Acerte o avião R-505U.
14 - Stratosphere - Intecepte seis aviões R-531 na estratosfera.
15 - Tecnology Transfer - Salve os aviões antilions e destrua os inimigos.
16 - Dilemma - Acabe com três submarinos e três navios. Use bombas.

Parte 2

17 - Betrayal - Nesta competição entre você e Keith, quem destruir mais aviões ganha o prêmio.
18 - Heart of Serpent - Derrube o dirigível e lembre-se de que há alvos secundários por todos os lados.
19 - Geofront Atack - Na cidade baixa, chegue bem perto dos alvos para atirar.
20 - Casualits of War - Acabe com Rena, piloto da OPEO, e com Dision, da corporação Ouroboros.
21 - Geopelia - Para derrubar o 8XR - 900'S, use o XFA - 36A.

A missão Zero Gravity tem um cenário que você conhece bem: a Terra

As cenas em computação gráfica são muito realistas: parecem filmes

Neucom

Parte 1

22 - Power of Life - Detone todos os alvos primários (comece com Keith, que comanda os outros aviões).
23 - Zero Gravity - Destrua os quatro satélites em menos de 2:59 minutos. Se você não conseguir eles lançarão um raio que acabará com tudo.
24 - Utopia Dreams - Voe baixo com seu Delphinus #3 para não ser descoberto. Acabe com oito alvos.

Parte 2

25 - Resistence - Detone seis aviões o XFA36A e depois o grande dirigível (use o Delphinus #3).
26 - Revenge - Elimine novamente o Grande dirigível (use os mísseis normais).
27 - Tunnel Vision - Não há inimigos, mas você precisa de habilidade para passar pelo túnel.
28 - Sole Survivor - Vença Rena duas vezes (cuidado com o teto).
29 - The Orientation - Teste o avião XFA36A e destrua todos os alvos.
30 - Archnemesis - Acabe com todos os alvos.
31 - Memory Error - Destrua Keith e depois o grande dirigível (não se aproxime muito).
32 - Electrosphere - Intercepte Dision e você entrará em uma espécie de túnel (sua visão pode ficar distorcida).

Ouroboros

Parte 1

33 - Reality Distorion - Detone o Quartel General da UPEO (comece pelos aviões).
34 - Couter Revolution - Acabe com todos os alvos.
35 - Pursuit- Destrua o dirigível e parta para a briga com Rena.
36 - Self Awareness - Acabe com todas as fontes de energia para enfraquecer Rena e destruí-la.

Comandos

R1 - Aumentar a velocidade
R2 - Virar à direita
L1 - Reduzir velocidade
L2 - Virar à esquerda
▲ - Mudar para o próximo alvo
■ - Mapa
● - Míssil
X - Metralhadora
Select - Mudar câmera

Fique ligado no radar

Entenda as indicações

Vermelho - Alvo primário. É preciso destruir todos.
Branco - Alvo secundário. É possível terminar sem destruí-los.
Amarelo - Ponto neutro. Se você atacar perde pontos.
Azul - Não atire: são seus companheiros de equipe.
Pequenos pontos brancos - Alvos terrestres, como canhões e lançadores de mísseis.

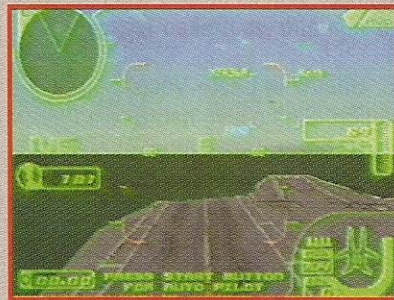
Todos os finais

Veja as escolhas que você tem de fazer para ver os cinco finais do jogo

Final 1:
1ª Decisão: seguir Dision.
2ª Decisão: seguir Dision.
Final 2:
1ª Decisão: seguir Dision.
2ª Decisão: seguir Keith.
Final 3:
1ª Decisão: seguir Fiona.
2ª Decisão: retornar a base.
3ª Decisão: destruir o R-101-V.
4ª Decisão: seguir Fiona.
Final 4:
1ª Decisão: seguir Fiona.
2ª Decisão: retornar a base.
3ª Decisão: destruir o R-101-V.
4ª Decisão: seguir Cyntia.
Final 5:
1ª Decisão: seguir Fiona.
2ª Decisão: retornar a base.
3ª Decisão: destruir Fiona.

Modo Simulador
Faça os cinco finais para habilitar um Modo Simulador e escolha qualquer missão para se divertir.

Manual do piloto

Veja como fazer as principais manobras

Decolagem (No Clearance) - Para decolar, use o piloto automático ou suba quando a velocidade estiver perto de 800km.

Abastecimento no ar (Scylla and Charybdis) - Aproxime-se do avião, certificando-se de que as linhas do losango estejam azuis.

UPEO e Neucom

37 - Fates Intertwined - Acabe com quatro aviões R 531'S de grande porte.
38 - Reaching for the Stars - Detone dez aviões da General Resourser LTD.
39 - One-Way Ticket - Destrua o grande trem de carga em 4:59 minutos (use a metralhadora).
40 - Bug Hunt - Destrua todos os reservatórios de vírus. Para isso, use a bomba especial ao passar com a mira em cima dos alvos.
41 - Pauns in the Game - Acabe com dois geradores e sete radares.
42 - Damage Control - Detone os seis caças que tentam destruir a cidade. Seja rápido!
43 - Broken Wing - Acerte os alvos.
44 - Sphyrna - Derrote Sophia.
45 - A Canopy of Stars - Acabe com os alvos e detone o helicóptero. Assim você salva Rena e faz o melhor final.

Na fase Canopy of Stars, entre pela grande porta para conseguir destruir o helicóptero e salvar Rena

Tela de jogo

Decisões importantes

Em determinados pontos você deve tomar suas próprias decisões. Há sempre dois caminhos e para escolher basta seguir um dos aviões. Veja os pontos de decisão do jogo

Missão Paper Tiger

1 - Se seguir Fiona você continua na corporação UPEO e vai para a Parte 2.
2 - Seguindo Dision, entre na General Resourses LTD (Parte1).

Missão No Clereance

1 - Se voltar para a base você ganha uma missão extra, a Fragile Cargo e continua na corporação UPEO (Parte 3).
2 - Siga Rena para continuar na corporação UPEO (Parte 3). Nesse caso você não ganha a missão extra.

Missão Scylla and Charbdis

1 - Você pode proteger Fiona, derrubando o grande avião R-101-V. Assim você entrará nas missões UPEO em conjunto com a corporação NEUCOM.
2 - Para salvar Rena e Erich destrua o avião de Fiona e você entrará para missões da corporação Naucom (Parte 1).

Missão Dilemma

1 - Siga Dision e entre na corporação Ouroboroc (Parte 1).
2 - Vá com Keith e entre na General Resourses LTD (Parte 2).

Missão Utopiam Dreams

1 - Siga Cyntia e entre para a corporação Ouroboros (Parte 2).
2 - Seguindo Fiona você entra para a corporação Neucom (Parte 2)

Pousar (Paunsin the game) - Para pousar não mexa na velocidade: apenas acompanhe as luzes ou use o piloto automático.

Pousar no dirigível (Dilemma) - Para pousar no grande dirigível, não use muita velocidade e aproxime-se pela parte de baixo.

Entre na atmosfera da terra (Zero Gravitx) - Para ultrapassar a atmosfera em segurança, certifique-se de que as duas linhas estejam alinhadas.

O Super-Homem não

Não é um pássaro, nem um avião, é mesmo o Super-Homem. Mas nem parece. Com um enredo fraco, poucos desafios e uma série de travas e falhas de programação, o game decepciona

Por Humberto Martinez

Os três cartuchos do jogo, testados em dois consoles diferentes deram pau. Travas fazem o Homem de Aço parar no meio da cena, causam falhas nos gráficos e tornam praticamente impossível terminar a fase airship (a última do jogo).

A história é baseada na série que passa atualmente na TV a cabo (Warner) e traz os mesmos vilões: Mettalo, Parasita, Darkseid e o temível Lex Luthor. O visual é legal, mas depois de um tempo, torna-se cansativo sobrevoar lugares idênticos em Metropolis.

As missões são muito simples: você tem de passar por trilhas de argolas para chegar aos locais em que Lex Luthor planeja executar seus crimes.

O mais difícil é controlar Superman durante o vôo, pois ele é muito sensível aos comandos e muda de direção bruscamente.

Todos os caminhos de Metropolis

First Ride

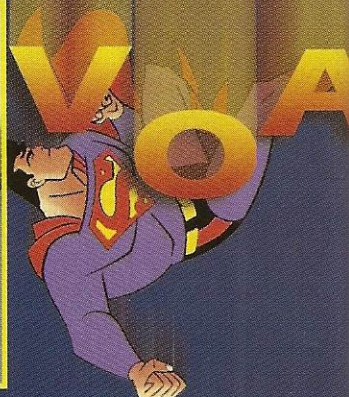
1 - Pegue o carro de polícia, voe por cima dos terroristas e atravesse a linha de chegada

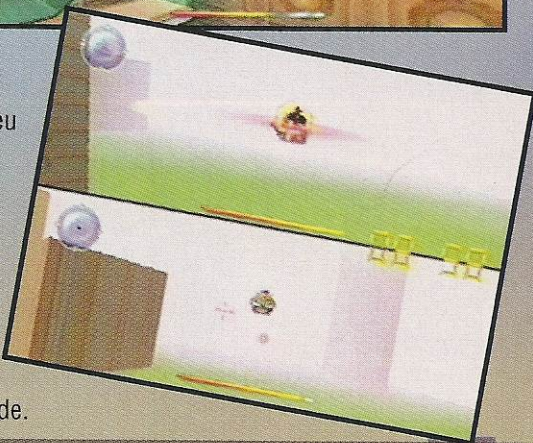
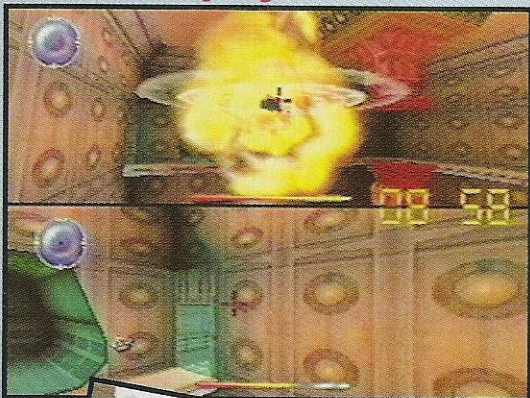
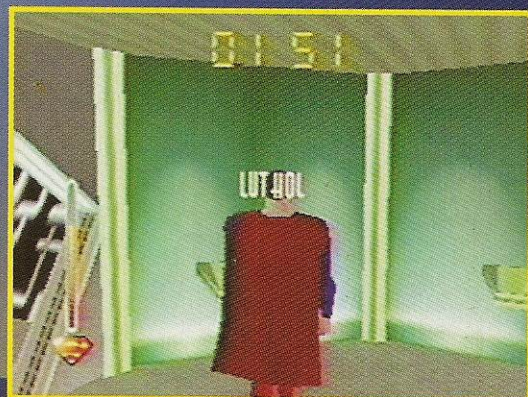
2 - Pegue o ícone voador e use o sopro congelante para acabar com os furacões e salvar as inocentes

Comandos

- L - Repetir a última mensagem
- R - Reduzir a velocidade de vôo\ pular
- A - Socos
- B - Ação \ voar
- Z - Decolar \ pousar
- C → - Defesa

Pegue itens de munição para usar os poderes a seguir

- C ↑ - Sopro congelante
- C ← - Visão de calor

Modo Multiplayer

Se você quer um pouco mais de diversão, convide seus amigos para uma disputa no modo multiplayer, para até quatro jogadores. Você escolhe entre duas opções: fight, em que seu objetivo é destruir totalmente os inimigos, ou race, uma alucinante perseguição em que seu objetivo também é destruir todo mundo. Nos dois modos você escolhe um dos vilões, pilota máquinas futuristas e trava combates alucinantes com mísseis e armas que encontra pela cidade.

5 - Entre no único elevador aberto e use a sequência de cores para acionar os computadores na ordem certa e desativar o raio de Kriptonita

6 - Entre no segundo elevador. Ajuste as letras no computador para formar o nome LUTHOR

Represa (dam)

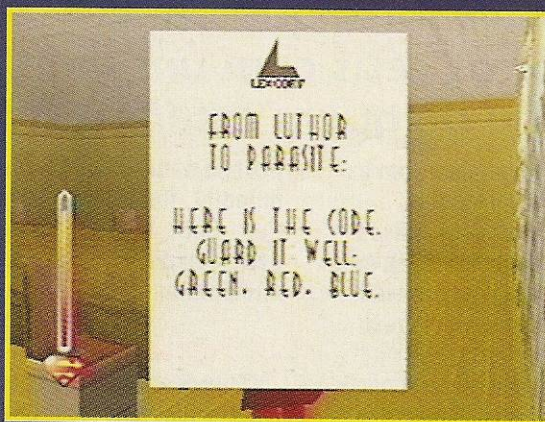
3 - Voe até o topo das salas de máquinas e congele as duas bombas para impedir a explosão

Depósito (warehouse)

7 - Ponha uma caixa sobre cada facho de luz para achar Lois. Siga-a e destrua quem tentar feri-la. Vença Metalo

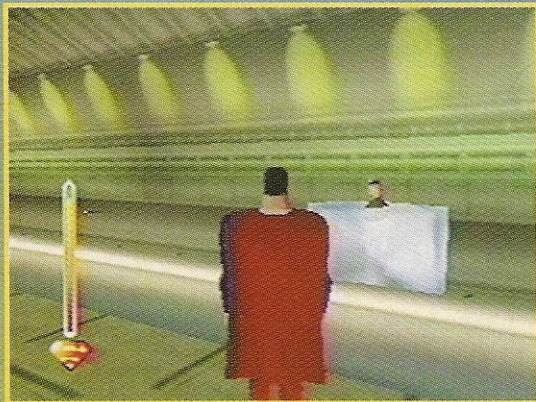
Lexcorp

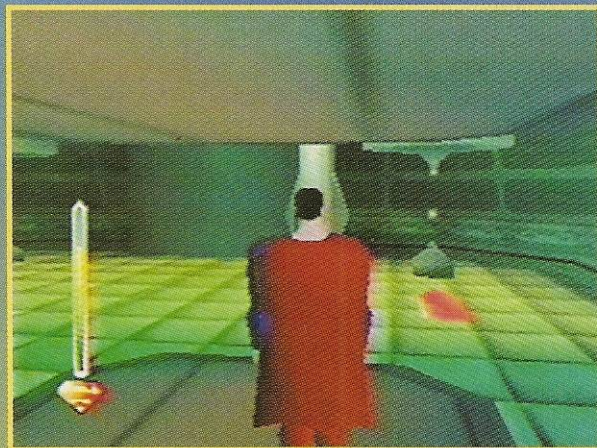
4 - Destrua todos os robôs. Na sala de reuniões, leia a mensagem que está sobre a mesa e veja a sequência de cores (que pode mudar cada vez que você joga). Lembre-se de que Red é vermelho, Green é verde e Blue é azul

8 - No último andar da garagem quebre esta parede. Não tente salvar Jimmy

9 - No terceiro andar procure um carro igual ao da foto e destrua-o para encontrar um cartão. Salve Jimmy e descubra que Darkseid planeja destruir o prédio e instalou uma bomba em algum lugar

10 - No segundo andar, investigue os corredores até achar o local onde há Kriptonita. Entre na sala e use o sopro congelante na Kriptonita. Congele a bomba para desativá-la. Procure Darksaid e derrote-o. Carregue-o até o carro de polícia

Laboratório (star Starla

11 - Depois de salvar o professor Hamilt atraia o Parasita até o cercado de laser. Quando ele entrar, acione o computador cercado para modificar o laser e saia

Metro

12 - Escolte o homem até a saída da estação, congele-o para formar um e scudo e destrua os inimigos. Na estação, detone rapidamente o robô gigante, espere até que o homem fuja e saia pelo buraco no teto

Nave espacial (starship)

13 - Pegue o ite de visão de calo fique sobre este local. Olhe ao s lado para ver u seta e use a visã de calor na máquina que a esta indicand arena do trovã entre pela nova passagem aber

Super, 51anos, quer voltar à velha forma

"Mais rápido que uma bala, mais forte que uma locomotiva, capaz de transpor os céus com um simples impulso" ...Claro que você sabe de quem estamos falando

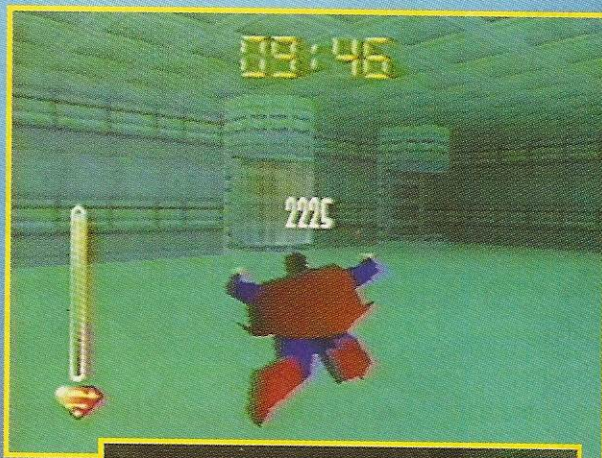
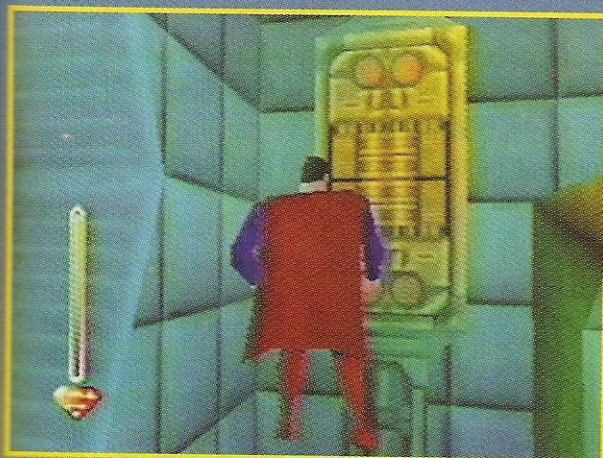
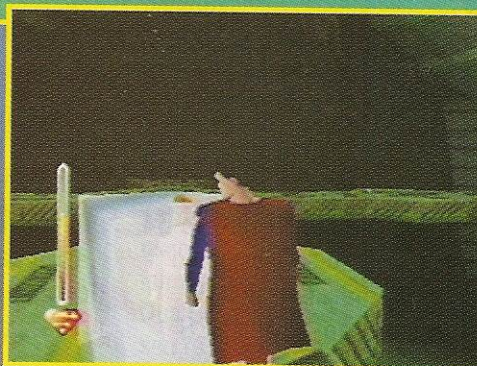
Em 1938, nascia um mito. Criado por Jerry Siegel e Joe Shuster, ele tinha uma capa esvoaçante, um uniforme que trazia um "S" no peito e superpoderes, que o transformavam no autêntico defensor da verdade e da justiça. Nascia o Super-Homem... Até então, não havia nada igual. E até hoje não há.

Quem nunca se emocionou com as aventuras do homem que podia entortar aço com as próprias mãos e enxergar através das paredes? Quem, no auge de sua ingenuidade infantil, nunca se imaginou forte e poderoso como ele?

Durante todos esses anos, um "simples herói de quadrinhos" acabou se tornando um ícone mundial, tão conhecido quanto a Coca-Cola, e influenciou várias gerações de fãs e artistas pelo mundo inteiro.

O Super é pop

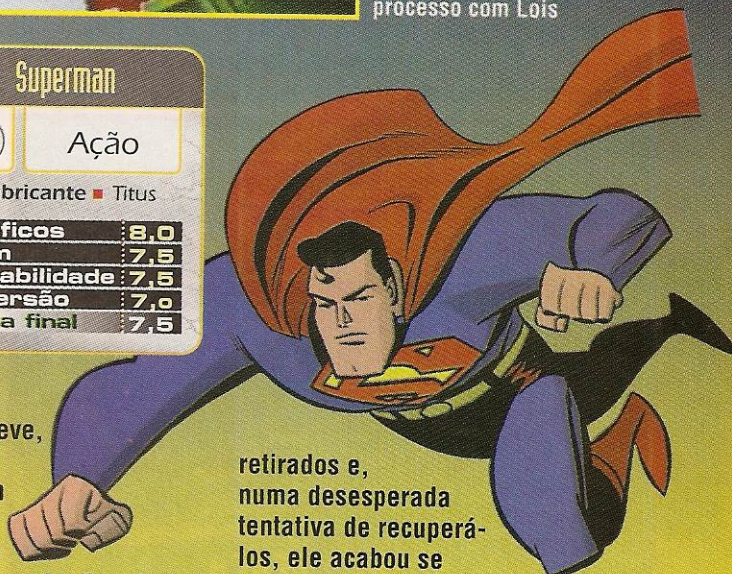
O herói alcançou o auge de sua popularidade no final dos anos 70.

14 - Pegue a peça ao lado do reator e olhe ao seu lado para encontrar duas passagens no chão e duas no teto. Entre por elas, pegue duas peças e destrua todos os teletransportes usando os barris (foto). Só assim você poderá acionar o seu teletransporte

16 - Neste local há um labirinto de máquinas de teletransporte. Quando entrar em uma delas veja que o número na tela se altera. Decore a função de cada máquina e entre em algumas para que o número da tela chegue à 2.000. Quando houver uma pane no computador você conseguirá fugir do labirinto

15 - Destrua os dois caranguejos e fale com o professor. Voe e examine a máquina ao lado para ser transportado para outra sala

17 - Use seu sopro congelante em um escudo protetor, empurre-o até o centro da arena do trovão (foto). Vire à direita e\ leve-o até a entrada da passagem. Volte e repita o processo com Lois

Superman

Ação

Fabricante ■ Titus

Gráficos	8,0
Som	7,5
Jogabilidade	7,5
Diversão	7,0
Nota final	7,5

quando uma série de filmes estreou, com o ator Cristopher Reeve no papel do último filho de Krypton. Em "Superman-The Movie", dirigido por Richard Donner, da série "Máquina Mortífera", e com roteiro de Mario Puzo de "O Poderoso Chefão", crianças de 8 a 80 anos se emocionaram ao ver as belíssimas cenas do guardião de Metrópolis voando para impedir um acidente de trem ou simplesmente levando sua amada Lois Lane para um passeio noturno pelos céus da cidade.

Vida bandida

Mas, ultimamente, a vida do super-herói mais conhecido do mundo não tem sido fácil nas revistas em quadrinhos.

A sequência de três filmes fracos e até mesmo a paralisia que afetou o ator Christopher Reeve, após um acidente hípico, contribuíram para que a imagem do herói começasse a ficar um pouco apagada. Depois da sua morte, que ocorreu originalmente em 1993, o herói passou por diversas mudanças que o deixou praticamente irreconhecível aos velhos e aos novos fãs.

Nos anos 90, o ator Dean Cain encarnou o herói no seriado de tevê "As Aventuras de Lois & Clark" e foi levado ao altar pela eterna amada Lois Lane, vivida pela belíssimaTeri Hatcher. O casamento também aconteceu nos quadrinhos e o herói continuou sofrendo mudanças, digamos, inusitadas.

Após a saga "A Noite Final" (1997), seus poderes foram retirados e, numa desesperada tentativa de recuperá-los, ele acabou se transformando em um ser de pura energia. Logo depois, ele se dividiu em duas partes e continuou agindo como o Super-Homem Azul e o Super-Homem Vermelho (argh!).

De volta aos velhos tempos

Em julho, o bom e velho Super-Homem voltou aos velhos tempos, com seu tradicional uniforme e com seus antigos poderes em "Super-Homem Eternamente", uma revista em formato americano e capa pintada pelo famoso Alex Ross (de "O Reino do Amanhã".

Alexandre Luiz Caliman

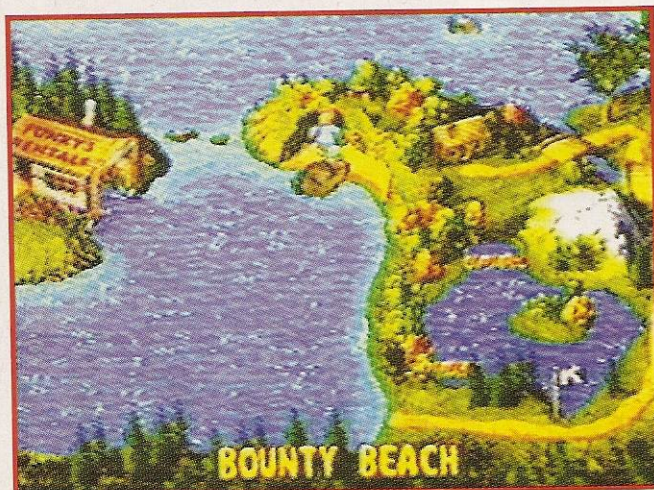
Os segredos de Donkey Kong Country 3

A galera pediu e nós detonamos este clássico do Super NES

Por Ivan Cordon

Um dos games mais esperados para o Nintendo 64 é o novo Donkey Kong. O lançamento está previsto para novembro, mas enquanto ele não chega, o gorilão continua fazendo sucesso no Super NES em Donkey Kong 3, um campeão nas locadoras.

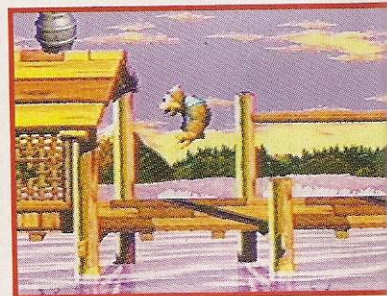
Acompanhe o roteiro e chegue até o verdadeiro final do jogo. Lembre-se de trocar itens com os amigos ursos, para encontrar mais segredos.

Mapa geral da ilha

1º Banana Bird - Pegue-o no Bounty Beach

Doorstop Dash

Tela de Bônus 1 - Salte no gancho. Vá para a porta da esquerda.
Tela de Bônus 2 - Salte no gancho e passe pela porta à direita.
Moeda DK - Caia no buraco. Ponha o direcional para a esquerda. Entre na passagem e pule no gancho. Jogue o barril pela porta.
2º Banana Bird - Pegue o Smuggler's Cove.

Tidal Trouble

Moeda DK - Pegue o barril e jogue-o por cima de Koin.
Tela Bônus 1 - Nade à esquerda, pegue Engarde e vá para a direita.
Tela de Bônus 2 - Suba na plataforma e role em direção à água (movimento especial de Kiddy). Assim que chegar até ela, aperte o botão de pulo.

Em Tidal Trouble pegue este barril e detone o Koin para pegar a moeda DK

Lago Orangatanga

Caia na fenda aberta abaixo da letra N para achar a tela de bônus

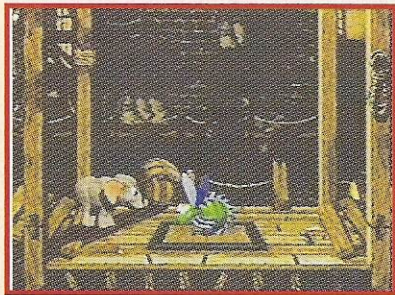
Lakeside Limbo

Tela de Bônus 1 - Jogue Kiddy no chão rachado.
Moeda DK - Atire o barril em Koin.
Tela de Bônus 2 - Caia na água e nade para a direita.

Skidda's Row

Tela de Bônus 1 - Pule.
Moeda DK - Jogue o barril por cima de Koin.
Tela de Bônus 2 - Está acima dos dois Kremlings cor-de-rosa.

O barril que dá acesso a tela de bônus está acima dos Kremlings

Murky Mill

Detone a abelha com o barril e salte sobre o alçapão

Tela de Bônus 1 - Use o barril escondido para subir. De lá, jogue-o na abelha de baixo. Caia no buraco.
Tela de Bônus 2 - Pegue o barril, mate a abelha e caia no alçapão.
Moeda DK - Pule e jogue o barril pela abertura.

Belcha's Barn

Vença o primeiro chefe - Pule nos barris para achar um besouro. Dê um pulo nos besouros e jogue-os dentro da boca de Belcha.
3º Banana Bird - Compre a concha em Bazaar's General Store (no mapa principal) por cinco moedas de prata e leve-a para Barnacle's Island (Lake Orangatanga).

Floresta Kremwood

Barrel Shield Bust-Up

Use o barril de TNT para destruir a parede do lado esquerdo

Tela de Bônus 1 - Pegue o barril de TNT e exploda a parede à esquerda.
Moeda DK - Jogue Dixie no galho, pegue o barril e atire-o em Koin.
Tela de Bônus 2 - Exploda a parede da esquerda, suba e use o Helicopter Spin para passar pelas árvores.

Riverside Race

Tela de Bônus 1 - Use o movimento especial de Kiddy no segundo lago para subir a encosta.
Tela de Bônus 2 - Com o barril de invencibilidade suba pelas abelhas até a Tela de Bônus.
Moeda DK - Volte para a esquerda e use o movimento especial de Kiddy.

Depois de destruir os inimigos, use as esteiras para alcançar a tela de bônus

Squeals on Wheels

Tela de Bônus 1 - Detone o rato que está depois da letra "O" e use sua esteira para chegar à tela.
Tela de Bônus 2 - Suba pelas esteiras.
Moeda DK - Detone as abelhas e o rato e suba para a direita.

Springin' Spiders

Tela de Bônus 1 - Caia no buraco após a letra "K" e pegue Squawks. Suba e siga pelos buracos nas árvores.
Moeda DK - Ponha Dixie em cima de Kiddy, na terceira aranha. Arremesse-o no ponto mais alto do pulo da aranha.
Tela de bônus 2 - Caia no buraco depois do pica-pau.

Bobbing Barrel Brawl

Tela de Bônus 1 - Acerte o pássaro com água.
Moeda DK - Sugue o barril e jogue-o em Koin, à direita.
Tela de Bônus 2 - Pule sobre os besouros e mergulhe na água.
4º Banana Bird - Termine Riverside Race em menos de 1'15", vá para Brash's Cabin e fale com o urso. Um tronco fará uma ponte.

Arich's Ambush

Enfrente o chefe - Use Dixie. Suba até o galho da direita, usando a cabeça de Arich. Pegue o barril, desça e espere o inimigo descer no barril. Repita, evitando as cusparadas. Quando ele descer e você não tiver barris, fique abaixo do seu rosto. Ao detoná-lo, você ganhará um esparadrapo.
Hovercraft - Leve o esparadrapo para Funky para ganhar o Hovercraft. Passe pelas pedras no lago.
5º Banana Bird - Está em Kong Cave, no mapa principal.

Mekanos

Use o movimento helicopter spin de Dixie neste ponto

Fire-Ball Frenzy

Tela de Bônus 1 - Use o Helicopter Spin. Vá para a esquerda.
Tela de Bônus 2 - Jogue Dixie na banana escondida.
Moeda DK - Está quase no final da fase, subindo a plataforma, à direita.

Demolition Drain Pipe

Tela de Bônus 1 - Em cima da décima abelha.
Tela de Bônus 2 - Olhe o nono buraco, na metade da fase.
Moeda DK - Pegue o barril e volte para a esquerda.

Ripsaw Rage

Tela de Bônus 1 - Pegue o barril depois da letra "O" e mate a abelha.
Tela de Bônus 2 - É parecida com a primeira, mas o barril é de ferro.
Moeda DK - Pegue a banana isolada e suba pelos barris.

Blazing Bazukas

Tela de Bônus 1 - Pegue o barril TNT, exploda Bazuka (à esquerda) e volte com a aranha. Suba e vá para a direita.
Moeda DK - Saia da primeira tela de bônus, vá para a esquerda e use a teia para subir. Toque no barril sobre Bazuka e siga à direita.
Tela de Bônus 2 - Use o Helicopter Spin e vá para a esquerda.

Low-G Labyrinth

Tela de Bônus 1 - Pegue Squawks. Volte para a abertura das abelhas.

Salte e lance o barril de ferro para detonar o Koin

Tela de Bônus 2 - Pegue o TNT e mate a abelha de baixo.
Moeda DK - Pegue o barril, suba e mate uma das abelhas. Jogue em Koin o barril de ferro que você ganhou.

Kaos Karnage

Detone o chefe - Passe por baixo dele. Suba pelas hélices e pule em sua cabeça. Quando ele soltar raios, corra pela tela. Ao derrotá-lo, ganhe um esqui.

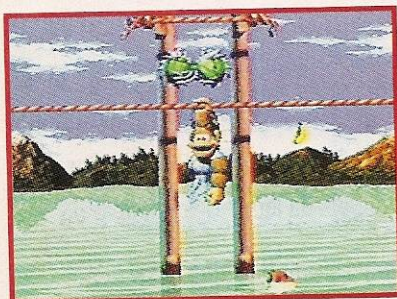
Cotton-Top Cove

6º Banana Bird - Está em Bounty Bay (mapa principal).

Bazza's Blockade

Tela de Bônus 1 - Desça onde as barracudas nadam rápido.
Tela de Bônus 2 - Vá para a esquerda, onde parece impossível passar pelas barracudas.
Moeda DK - Está no final da fase.

Rocket Barrel Ride

Tela de Bônus 1 - Passe sobre a abelha. Pule os besouros.
Tela de Bônus 2 - Depois da placa "Proibido animais", continue à direita e não pegue o barril-foguete.
Moeda DK - Pegue o barril, pule para a plataforma da direita, jogue-o para cima e pule no barril. Atire-o à esquerda.

Suba entre estas abelhas para achar a tela de bônus

Kreeping Klasps

Tela de Bônus 1 - Suba entre as duas abelhas que rodam.
Tela de Bônus 2 - Entre no monte de Klasps e desça.
Moeda DK - Vá até o final da fase, pegue o barril e volte.

Tracker Barrel Trek

Tela de Bônus 1 - Pegue o segundo barril controlável, use o Helicopter Spin e vá para a a direita.
Tela de Bônus 2 - Encha a tromba de Ellie. Use o barril direcionável. Vá à esquerda e mate as duas abelhas.
Moeda DK - Passe com Ellie pela placa de "Proibido animais". Jogue em Koin o barril que você ganhou.

Fish Food Frenzy

Tela de Bônus 1 - Após a primeira subida, vá à direita.
Tela de Bônus 2 - Há três peixes vermelhos. Siga à direita e coma o terceiro ouriço para subir.
Moeda DK - No final da fase, jogue Dixie para a esquerda.

Squirt's Showdown

Enfrente o chefe - Ande ao redor dele, que espirra água. Quando ele parar, jogue água em seus olhos. Pegue o segundo esqui.
Turbo Ski - Para consegui-lo, leve os dois esquis para Funky.
7º Banana Bird - Está em Undercover Cove (mapa principal).

K3

Krevice Kreepers

Tela de Bônus 1 - Atraia o barril explosivo e deixe-o explodir em um dos Kongs. Vá para a esquerda .
Moeda DK - Depois da letra "O" vá para a esquerda , pegue o barril e jogue-o por debaixo de Koin.
Tela de Bônus 2 - Jogue Dixie para cima, onde está a letra "N".

Tearaway Toboggan

Tela de Bônus 1 - Está no início da fase. Pule no barril e dispare na diagonal inferior direita.
Tela de Bônus 2 - Depois da letra "G", pule sobre a primeira abelha e bata na segunda. É preciso os dois Kongs.
Moeda DK - Saia do carrinho, vá à direita e detone Koin.

Quando o barril estiver na diagonal aperte botão para se lançar para dentro do bônus

Barrel Drop Bounce

Moeda DK - Quando estiver na letra "K" use o Helicopter Spin para a direita. Siga para baixo com o barril e pare na frente de Koin. Jogue o barril para a direita, contra a parede. Pule sobre Koin antes do barril voltar.

Com Dixie siga a trilha de bananas que e logo após da letra K

Tela de Bônus 1 - Depois da letra "K" pule os dois barris para a esquerda e volte em seguida.
Tela de Bônus 2 - Depois da letra "N" use o Helicopter Spin para a direita.

Krack-Shot Kroc

Passe por esta abelha vermelha com o mair cuidado. Logo acima está a tela de bônus

Tela de Bônus 1 - Está antes do primeiro Kremling pulador, na abertura do teto.
Tela de Bônus 2 - Passe pela abelha vermelha, perto de um barril DK, no ar.
Moeda DK - Está após a placa "Proibido animais".

Lemguin Lunge

Tela de Bônus 1 - No início da fase, sobre a abelha vermelha.
Moeda DK - Fique sobre Koin. Jogue o barril para a esquerda.
Tela de Bônus 2 - Entre no meio dos pinguins e volte para a esquerda.

Bleak's House

Detone o chefe - Coloque a bolinha azul, à esquerda da tela. Atire quando ele parar.
8º Banana Bird - Vá até Blizzard's Basecamp (coloque sobre Lemguin Lunge) e pegue o presente. Leve-o para Blue's Beach Hut (em Cotton-Top Cove) para ganhar a bola de boliche. Leve a bola para Bazooka's Barracks (em Mekanos). O Banana Bird estará em Sky-High Secret.
9º Banana Bird - Aperte o direcional para a esquerda em Blizzard's Basecamp.

Razor Ridge

Buzzer Barrage

Tela de Bônus 1 - No início da fase, suba e vá para a direita. Pegue o barril e mate a abelha verde.
Moeda DK - Passe pelas abelhas e suba onde há dois Kopters. Pegue o barril e desça pela direita.
Tela de Bônus 2 - Após a placa "Proibido animais", use a cabeça de Kopter para subir.

Fique saltando na cabeça do Kopter até chegar ao barril

Kong-Fused Cliffs

Tela de Bônus 1 - Ao pegar a letra "O" use o Helicopter Spin para a direita.
Tela de Bônus 2 - Depois da letra "N" veja a banana à direita. Use o Helicopter Spin e vá em direção à ela.
Moeda DK - No final da corda, pule à esquerda e jogue o barril (Koin está escondido dentro da pedra).

Floodlit Fish

Tela de Bônus 1 - Mate o terceiro peixe depois da primeira dupla de ouriços.
Tela de Bônus 2 - Está à direita da letra "G", em um corredor com dois ouriços.
Moeda DK - Está no final da fase.

Pot-Hole Panic

Tela de Bônus 1 - Vá com Ellie até a letra "N" e pule para cima.
Tela de Bônus 2 - Suba com Squitter (a aranha) quando encontrar a placa "Proibido animais".
Moeda DK - No final da fase jogue Dixie para a cima.

Ropey Rumpers

Tela de Bônus 1 - Pegue o barril de TNT que está embaixo da letra "K" e pule para a direita.
Moeda DK - Caia quando vir uma corda com três abelhas verdes.
Tela de Bônus 2 - Passe com o Parry (o pássaro) pela placa de "Proibido animais".

Barbo's Barrier

Detone o chefe - Primeiro, rebata os ouriços verdes e depois espete-os. Faça as "conchas-espetos" baterem nos ouriços de defesa e dê-lhe mais uma espetada. Desvie dos tiros e espete-o quando ele parar.
10º Banana Bird - Compre o espelho em Bazaar's General Store (mapa principal) por cinqüenta moedas de prata. Troque-o em Barter's Swap Shop (mapa principal) pela chave inglesa. Leve-a para a Björn's Chairlifts (em Razor Ridge). O Banana Bird estará em Clifftop Cache.

Kaos Kore

Konveyor Rope Klash

Tela de Bônus 1 - Desça na quinta corda.
Tela de Bônus 2 - Pule por cima da quinta abelha depois da letra "N".
Moeda DK - Desça no meio das abelhas, depois da letra "G".

Creepy Caverns

Tela de Bônus 1 - Rode com Kiddy para cair. No ar, aperte o botão de pulo.
Tela de Bônus 2 - Suba com Squitter ao ver uma banana e um barril fantasma.
Moeda DK - Pegue o barril. Jogue-o para a cima. Pule no barril fantasma.

Use este movimento especial de Kiddy para não cair e conseguir alcançar a outra borda

Sewer Stockpile

11º Banana Bird - Nade fazendo um oito ao redor das duas pedras.

Lightning Look-Out

Jogue um dos macacos no pássaro e pegue o barril. Use -o para detonar o outro pássaro

Tela de Bônus 1 - Está embaixo da letra "O".
Moeda DK - Jogue um dos Kongs no primeiro pássaro. Jogue o barril que ele derrubou no segundo e detone Koin.
Tela de Bônus 2 - Tenha dois Kongs e pule.

Koindozer Klamber

Tela de Bônus 1 - Está sobre Kanon, no início da fase.
Tela de Bônus 2 - Pule sobre o escudo do primeiro Kremling depois da letra "N" e jogue Dixie para cima.
Moeda DK - Vá para a direita. Ao chegar à corda use o Helicopter Spin. Volte para a esquerda e toque em um barril escondido.

Poisonous Pipeline

Dê um olé neste peixe vermelho e chegue na tela de bônus

Tela de Bônus 1 - Drible o peixe vermelho.
Tela de Bônus 2 - Passe pelos dois peixes vermelhos e vá até o final.
Moeda DK - Na segunda tela, suba, pegue o barril, suba em Koin e jogue o barril na parede da direita.

Kastle Kaos

Detone outro chefe - Jogue os barris na cabeça do robô. Quando K. Rool aparecer, jogue os barris em suas costas. Abaixe-se quando ele passar. Quando K. Rool descer as manivelas do teto, pule nelas. Repita a sequência até matá-lo.
12º Banana Bird - Vá até Bramble's Bungalow (mapa principal) e coloque para a direita. Pegue a flor e entre.

Krematoa

Este é o mundo perdido. Para fazê-lo aparecer, dê uma volta nas quatro pedras. Com as moeda abra as fases. Converse com o urso em Boomer's Bomb Shelter.

Stampede Sprint

Tela de Bônus 1 - Está logo no início. Jogue um Kong nela.
Tela de Bônus 2 - Vá para a esquerda com Squawks.
Tela de Bônus 3 - Passe com Parry por "Proibido animais".
Moeda DK - Passe com Ellie por "Proibido animais" e vá para a direita com o barril.

Criss Kross Cliffs

Tela de Bônus 1 - Está à direita das primeiras abelhas vermelhas.
Tela de Bônus 2 - Está perto da parede, no alto.
Moeda DK - Depois da letra "G", vá à esquerda, acione o barril TNT, mate a abelha vermelha e caia para a direita.

Tyrant Twin Tussle

Moeda DK - Suba com Squitter pela abertura e forme uma ponte de teias para a acertar Koin.
Tela de Bônus 1 - Jogue Dixie na abertura antes da letra "N".
Tela de Bônus 2 - Antes da placa "Proibido animais", suba com Squitter.
Tela de Bônus 3 - Está na banana ao lado da bandeira.

Swoopy Salvo

Detone esta abelha que está depois da letra K para ter acesso a tela de bônus

Tela de Bônus 1 - Mate a abelha depois da letra "K".
Tela de Bônus 2 - Entre pelo buraco dos pica-paus. Pegue a banana no meio das abelhas.
Moeda DK - Está na saída da Tela de Bônus 2.
Tela de Bônus 3 - Suba pelo grupo de pica-paus.

Rocket Rush

Salte bem alto e jogue o barril de ferro por cima do Koin

Moeda DK - Na saída do foguete, pegue o barril à direita e volte para a esquerda. No fim da fase, você ganha a última engrenagem. Leve todas para o urso e faça aparecer a última fase.

Knautilus

Elimine o chefe - Use Dixie e fique no meio da tela. Quando ele parar de atirar, jogue os barris para cima. Vão surgir muitos raios. Use Kiddy e ponha os barris no chão. Ao derrotá-lo, você ganhará a última Moeda DK.
Girocóptero - Leve as moedas para Funky e ganhe o Girocóptero. Sobrevoe toda a área do mapa principal.
13º Banana Bird - K's Kache (mapa principal).
14º Banana Bird - Belcha's Burrow (mapa principal).
15º Banana Bird - Hill-Top Hoard (mapa principal).

Final Verdadeiro

Leve todos os Banana Birds para a casa de Wrinkly no mapa principal.

Legend of Legaia

Use mais acessórios e melhore seus golpes

Mais golpes - Vá para o vilarejo Sol e vença o campeonato Muscle Dome no nível Master. Como prêmio você recebe um incrível acessório War God Icon, que duplica a quantidade de golpes que seu personagem pode executar.

Com este acessório seu personagem fica possuído por forças malignas

Evil Medallion - Após o episódio em que você derruba o Floating Castle (Castelo Voador), suba o Monte Dhini até o topo e fique por lá até pegar uma luta. Assim você enfrentará o inimigo mais poderoso do jogo, uma ave mutante chamada Lapis.

Derrote-o para receber o acessório Evil Medallion. Equipado com este acessório seu personagem fica possuído por forças demoníacas e você não vai mais conseguir controlá-lo: ele ficará mais forte e só atacará com golpes especiais aleatórios.

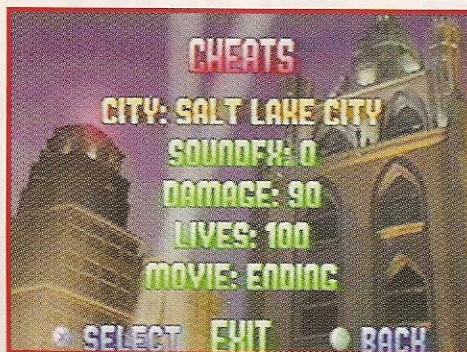
Use Combos especiais para tirar mais energia dos inimigos

Super Combos - Equipe seu personagem com os acessórios Evil Medallion e War God Icon. Você terá Combos de mais de 50 hits e poderá tirar mais de 40 mil pontos de energia do inimigo no final da briga.

DICA QUENTE

Songi: um dos vilões mais perigosos do game

Rampage 2: Universal Tour

Descubra um menu especial e jogue com um novo personagem secreto

Abra este menu cheio de segredos

Menu secreto - Na tela de Passwords, digite a senha BVGGY.

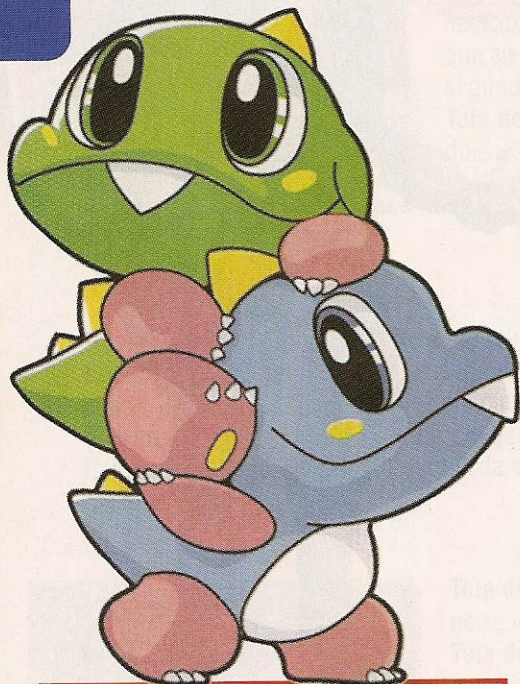
Volte ao menu principal e clique em Options para encontrar a nova opção Cheats. Selecione-a para abrir um menu secreto com as seguintes opções:

City - Para escolher qualquer fase.
Sound FX - Teste de som.
Damage - Controla o seu poder de destruição.
Lives - Número de vidas (você pode colocar até 100 vidas).
Movie - Permite assistir a todas as animações do jogo, inclusive a do final.

Habilite este alien: ele é fraco, mas divertido

Jogar como Myukus preto - Na tela de passwords, digite a senha NOOBUS. Vá para a tela de seleção de personagens e o Myukus preto estará disponível.

Bust-A-Move 99

Altere os desafios do jogo

Mude os quebra-cabeças do game

Novos desafios - Na tela de título do jogo, onde aparecem piscando as palavras Press Start Button, aperte ●, ←, →, ●. No final da sequência, aparecerá um passarinho no canto inferior direito da tela, indicando que o truque funcionou.

Aperte Start e selecione o modo Arcade e depois Puzzle. Escolha qualquer nível de dificuldade e selecione seu personagem preferido. Você vai encontrar desafios diferentes no Modo Puzzle.

Rising Zan

Treine antes da luta, selecione qualquer fase e jogue com uma lutadora secreta

No modo Shugyo treine com os comandos apresentados na tela

Modo de treino - Na tela onde aparece a frase Push Start Button, segure L1+R1+↑ e aperte Start. Em seguida Zan dará um grito confirmando o truque. No menu principal você já verá a nova opção Shugyo, um modo de jogo em que você treina todos os movimentos do seu personagem com as indicações de comandos na tela.

Escolha qualquer fase - Na sequência da dica anterior, ainda no menu principal, aperte ● sobre a opção Story Start e selecione qualquer fase do jogo movendo o controle direcional para ↓. Aperte ● novamente para ir direto à fase escolhida.

Habilite esta lutadora secreta

Habilite Hatsune - Inicie um jogo no modo Story Start e complete a primeira fase (First Impact). Use o comando L1+L2+R1+R2+Start+Select para reiniciar o jogo. Na tela em que aparece a frase Push Start Button, segure L2+R2+↓ e aperte Start. Você vai ouvir o grito da guerreira Hatsune. No menu principal clique com o botão ● em Story Start e em seguida use o comando ↓ no direcional para selecionar Hatsune.

Irritating Stick

Comece a jogar com mais vidas

Vidas extras - Na tela de menu principal, coloque o cursor sobre a opção 1P Play e aperte →→→→. Mova o cursor para a opção Tournament e aperte →. Mova o cursor para a opção Course Edit e aperte ←←. Mova o cursor para Option e aperte ← (6 vezes). Mova o cursor para 1 Play e aperte X.

O som de aplausos indica que o truque funcionou. Iniciando qualquer modo de jogo você terá sete vidas ao invés de três.

Você vai precisar de paciência e coordenação

Big Air

Enfrente os feras do snowboarding

Fique ligado - As sequências indicadas devem ser executadas na tela de menu principal. Um som confirma o truque e todas as pranchas estarão disponíveis na opção Select Board, no bloco do fabricante Pitbull.

A Big Air é veloz e fácil de controlar

Prancha Big Air - →, ←, →, ←, ■, ■, ■, ●

Prancha Test Drive 5 - →, ←, →, ←, ■, ■, ●, ■

Prancha de Steve - →, ←, →, ←, ■, ■, ●, ●

Prancha Fire - →, ←, →, ←, ■, ●, ■, ■.

Prancha Angel - →, ←, →, ←, ■, ●, ■, ●

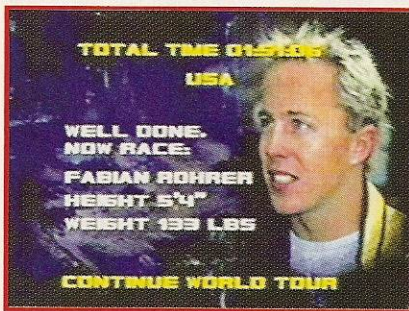
Prancha Accolade - →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■

Prancha de Jimmy - →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ●

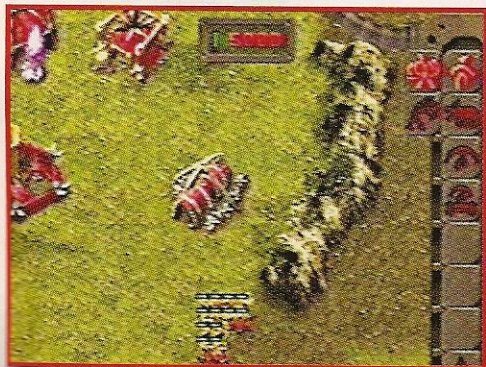
Prancha de John - →, ←, →, ←, ●, ■, ■, ■

Prancha de Daniel - →, ←, →, ←, ●, ■, ■, ●

Dispute com os feras - Na tela de menu principal faça uma das seqüências indicadas. Depois de ouvir o som que confirma o truque, selecione o modo World Tour e termine a primeira corrida em primeiro lugar. Na corrida seguinte corra contra o personagem escolhido. Lembre-se de usar um truque de cada vez.

Shawn Palmer - Aperte ■ (8vezes)
Mike Beallo - Aperte ■(6 vezes), ●, ●
Nicola Thost - Aperte ■ (7 vezes), ●
Ian Spiro - Aperte ■ (6 vezes), ●, ■
Ross Powers - Aperte ■ (5 vezes), ●, ■, ■

Fabien é um dos feras que você enfrenta

Fabien Rohrer - Aperte, ■(5 vezes), ●, ■, ●

KKND: Crossfire

Jogue com o exército vermelho

Escolha seu exército e encare a missão final

Senhas secretas - Na opção Password digite uma das senhas a seguir:

KQULLZ - Vá para a última missão com o Exército Vermelho.

GTH6JZ - Jogue na última missão com o Exército Azul.

GameShark e Action Replay

Atenção - Para usar um dos códigos indicados é preciso ter um dos dois acessórios.

Chocobo Racing
(CD japonês)
Personagens secretos- 80078166 FFFF - 300AC093 0008
Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Squall e segure os botões indicados.
Cid - L1, ●
Mumba - L2, ●
Cloud - R1, ●
Cactus - R2, ●
Aya - L1+L2, ●
Chocobo original - R1+R2, ●
Barco voador - L1+R1, ●
Maratonista - L2+R2, ●

Driver
Danos infinitos - 8009AEE00000
Tempo infinito - 800C6E660001 800C6E640000
Completar os testes -
801E35A0503C
801E35A23C3C
801E35A4503C
801E35A6503C
801E35A80050

Dino Crisis
(CD japonês)
Energia infinita - 800AE1DC04B0
Munição infinita- D00627080000 800627082821
Todas as armas - Aperte L2 + Select
D00B71B80101
800B621007FE

Fatal Fury Wild Ambition
(CD japonês)
Tudo infinito
Tempo - 800AC994 114E
Energia (jogador 1) - 800AD7EE 0170
Energia (jogador 2) - 800AF00E 0170
Personagem secreto - 300ACA7E 0003

Ape Escape
Tudo infinito
Energia - 800EC2C80005
Vidas - 800F448C0063
Oxigênio - 800F4DC80258
Todos os Gagets - D00F51C40003 300F51C400FF

Chocobo Racing

Personagens secretos

Habilite todos os personagens secretos - Termine o jogo duas vezes no modo Story para habilitar Squall (do jogo Final Fantasy). Ele fica disponível na tela de seleção de pilotos, nos modos Vs, GP e Time.

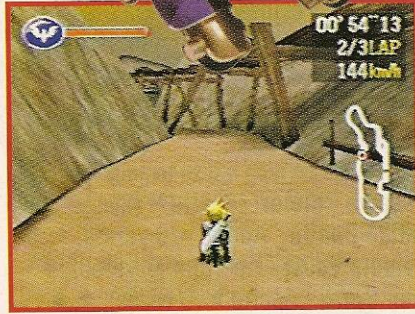
A partir daí, sempre que você terminar o jogo no modo Story, vai habilitar um novo personagem. Mas os novos competidores secretos não aparecem na tela de seleção. Para escolher um deles, coloque o cursor sobre Squall e siga o procedimento indicado nas dicas. Lembre-se de usar sempre o mesmo bloco de Save.

Toque - Se você tem GameShark, veja nesta edição os códigos para habilitar todos os pilotos.

Pilote o tanque do jogo Chocobo Mysterious Dungeon 2

Cid - Termine o modo Story três vezes. Com o cursor sobre Squall segure L1 e aperte ●.

O monstro de Final Fantasy 8 entra na pista

Mumba - Termine o modo Story quatro vezes, coloque o cursor sobre Squall, segure L2 e aperte ●.

Corra com um dos personagens do jogo Final Fantasy 7

Cloud - Termine o modo Story cinco vezes, com o cursor sobre Squall segure R1 e aperte ●.

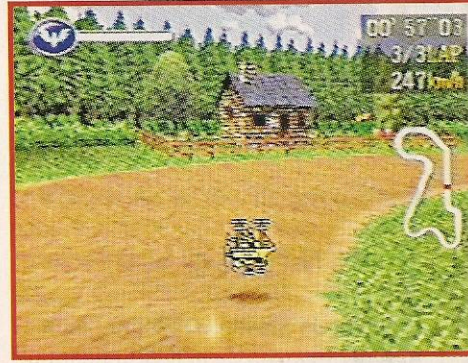
Até um dos cactus do cenário de Final Fantasy entra na corrida

Cactus - Termine no modo Story seis vezes. Coloque o cursor sobre Squall segure R2 e aperte ●.

Aya, personagem de Parasite Eve, pilota um carro de polícia

Aya - Termine o modo Story sete vezes, com o cursor sobre Squall segure L1+L2 e aperte ●.

Chocobo de Final Fantasy antigos

Chocobo Original - Termine o modo Story oito vezes. Deixe o cursor sobre Squall, segure R1+R2 e aperte ●.

Pilote o Barco de Final Fantasy

Barco voador - Termine no Story nove vezes. Com o cursor sobre Squall segure L1+R1 e aperte ●. O barco é muito veloz: pode chegar a mais de 200 Km/h.

O maratonista vai a pé para a pista

Maratonista - Termine o modo Story dez vezes. Coloque o cursor sobre Squall, segure L2+R2 e aperte ●.

Dance Dance Revolution

Modos de dança mais divertidos

Selecione um dos modos secretos

Novos modos de jogo - Selecione Arcade Mode Game ou Arrange Mode Game e na tela de Play Mode Select, use o comando direcional ↑. Na tela de Secret Mode Select faça as sequência indicadas a seguir. Depois que você fizer todas as seqüências, aparecerão na tela nove novos modos de jogo.

Another Mode - ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓

Mais comandos na tela no Maniac

Maniac Mode - ←, ←, →, →, ←, ←, →, →

Double Mode - ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →

Um dos dois dançarinos do game

Comandos trocados no Mirror Mode

Mirror mode - ←, →, ←, →, ←, →, ←, →

Os novos modos de jogo podem ser combinados em Mirror Another, Mirror Maniac, Mirror Double, Another Double e Mirror Another Double.

Para jogar, coloque o cursor sobre o modo de jogo desejado e aperte ●. Automaticamente você volta para a tela de seleção de nível dificuldade. Escolha qualquer um e encare o desafio: o jogo vai ficar mais difícil.

Entre nesta nova dança

Conheça os modos de jogo que você habilita com esta dica

Another - Músicas em ritmo acelerado.

Maniac - Aumenta a quantidade de passos.

Double - Para dois jogadores em modo cooperativo.

Mirror - Inverte a sequência de comandos.

Fatal Fury Wild Ambition

DICA QUENTE

Lutadores secretos

Habilite Mr. Karate - Termine o jogo no modo Arcade, com qualquer personagem, sem usar nenhum continue. Para facilitar, configure o jogo para lutas com apenas um round. Mr. Karate estará disponível na tela de seleção de personagens.

Habilite Duck King - Termine o modo arcade com todos os personagens. Ele aparece na tela de seleção de personagens.

Roupa nova - Na tela de seleção de personagens, para mudar a cor das roupas dos lutadores, coloque o cursor sobre qualquer lutador, segure start e aperte ■. Geese e Billy trocam de roupa e Raiden tira a camisa.

DICA DO LEITOR

Rebel Assault 2

Cinema no seu videogame

Assista aos filmes - No menu principal, entre em option, clique em passcode e digite ▲, ■, ●, ▲, ●, ●. Esta senha será rejeitada. Volte ao menu principal, clique em start e assista a todos os filmes do jogo, na sequência. Quando acabarem os filmes do primeiro CD, o game vai pedir o CD 2. Abra o aparelho, troque o CD e feche: os filmes vão continuar passando. Use o botão X para avançar nos filmes.

Dica enviada pelo leitor Daniel Scarpeli, de São Paulo, SP.

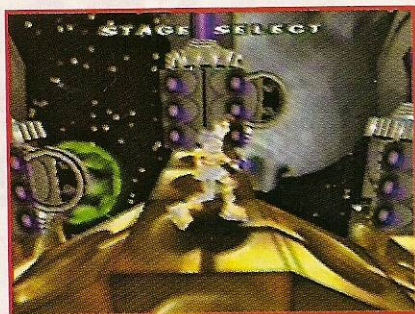
Superman

Escolha sua missão

Você acessa um menu com as doze fases

Seleção de fases - Termine a primeira parte do jogo para criar um bloco de salvamento no Memory Card. Ao começar a segunda parte, pause o jogo e use a opção Quit. Volte ao menu principal, clique na opção Load Game e escolha o bloco que você acabou de criar. Em seguida você verá uma tela com a frase "If you want to use Rumble Paks insert then now". Nessa tela segure os botões L+B e aperte A. Você vai abrir um menu com todas as fases. Selecione qualquer uma e aperte A.

Lode Runner 3D

Mundos secretos

Os mundos secretos são mais difíceis

Novos mundos - Durante o jogo aperte Start para fazer aparecer um novo menu. Com este menu na tela, segure Z e aperte C↓, L, R, L, R, L, R, L, R, L, R.

Ao final da sequência você ouvirá um som que confirma o truque e a opção Enter Secret Words surgirá no menu.

Coloque o cursor sobre a opção e aperte A, para ser levado a um novo Hub (tela de seleção de fases), com cinco fases secretas. No mesmo Hub, entre no teletransporte e aperte A para chegar a mais fases secretas.

Star Wars Racer

Novo piloto na prova

O alienígena tem uma nave bem equilibrado

Piloto secreto CY Yunga - Entre em Free Play e escolha um bloco vazio (Empty). Antes de escrever suas iniciais, segure o botão Z pressionado e aperte o botão L sobre as seguintes letras: RRCYYUN e, sem soltar Z, aperte L sobre End, depois entre com suas iniciais. Agora escolha um bloco onde você já possua habilitado o piloto Bullseye Navior. Na tela de seleção de personagens procure pelo piloto CY Yunga.

Charlie Blast's Territory

Detone novas fases

Este é Charlie, que resolve os quebra-cabeças

É mais fácil vencer nas ilhas menores

Entre em Puzzle Mode, clique em Enter Password e use uma das combinações a seguir:

Level 19 - 2♥, 3♦, 7♥, 6♣, 10♦
Level 20 - 6♦, J♣, 3♥, 4♣, 8♥
Level 21 - A♣, J♠, 3♣, 7♥, 9♥
Level 22 - 9♥, 6♣, 2♥, 6♠, 2♠
Level 23 - 2♥, 3♦, 7♣, Q♦, 8♦
Level 24 - A♣, 7♦, 6♠, J♣, 4♥
Level 25 - A♣, J♣, 3♦, J♥, K♥

Seu tempo é curto: seja muito rápido

A Bug's Life

Jogue em todas os níveis

DICA QUENTE

Para se sair bem, treine os movimentos de Flik

Selecione qualquer fase - No menu principal coloque o cursor sobre a opção Ant Hill, segure pressionados os botões Z+C↑+C↓+C←+C→ e aperte R. Imediatamente surge do lado direito da tela uma seta para direita, que indica que você pode mover o cursor e selecionar qualquer fase.

Fighting Force 64

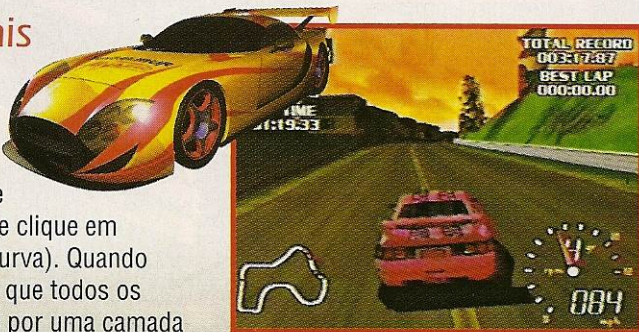
Entre em qualquer fase sem medo

Torne-se invencível

Seleção de fases e invencibilidade - No menu principal, onde estão as opções Start Game e Options, aperte e segure os botões L+Z+C↓+C↑, até que você seja levado automaticamente para a tela de seleção de personagens. Antes de escolher um dos lutadores você verá o nome da fase aparecer entre as fotos. Use os botões C→ ou C← para selecionar qualquer fase do jogo e entre na briga sem medo: você está invencível.

World Driver Championship

Cores radicais

Cor radical - Comece um jogo no modo Championship. No lugar de seu nome digite a senha IGN64 e clique em Enter (A setinha em curva). Quando entrar na corrida verá que todos os carros estão cobertos por uma camada de tinta laranja.

Um dos carrões que você pilota no jogo

GameShark e Action Replay

Atenção - Para usar um dos códigos indicados é preciso ter um dos dois acessórios.

Nascar 99

Apenas uma volta por corrida -
800438B30009
D021FBAB0000
8021FBAB0008
D022359B0000
8022359B0008

Star Wars Racer

Todas as pistas - 81113E68FFFF
81113E6AFFFF
Vencer todas as corridas -
81113E6C3FFF
81113E6E3FFF
81113E703FFF
81113E7200FF
Todos os personagens -
81113E74007D
81113E76FFFF
Turbos infinitos - 81113E7A7D00

Superman

Tudo infinito
Energia - 8122CDD442C8
Sopro congelante - 8122CDE842C8
Olhar laser - 8122CDE442C8
Visão de raio-X - 8122CDE042C8

Rogue Squadron

Vidas infinitas - 80130B100008
Arma secundária infinita -
8010CA320008
Saves infinitos - 80130B860063
Todas as missões e naves do jogo -
80130B4D007E
Escudo extra - 81137E7C4316

Star Soldiers

Escudo extra - 800A362F0001
Vidas infinitas - 800A36480003
Especiais infinitos - 800A36490003

S.C.A.R.S.

Todos os carros - 803DF94B0001
803DF94D0001
803DF94F0001
803DF9510001
Todos os campeonatos e pistas -
802CB4A90001
802CB4AB0001
802CB4AD0001
Créditos infinitos - 80388C1D0003

DREAMCAST

The House of the Dead 2

Placar de pontos - Na tela do título do jogo, onde a frase Press Start Buton fica piscando, faça rapidamente a sequência ← ← → → → ← → Start. Comece um jogo em Arcade ou Original Mode. Se você fez tudo certo, no canto superior esquerdo da tela vai surgir um placar.

Fique de olho no placar que aparece na tela

SATURNO

Nascar 98

Corra com um caminhão guincho

Habilite um caminhão - Entre em Single Race, coloque o cursor sobre a opção Select Car e mova o direcional → até encontrar o piloto Bobby Labonte ou Kenny Wallace. Na mesma tela segure botão C e aperte no direcional ↑ ↓. Imedia-

O guincho é grande e atinge altas

tamente o carro se transforma em um caminhão. Entre na corrida e pise fundo pilotando um guincho.

Altere os gráficos das pistas - No menu principal entre em Game Options, coloque o cursor sobre a opção Control Setup e aperte A, B, X, A+Y. Depois de ouvir o locutor dizer "Go!Buddy Go!Go!Go!", volte ao menu pricipal e entre em Single Race. Vá para a corrida e confira: a pista só terá gráficos vetoriais.

Altere seu carro - Depois de fazer a dica anterior, use o comando Start+A+B+C para encerrar o jogo. Comece uma nova corrida em Single Race: seu carro vai ficar diferente.

Carro deformado - No menu principal, entre em Game Options e coloque o cursor sobre a opção Stereo. Segure o botão Z e aperte B, X, Y, A+B. Depois que o locutor disser "Go! Buddy Go!Go!Go!", volte ao menu principal e entre em uma corrida no modo Single Race. Na primeira volta use o comando Start+A+B+C para encerrar o jogo. Comece uma nova corrida em qualquer modo de jogo e seu carro estará todo esquisito.

Neste modo você vê apenas os traços da pista

Seu carro pode ficar todo achatado como este

Army Men 2

Truques para seu exército

Use os códigos para sabotar os inimigos

Digite \ para entrar no modo de mensagens. Em seguida digite "when all else fails..." para ativar o modo de trapaças. Entre no modo de mensagens e digite um dos códigos a seguir:
Recomeçar a fase - !i give up
Pular fase - !veni vidi vinci
Transformar inimigos em zumbis - !night of the walking dead
Matar o sargento - !suicide kings
Energia e novas habilidades para o sargento - !ninja arts
O item aparece aleatoriamente (pode ser infinito - !god of gamblers
Pára-quedas - !paper dolls
12 mísseis aéreos - !geronimo!
Habilite M80 - !fourth of july
Uniforme azul - !smorfs
Uniforme cinza - !metal sheeting
Uniforme bronze - !shrink wrap
Acionar minas - !pooper scooper
Acionar explosivos - !gnomish inventions
Mais minas - !acme discs
Saúde total - !doctor doctor
Invencibilidade - !santini

Fique invencível e vá para o ataque

Carmageddon 2

Seja o campeão em todas as corridas

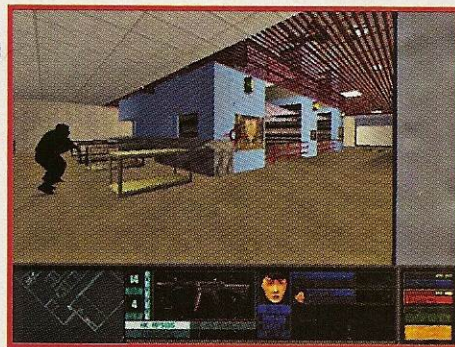
Digite uma das senhas a seguir durante a corrida :
SMARTBASTARD - Completar a corrida.
TINGTING - Fazer reparos de graça.
MOONINGMINNIE - Corrida com gravidade lunar.
CLINTONCO - Novos acessórios.
FASTBAST - Turbo.
TILTY - Modo Pinball.
WATERSPORT - Habilidade embaixo da água.
WOTATWATAMI - Graxa nos pneus.

Digite as senhas para vencer as provas

MRMAINWARING - Pedestres em pânico.
WETWET - Bônus de crédito.
TIMMYTITTY - Bônus de tempo.

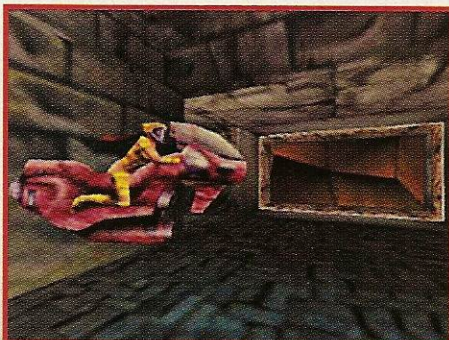
Rainbow 6

Faça sua equipe vencer

Durante o jogo pressione ~ . Em seguida escreva um dos códigos:
TEAMGOD - Equipe invencível.
AVATARGOD - Seu jogador no Modo Deus.
5FINGERDISCOUNT - Recarregar munição.

Fique alerta para escapar dos oponentes

Forsaken

Torne-se imbatível

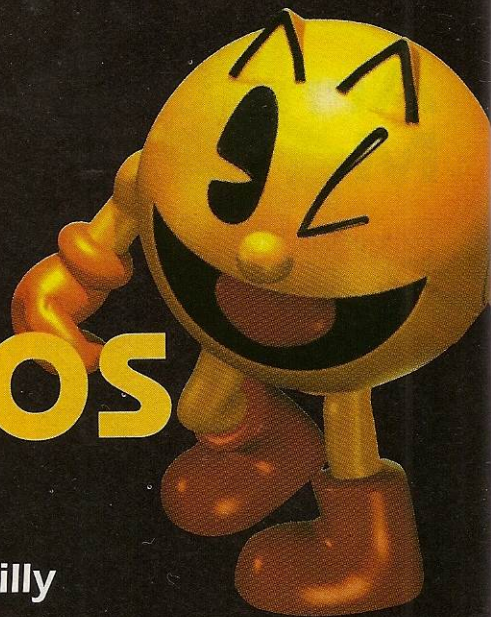
No menu principal escreva **BUBBLES** para ativar o modo de trapaça e digite um dos códigos:
IAMZEUS - Ativar modo Deus para ficar invencível.
FULLMONTY - Selecionar qualquer fase do jogo.

Selecione qualquer uma das fases

SIN

Ganhe esta briga

Os truques a seguir só funcionam na versão de demonstração. Durante o jogo pressione ~ e digite uma das senhas a seguir:
/superfuzz - Invencibilidade.
/health 999 - Sua saúde vai para 999.
/wuss - Todas as armas.

Os truques só funcionam na versão demo

PAC-MAN faz 20 anos

Um dos jogos mais populares do mundo ganhou de aniversário um novo recorde, 3.333.360 pontos feitos pelo americano Billy Mitchell, 33 anos, em seis horas de jogo

Por Renato Viliegas

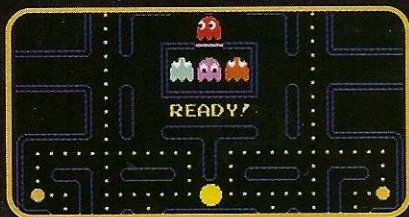
O rechonchudo herói amarelo completa 20 anos e para comemorar a Namco vai lançar para Playstation, em outubro, a primeira aventura totalmente em 3D do personagem.

Se existe um game que merece ser chamado de clássico é Pac-Man. Afinal todo mundo já pelo menos ouviu falar do jogo da bolinha amarela que devora pontinhos enquanto foge de fantasmas e come vitaminas.

O personagem fez o maior sucesso década de 80, foi o astro de uma série de jogos de arcade e virou até desenho animado. Conheça mais sobre o lançamento e os principais games de arcade da série. Alguns deles aparecem em coletâneas de jogos antigos em versão para Playstation.

A incrível saga do herói

Pac-Man

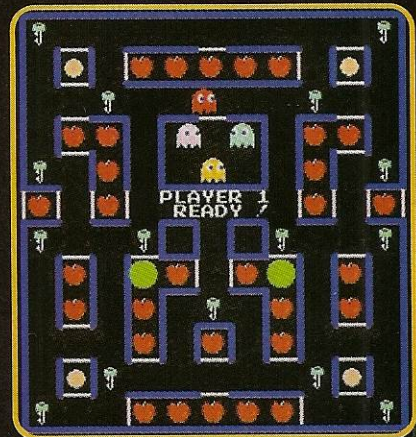
Primeiro da série e sucesso no fliperama e no Atari. O que você tem a fazer é andar por labirintos comendo pontinhos e fugir de quatro fantasmas. Se comer uma das quatro pílulas de energia, você pode devorar seus inimigos fantasmas.

Pause - Estacione Pac no ponto imediatamente à direita de onde você começou o jogo e os fantasmas não vão encontrá-lo. Faça isso apenas quando não há tiver nenhum deles por perto.

Ms Pac-Man

A namoradinha de Pac-Man chegou aos arcades em 1981 e continuou com a comilança de pontinhos. Nesta versão há quatro labirintos diferentes e os fantasmas estão mais rápidos.

Dica- No Atari aperte o direcional para cima e para baixo ao mesmo tempo e Ms Pac-Man vai se mover para a direita e grudará na parede.

Super Pac-Man

Pac tem de comer chaves para abrir passagens secretas e conseguir frutas e as pílulas de energia. Os fantasmas continuam atormentando o herói.

O personagem enfrenta desafios divertidos em mundos totalmente tridimensionais

PAC-MAN World 20th Anniversary

Inicialmente o jogo era para se chamar Pac-Man Ghost Zone, mas recebeu um novo nome para celebrar o aniversário de Pac-Man. Pela primeira vez, o personagem está em universo totalmente em 3D e pode percorrer todos os cantos do cenários.

O jogo deve ter muita ação e desafios legais. Pac terá de salvar seus amigos famosos, Ms Pac-Man, Baby Pac e o cachorro Chom-Chomp. Eles foram pegos pelo vilão Toc-Man, um robô que sonha tomar o lugar de Pac. Junto com o novo game você vai encontrar um presente especial: o primeiro jogo da série. O lançamento para Playstation está previsto para outubro.

Mr. & Ms.Pac-Man

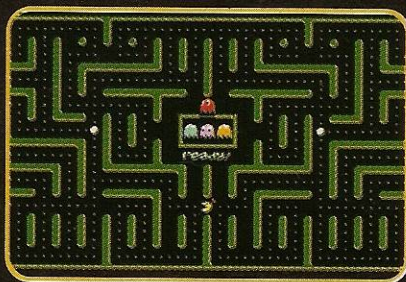
Para comemorar o "casamento" de Pac foi lançado este pinball em 1982. Era a primeira vez que ele aparecia em um estilo diferente de jogo.

Baby Pac-Man

O bebê Pac fez sua estréia nos arcades em um game bem diferente. No começo o estilo é o mesmo do velho Pac-Man, com o Baby Pac comendo os seus pontinhos. Mas em certo momento, ele "desce" da tela e se transporta para um pinball superdivertido.

Jr. Pac-Man

Baby Pac cresceu e a família participa desta nova versão. O jogo continua a mesma comilança de pontinhos de sempre, mas ficou mais complexo: há sete labirintos grandes e seis pílulas de energia espalhadas no caminho para você encontrar e engolir.

Seleção de fases no Atari - Mexa repetidamente o botão Select para escolher o labirinto em que quer jogar.

Pac-Land

O primeiro game de aventura do herói, tem cenários e desafios mais complexos. Para ajudar a bela princesa Buttercup a voltar para a Terra das Fadas, o herói escala montanhas, atravessa desertos e rios, sempre perseguido pelos fantasmas.

Invencibilidade - Para ficar invencível, corra até o terceiro cactus e empurre-o para a esquerda.

A incrível saga do herói

Pac-Mania
Pac continua comendo suas bolinhas, mas agora em um gigantesco labirinto em três dimensões. Ele ganhou a habilidade de pular sobre os fantasmas, o que facilita sua fuga.
Fase secreta - Na primeira fase, coma todas as bolinhas, menos as pílulas de energia. Coma o item que surge no meio do labirinto e vá para uma fase secreta.

<None>Pac-Man VR
Em 1996 Pac-Man entrou na onda de realidade virtual. O jogador usava um capacete e, com visão em primeira pessoa, comia bolinhas em labirintos assombrados por fantasmas. O game nunca foi lançado em versão doméstica.

Pac-Man 2: The New Adventures

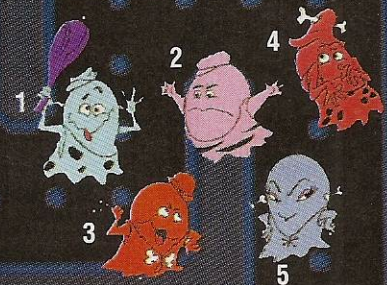
Neste jogo inspirado no desenho animado, o herói enfrenta um bruxo que roubou todo o chiclete existente em Pac-Land. Como se não bastasse, ele deve cumprir suas tarefas de chefe de família, como trazer leite a Pac-Baby, por exemplo. Foi lançado para Mega Drive e SuperNES.

Pac-Attack
A união de dois clássicos: Pac-Man e Tetris. Pac sai dos labirintos e deve devorar os fantasmas para juntar os blocos que caem. Com 100 fases no estilo Tetris, o jogo ganhou uma versão para Super NES.

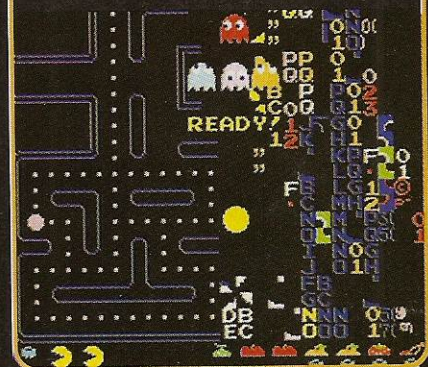
Pac In Time
Com inveja do sucesso de nosso amigo amarelo, uma bruxa o envia ao passado, numa época em que ninguém ouviu falar dele. Nessa aventura, Pac viaja por diferentes dimensões para encontrar um portal e voltar para casa.

Na telinha
Pac-Man já teve seu próprio desenho animado. Exibido pela rede Globo no final dos anos 80, o desenho mostrava o personagem com chapéu e sapatos.

Na cidade de Pac-Land o herói e sua redonda família enfrentavam a ameaça do vilão Mezmoron e seus fantasmas. Pac ganhou até dois mascotes, o cachorro Chom-Chomp e a gata Sour Puss.

Se você quiser curtir o desenho, procure nas locadoras: alguns episódios saíram em vídeo.

Assombração
Pac-Man e sua família são bem conhecidos, mas será que você sabe o nome dos fantasmas que vivem atormentando o herói amarelo?

RESPOSTA
1-Inky 2-Pinky 3-Blink 4-Clyde 5-Susie

Surpresa!
Quase ninguém sabe, mas o primeiro Pac-Man tem um final. Na verdade, não é propriamente o encerramento do jogo, mas uma falha de programação. Se o jogador comer todas as bolinhas do labirinto 325 vezes, o game simplesmente trava!

DEU A LOUCA NA NINTENDO!!

PROMOÇÃO CARTUCHOS N64 R$ 49,00 CADA

CORRIDA

TOP GEAR RALLY
- 4 modos de jogo: Arcade, Torneio, Corrida contra o relógio e Treino!
- 9 carros com características diferentes. Troque os pneus, suspensão ou crie seu carro na oficina virtual
- Condições climáticas que se alteram a cada corrida!
- Compatível com Rumble Pak

DIDDY KONG RACING
- Compatível com Rumble Pak!
- Compatível com Cartucho de Memória!
- Diversos "chefes" de fase, itens especiais e desafios secretos!
- Até 4 jogadores simultâneos no Vs. Mode!

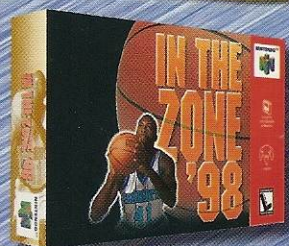
MULTI RACING CHAMPIONSHIP
- Diversos veículos para escolha, além de outros que se consegue vencendo as pistas!
- Impressionante nível de detalhes!
- Corridas diurnas e noturnas!
- 3 modos de jogo!

AUTOMOBILI LAMBORGHINI
- 5 modos de jogo!
- 4 modelos de carros super potentes!
- Gráficos e realismo impressionantes!
- Jogo simultâneo para quatro jogadores!

LUTA

BIO-FREAKS
- Livre uso do espaço 3D!
- Arenas interativas!
- Possibilidade de desmembramento!
- Impressionante design de personagens!

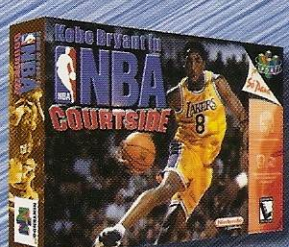
MACE: THE DARK AGE
- 16 personagens selecionáveis, 2 impressionantes chefes e 6 personagens secretos!
- Cenários interativos!
- Cada personagem possui sua própria arma!

FIGHTER'S DESTINY
- Lutas com revolucionário sistema de pontuação
- Modo de treinamento
- Mais de 60 golpes por personagem e diversos estilos de artes marciais
- Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak!

NBA IN THE ZONE
- Todos os 29 times da NBA além de 2 All-Star!
- Mais de 300 jogadores e 300 jogadas diferentes.
- Negocie ou crie um jogador!
- Compatível com Rumble Pak!

ESPORTE

QUEST 64
- Gigantesco ambiente 3D com 07 cidades e inúmeras localidades!
- Mais de 100 personagens para interagir e batalhar!
- Mais de 50 magias que utilizam os 4 elementos da natureza
- Compatível com Cartucho de Memória

MYSTICAL NINJA STARRING GOEMON
- Quatro personagens!
- Primeiro game de N64 com elementos de RPG!
- Excelentes efeitos sonoros e música!

FORSAKEN 64
- Os melhores efeitos de iluminação do N64 até hoje!
- Emocionante modo multiplayer para 4 jogadores!
- Impressionantes velocidades!
- Compatível com Cartucho de Memória e Rumble Pak!

KOBE BRYANT IN NBA COURTSIDE
- Sete ângulos de câmera com níveis ajustáveis de zoom!
- Mais de 300 jogadores com estatísticas atualizadas!
- Crie seu próprio jogador e troque outros entre os times!
- Compatível com Rumble Pak e Cartucho de Memória!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM CASA

by gradiente
www.nintendo.com.br

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques dos produtos anunciados • Preços à vista • TM e ® são marcas registradas de Nintendo of America Inc. Produtos produzidos na Zona Franca de Manaus.